

SÓLO
9€
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 172 • MAYO 200
Micromanía
¡DESCUBRE EL MEJOR ROL EN PC!
¡El desafío de tu vida!
DRAKENSANG
¡ACCIÓN Y TIROS!
CALL OF JUAREZ
BOUND IN BLOOD
¡Así vivirás el Salvaje Oeste!
DESDE EL CINE HASTA TU PC
WATCHMEN
EL FIN ESTÁ CERCA
¡Acaba con el crimen!
A EXAMEN
Todas las novedades
THE LAST REMNANT • STORMRISE • EL PADRINO II • MEN OF WAR • TOM CLANCY'S H.A.W.X. • Y MUCHAS MÁS...
SOLUCIÓN COMPLETA
SILENT HILL HOMECOMING
Una guía de miedo

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
tiago Tejedor (Redactor Jefe)
rge Portillo (Jefe de Sección)
ás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
rcía Huertos (Jefe de maquetación)
és Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez,
Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Catena

Secretarias de Redacción
Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
l springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

or General Económico-Financiero
José Aristondo

ector de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

ARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

a de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
a Sigüenza, Noemí Rodriguez

oordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

e Compostela, 94- 28035 - Madrid
02 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

ordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
e Compostela, 94- 28035 - Madrid
ón: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
02 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43,
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
rte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
nsons Portugal. Rua Dr. José Spirito
to, Lote 1-A - 1900 Lisboa
837 17 39 - Fax: 837 00 37

stribuidora para América:
MEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
gentina: York Agency, S.A.
o: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
ela: Distribuidora Continental

mpresión: Rivadeneyra
os 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

ósito legal: M-15.436-1985

a se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
7/2009
Printed in Spain







Un año más, lo mejor en PC es cosa tuya

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Ha comenzado, de forma oficial, la primavera en 2009 y lo ha hecho de manera tormentosa: calor, frío, lluvia, viento... Pero todos estos cambios del tiempo parecen no haber afectado en nada al panorama de los juegos para PC que, como te adelantaba el mes pasado, está cada vez más calentito. Puedes comprobarlo empezando por la portada de este mes en Micromanía, un espectacular «Drakensang» al que ya le hemos hincado el diente en su primera versión jugable, del que te contamos nuestras impresiones en un extenso y espectacular reportaje y que promete convertirse en el nuevo gran bombazo de FX, puesto que se trata de, probablemente, el título más ambicioso que la compañía española ha lanzado nunca en nuestro país.

Esto, como ya imaginas, es sólo el primer bocado de un número de Micromanía que, a buen seguro, recordarás en el futuro, porque es en el que te contamos cómo ha quedado la fase final de los mejores juegos de 2008. Como no podía ser de otra forma, los mejores juegos del año han sido escogidos por ti y miles de jugadores más, como tú, que también nos han enviado sus votos, por lo que te doy –os doy–, en nombre de la redacción de Micromanía, muchísimas gracias. Cuando veas el reportaje en el que te resumimos esta votación, comprobarás lo emocionante y reñida que ha estado en muchos géneros y te prometo que te llevarás más de una sorpresa –nosotros nos la hemos llevado, te lo aseguro.

Por supuesto, este número de Micromanía tiene mucho más que ofrecerte, porque si la elección de los Mejores de 2008 supone un vistazo atrás, el resto de contenidos es una mirada más que interesante al presente y al futuro más inmediato. Fíjate, si no, en esta lista de juegos: «Call of Juarez. Bound in Blood», «The Last Remnant», «Men of War», «Watchmen», «El Padrino II», «Stormrise» o «Crazy Machines 2» –y más que me dejo en el tintero–. Eso, por no mencionar un primer e impactante vistazo a lo que te espera en «DiRT 2», la vuelta de una de las series más veteranas del mundo de la velocidad, o la solución, completita, del estupendo «Silent Hill. Homecoming».

Antes de despedirme hasta el próximo número te recomiendo que no te pierdas el DVD de este mes, con unas demos geniales y una aventura de regalo con la que te lo vas a pasar en grande: «Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express». Y ya sabes, como siempre, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



Tú has decidido los mejores juegos de 2008. Ahora, ve pensando en los del año próximo...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario

Reportaje
LOS MEJORES JUEGOS DE 2008
Porque lo habéis querido y porque lo habéis votado: aquí están los que, para vosotros, son los Mejores de 2008.

Pág. 86

Review
WATCHMEN. EL FIN ESTÁ CERCA
El cómic, la película... y ahora el videojuego. ¿Ofrece una experiencia tan intensa como la de los otros?

Pág. 46



Review
THE LAST REMNANT
Con el sabor a rol japonés y la firma de Square llega esta épica aventura.

Pág. 42

Preview
CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD
Ubisoft nos trae otra intensa dosis de la mejor acción del Salvaje Oeste, que descubrirás al completo galopando por las páginas de esta preview.

Pág. 32

En este número

Revista Micromanía Nº 172 - Mayo 2009

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes de regalo el juego completo «Asesinato en el Orient Express» junto a las mejores demos –«The Last Remnant», «Tom Clancy's HAWX»...–, y mucho más...



Pág. 26

Reportaje

DRAKENSANG

Es un juego de rol enorme, profundo, abierto... ¡y también apasionante! Conoce las razones para entusiasmarte con él.



Pág. 106

Reportaje

COLIN MCRAE DIRT 2

Entérate a toda velocidad de las increíbles novedades de este título.



Pág. 78

Solución

SILENT HILL HOMECOMING

Aprende cómo salir con vida de esta pesadilla.

índice por juegos



Construye un poderoso ejército de criaturas y lánzalo al campo de batalla

Jugar bien tus cartas será la clave

¿Cómo? ¿Ese mazo de cartas es todo lo que tienes para poder presentar batalla contra enemigos tan colosales? Pues sí, pero atento a la baraja: criaturas, hechizos, construcciones...



▲ Nada de recolectar recursos, crear bases o desarrollar tecnologías: la estrategia de «Battleforge» consiste en invocar criaturas y hechizos para participar en vibrantes batallas.

Estrategia | Phenomic | Electronic Arts | Ya disponible

Hay juegos de estrategia en los que comienzas recolectando recursos, creando bases y ciudades y desarrollando tecnologías y unidades. Pero en «Battleforge» el proceso es diferente: **escoges las cartas** que participarán en cada batalla de entre tu colección **y con el mazo construido te dispones a tomar parte en un extraordinario combate entre fuerzas increíbles.** El resultado, a caballo entre cualquier juego de cartas coleccionable y la estrategia en tiempo real online promete resultar demoledor: decenas de cartas a tu disposición divididas en tres clases: unidades, hechizos y edificios que pertenecen a cuatro elementos: naturaleza, fuego, hielo y sombra. Escogiendo bien tus cartas y planificando una estrategia obtendrás un mazo de hasta veinte cartas con el que vivirás las batallas más emocionantes que puedas imaginar.

En «Battleforge» resultará muy sencillo arrancar, pero necesitarás meses de combates para dominar sus entresijos. Además del modo individual podrás **combatir en batallas online competitivas o cooperativas de hasta 12 jugadores**, adquirir cartas nuevas –el juego incluye 3000 puntos con los que comprar sobres de nuevas cartas– o intercambiar con otros jugadores las que ya tienes. Entre las **200 cartas iniciales en tu colección y las que irán apareciendo para comprar o cambiar,** imagínate las posibilidades. ¡Inagotables!

«Battleforge» constituye una combinación innovadora y muy sugerente que puede enganchar a un abanico muy amplio de jugadores con sus batallas espectaculares y tácticamente variadas. ¿Estarás tú entre ellos? ■



Reúne un ejército con cartas virtuales de unidades, edificios y hechizos y enfréntate a las hordas enemigas

▲ Los ejércitos en «Battleforge» pueden pertener a uno o más de los cuatro elementos disponibles: hielo, fuego, naturaleza y sombra.

THQ prepara la adaptación del film de Disney y Pixar, "Up"

La selva más animada

Acción/Aventura | Heavy Iron Studios | THQ | Verano 2009

Es imposible que una película de animación que reúne a Disney y Pixar no desemboque en un videojuego. THQ se ha dado cuenta rápidamente de esa posible injusticia y se ha puesto manos a la obra, de modo que en el verano llegará «Up» y podrás disfrutar de una carga de acción situada en exóticos parajes de Sudamérica y, por supuesto, de una buena ración de humor. El dúo protagonista formado por Carl Fredricksen, un aventurero octogenario que cumple su sueño de viajar por la selva americana, y Russell, un boy scout metomentodo, recorrerán un montón de situaciones complicadas y divertidas a lo largo del modo individual, mientras que los modos multijugador te permitirán, entre otras cosas, participar en trepidantes combates aéreos entre cuatro jugadores. ■





▲ Volar, explorar, sortear peligros y enfrentarse a alimañas... un reto difícil si manejas a un anciano y a un niño.

Rockstar anuncia «Max Payne 3»

Max Payne vuelve a las andadas

Acción | Rockstar Vancouver | Take 2 | Invierno 2009

Que una serie tan recordada como «Max Payne» regrese es una estupenda noticia. El carismático detective se hizo con un hueco en la historia de los videojuegos gracias a incorporar con maestría el tiempo bala en la venganza con la que inició su andadura. Max, ahora un detective retirado, protagonizará «Max Payne 3» aportando sus maneras cínicas de quien no tiene nada que perder, en una nueva aventura. Unos años más viejo, seguro que más amargado y con peor carácter, pero la misma precisión con el gatillo. Le hará falta, y a ti tambien. ■

► El bueno de Max calentará tu invierno con el menú más apetitoso: una ensalada de tiros.

En las batallas no sólo participan unidades y hechizos sino también todo tipo de construcciones: rtalezas, templos, torres, murallas... pueden llegar a jugar un papel muy importante en tu estrategia.

Para utilizar una carta en la batalla tan sólo debes marcar el lugar en el ue quieres invocar su presencia y acto seguido aparecerá en esa posición.

▲ El diseño de las unidades en cualquiera de los cuatro tipos existentes es excelente. Más de una criatura te sorprenderá por su aspecto o sus poderes.

La cifra



250.000

euros es la cantidad presupuestada por el Ministerio de Industria, Turismo y Comercio para la II Campaña de Software Legal. Mediante esta iniciativa se quiere reducir los elevados porcentajes españoles de piratería con la creación y promoción del sello "software 100% legal" y otras medidas. La pasada edición de 2007, todo un éxito, redujo en tres puntos el índice de piratería. ■

aDeSe ofrece las cifras del sector del pasado 2007

Un año de juego, en cifras

➲ Industria ➲ aDeSe ➲ Marzo 2009

Como viene siendo habitual cada año, aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) convocó a los medios de comunicación para revelar las cifras de ventas del sector del videojuego en nuestro país durante 2008. Entre las cifras más interesantes figuran los 3,5 millones de juegos para PC vendidos en España frente a los casi 4,5 millones de 2007 –una caída que ha sido generalizada en toda Europa–. El género de la estrategia sigue reinando en el mercado del PC, siendo el 38,1% de las ventas totales y seguido por los juegos de aventuras/rol con un 23,5 y acción con un 19, 7 %. Los dos juegos más vendidos en 2007 han sido «WoW: Wrath of the Lich King» y «Los Sims 2 Megaluxe». ■



▲ ¿El juego de PC más vendido en España durante 2008? Es muy fácil: «WoW: Wrath of the Lich King».



▲ «Los Sims 2» repite otro año en la lista de juegos PC más vendidos, en concreto en el segundo puesto.

últimahora



Reinos gratuitos. Sony Online está ultimando su «Free Realms» con el lanzamiento de una beta cerrada. El juego de Rol Online ofrecerá aventuras aptas para todos los públicos, incluyendo el más joven, con carácter gratuito y con la opción de microtransacciones de pago.

Comprueba tu herramienta. Bioware ha puesto en marcha una iniciativa poco habitual: ofrece la versión beta de su "toolset" de herramientas para «Dragon Age», de modo que cualquier fan pruebe y notifique los posibles errores presentes antes del lanzamiento.



El sueño de los futboleros. «Football Superstars», el mundo virtual online de fútbol, continúa añadiendo características como la posibilidad de crear y gestionar nuestro club con jugadores reales o un nuevo sistema de fama. Es gratuito y ya ha superado los 300.000 registros.

Más frío en «Syberia». Todos los aventureros de pro aún mantendrán un buen sabor de boca al recordar esta serie de aventuras firmadas por Benoît Sokal, así que se alegrarán de saber que Microids anuncia «Syberia 3» para junio de 2010, con la presencia confirmada de su protagonista, Kate Walker.



Parche con regalos. El nuevo parche que Treyarch ha puesto a disposición de los jugadores de «Call of Duty. World at War» corrige numerosos fallos pero además añade un pack de mapas nuevos, tres de ellos multijugador. Su tamaño es de 581 MB.

El Termómetro

Caliente

Fecha de «Modern Warfare 2». Activision ha hecho pública la fecha de lanzamiento del nuevo «Call of Duty», aunque ha eliminado el nombre de la serie y lo deja como «Modern Warfare 2», seguramente para evitar confusiones en una franquicia cada vez más poblada. El juego saldrá a la venta el 10 de noviembre.

Para volverse loco. El manicomio más famoso del mundo del cómic disfrutará con «Batman: Arkham Asylum» de una edición coleccionista de aúpa, también en nuestro país: un batarang, el diario del doctor de Arkham, mapa de juego exclusivo descargable, estuche "digipack"...

Templado

Llega «Secrets of Ulduar». Con una interminable lista de novedades a sus espaldas, éste es el nombre del nuevo parche de contenido para «World of Warcraft» en el que destacan la doble especialización de talentos, el Torneo Argenta y los desafíos de la nueva instancia, Ulduar.

«Painkiller» resucita. El juego de acción verá una secuela con el nombre de «Painkiller Resurrection» este mismo año, tal y como ha anunciado Jowood. Algunas de sus novedades serán un multijugador cooperativo y un modo espectador, además de una renovación intensa del motor del juego.

Frío

El contenido descargable de pago que EA ha dispuesto para los jugadores de «El Padrino 2» deja de lado a los usuarios de PC y se limita a las versiones de Xbox 360 y PS3. Una decisión que nadie entenderá y que muchos jugadores lamentarán.

El terror de «Saw». Ningún sentimiento más gélido que el del terror que producen los films de esta conocida saga de películas, de la que Konami acaba de adquirir los derechos para plasmarlos en un videojuego que verá la luz –más bien la oscuridad– en otoño. Empieza a sudar...

Estás cerca de conocer lo que oculta «The Secret World»

Se acercan días oscuros

➲ Rol Online ➲ Funcom
➲ Fecha por confirmar


▲ «The Secret World» reunirá a los habitantes del mundo de nuestros días con criaturas terroríficas que vienen de un universo paralelo al nuestro.


▲ Ciudades como Nueva York, Londres o Seúl, junto a situaciones y personajes realistas marcarán el contraste con el mundo de horrores de «The Secret World».

Vivimos tan tranquilos en nuestras ciudades y poco sospechamos que Funcom está a punto de descubrirnos una realidad paralela que planea invadir la nuestra y sembrar el terror.

Éste es el planteamiento de «The Secret World», un juego de rol online que ofrecerá una **auténtica libertad de acción y de creación de personaje sin límites de niveles o clases.** Saltarás de un mundo –el actual– a otro lleno de horrores para **vivir misiones abiertas y con el estilo de juego que tú elijas**, situándote en un trasfondo de sociedades secretas y criaturas desconocidas que pondrán constantemente a prueba tus capacidades. ■

Disponible el "Book 7" de «ESDLA Online»

Prepárate para Lórien

➲ Rol Online ➲ Turbine/Atari ➲ Ya disponible

La nueva actualización de contenido para «El Señor de los Anillos Online», el "Book 7", ya está a disposición de los suscriptores del juego de forma gratuita. «Hojas de Lórien» no sólo permite visitar el famoso reino élfico sino que añade 50 nuevas quests, 4 instancias y 9 capítulos a la apasionante historia que transcurre a lo largo de todo el juego además de una nueva raid para doce jugadores e infinidad de actualizaciones y pequeñas novedades. Será para muchos una estupenda excusa para visitar la Tierra Media por primera vez. ■



¿Sabías que...

...Will Wright abandona E.A. para fundar Stupid Fun Club, una nueva compañía dedicada al desarrollo de licencias creativas en diversos sectores?



No es que las relaciones entre EA y el famoso creador de «Los Sims» o «Spore» se rompan, de hecho E.A. es el otro socio de esta nueva empresa. Simplemente, Wright desea ir un paso más allá y crear nuevas licencias que puedan cobrar vida en el cine, televisión, internet, videojuegos, etc. Y para empezar, Wright está negociando los derechos de «Spore» para cine y televisión.

Breves

Heroes y villanos a medida. NCSoft ha puesto en marcha "Mission Architect", el sistema gratuito por el que los jugadores de «City of Heroes» pueden crear y compartir sus propias aventuras.



Zaragoza juega. Los 4 y 5 de abril se ha celebrado en esta ciudad un torneo de «Counter Strike» en el que un centenar de jugadores de cinco países compitieron de cara a la final KODE 5 de mayo en Moscú.

Más monturas y filos. «Mount & Blade» se expande con «Warband», cuya novedad más importante es la de añadir un modo multijugador para 32 jugadores en batallas estilo "DeathMatch". ¡A la carga!



El saque de «Virtua Tennis 2009» será el próximo mayo

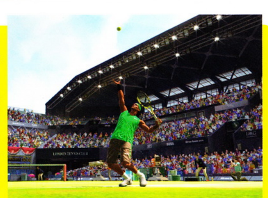
¡Coge otra vez la raqueta!

Deportivo · SEGA Europe/SEGA of America · Descarga digital · Mayo 2009

Pocas obligaciones tan agradables se nos pueden imaginar como la de recibir con los brazos abiertos y raqueta en alto cada una de las nuevas entregas de la serie «Virtua Tennis» de SEGA. Especialmente si prometen tanta diversión en forma de tenis como **«Virtua Tennis 2009»**.

El juego de SEGA, que en esta ocasión se distribuirá en formato de descarga digital, presentará **un reparto de tenistas tan imponente como Rafael Nadal, Roger Federer, Maria Sharapova o Venus Williams**, además de la incorporación de varios jugadores nuevos. Unos y otros se las verán en las pistas más realistas jamás recreadas y en **partidos individuales, dobles, dobles mixtos y en campeonatos como la Copa Davis**.

Otras mejoras de «Virtua Tennis 2009» que entusiasmarán a los fans serán los 5 nuevos "Court Games" que se sumarán a los de siempre, minijuegos sobradamente conocidos por los veteranos que se jugarán tanto de forma individual como multijugador o en línea. Y si lo tuyo es crear un tenista increíblemente detallado, los **más de 800 elementos de la Tienda de Tenis te permitirán componer a medida a tu campeón**. En resumen, «Virtua Tennis 2009» pondrá todo a tu alcance para disfrutar del mejor tenis del mundo. A ti sólo te queda lo mejor: divertirte.



▲ Rafa Nadal es uno de los más de veinte campeones que pisarán las pistas del nuevo «Virtua Tennis 2009». ¿A que ya te mueres de ganas de manejarlo?



▲ Las jugadas en la pista serán más realistas que nunca gracias a nuevas acciones, como los tropiezos, y a mejoras en el saque, las voleas o las subidas a la red.

El videojuego, industria cultural

¡Al fin tenemos lo que nos merecemos!

Industria · Sociedad · Marzo 2009

Pese a que todos lo sabíamos, es una gran alegría que se reconozca oficialmente de una vez por todas: el pasado marzo la Comisión de Cultura del Congreso votó, con el apoyo unánime de todas las fuerzas parlamentarias, considerar a los videojuegos un producto cultural más, accediendo así las compañías distribuidoras y desarrolladoras a todas las ayudas disponibles para otros sectores como el cine o la música. Esta resolución no sólo puede significa una facilidad muy necesaria para las empresas españolas del sector y sus proyectos, sino el reconocimiento merecido a una industria que a nivel creativo y económico está a la altura, e incluso por encima, de otras industrias culturales.

► Ya está decidido: las aventuras de Lara, además de divertidas, son oficialmente cultura.

Montañas de rompecabezas te esperan en «Gobliiins 4»

A cada puzzle, su goblin

Aventura · Societé Pollene · Primavera 2009

Tanto si has jugado alguno de los juegos de esta veterana saga de puzzles –el primero data de 1991– como si no, la mecánica es simple: avanzar al siguiente escenario solucionando uno o más puzzles. La gracia está en que cada uno de los goblins tiene una habilidad diferente y es la combinación y elección acertada de unos y otros lo que te hará salir adelante. Una fórmula muy divertida que vuelve, dieciocho años después y con su creador original al frente, en este «Gobliiins 4. The Return of the Legend».



▲ Examina la escena, analiza tu objetivo y escoge bien tu goblin para solucionar cada puzzle.

En voz baja...

...se ha pronunciado el creador de la serie «Larry», Al Lowe, sobre el último juego de la saga, «Leisure Suit Larry Box Office Bust», en el que no ha participado y al que ha calificado como un "completo desastre".



Al Lowe no reconoce a este Larry como suyo.

Los + esperados

*Los once juegos que ocupan nuestra lista permanecen en sus respectivas posiciones poniendo a prueba tu paciencia mes tras mes. Por fortuna, falta muy poquito para que títulos como **«Demigod»** o **«Los Sims 3»** habiten en los estantes de las tiendas. Mientras, sigue ahorrando en tu hucha...*

Parrilla de salida

Demigod




ABRIL 2009 · ESTRATEGIA/ROL/ACCIÓN · GPG/ATARI · PC

El planteamiento de este juego –ser un semidiós y combatir contra otros en busca de la divinidad suprema– es tan atractivo como la firma de su creador, Chris Taylor.

Los Sims 3

JUNIO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad.

Borderlands

VERANO 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Prototype

JUNIO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/ACTIVISION BLIZZARD · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.

Calentando Motores

Aion. The Tower of Eternity



VERANO 2009 · ROL ONLINE · NC SOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.

Dragon Age: Origins

OTOÑO 2009 · ROL · BIOWARE/E.A. · PC, 360

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

This is Vegas

OTOÑO 2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY/ATARI · PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

Starcraft II

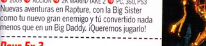



2009 · ESTRATEGIA · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga se nos está haciendo la espera!

En boxes

BioShock 2. Sea of Dreams



2009 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.



Daedalic te susurrará «The Whispered World»

La aventura melancólica

Aventura · Daedalic Ent./Deep Silver · Koch Media · Fecha por confirmar

Protagonizada por Sadwick, un payaso entristecido que viaja a un mundo de fantasía de tintes melancólicos y decadentes, «The Whispered World» vendrá cargada de los mejores rompecabezas y desafíos revestidos por un diseño artístico muy atractivo y elaborado, confeccionado por detallados escenarios pintados a mano.

Sadwick estará acompañado por Spot, un curioso personaje capaz de cambiar de forma y cuya ayuda será inestimable para resolver muchos rompecabezas.

«The Whispered World» prevé su lanzamiento para los próximos meses, ofreciendo a los fans del género un atractivo cuento de hadas repleto de fantasía y puzzles.

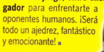
Ajedrez y fantasía se unen en «Legio»

Estrategia por casillas

Estrategia · ICE/Mezmer Games/Paradox Interactive · 2º Trimestre 2009

Cambia alfiles por magos, peones por guerreros y un tablero de casillas blancas y negras por un tenebroso escenario medieval fantástico y ya tendrás una idea muy aproximada de lo que será **«Legio»**. Desarrollado por ICE Studios para Mezmer Games, un sello creado por Paradox para distribuir juegos independientes mediante descarga digital, «Legio» atraerá a todo tipo de estrategas ofreciendo **una jugabilidad sobre la que sus autores aseguran será muy fácil de aprender pero muy difícil de dominar**, gracias a su enorme cantidad de estrategias y posibilidades tácticas. Y es que la variedad de personajes, ataques y poderes que tendrá cada jugador bajo su mando será inmensa.

«Legio» incluirá además **diversos modos de juego, entre ellos multijugador** para enfrentarte a oponentes humanos. ¡Será todo un ajedrez, fantástico y emocionante!





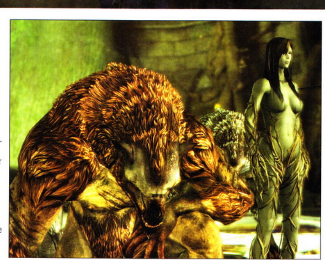
▲ **«Legio» se desarrollará sobre un escenario dividido en casillas en el que se enfrentan magos, guerreros y monstruos.**

¡Vuelven los Reyes del Rol!

Dragon Age: Origins

ROL BIOWARE OTOÑO 2009

▶ **¡El mundo necesita héroes!** Y el primero de todos esos héroes será, por supuesto, tu personaje. Podrás elegir entre tres clases básicas diferentes -guerrero, mago o pícaro- que luego, al jugar, podrás ir personalizando en diferentes especialidades. Además al comenzar la partida tendrás que elegir y jugar uno de entre los seis orígenes diferentes disponibles. La elección que hagas marcará las motivaciones y el desarrollo de tu personaje a lo largo de toda la aventura. ■





▲ **¿The Blight? ¿Y eso qué demonios es?** Pues precisamente eso... ¡demonios! En concreto, una plaga de criaturas infernales que está devastando el mundo, dirigidas por un anciano dragón de increíble poder al que los poderes oscuros han convertido en un archidemonio. A ellos se enfrentarán los Grey Warden, una antigua organización militar a la que pertenece tu personaje. ■



¡ROL CON MAYÚSCULAS! Y es que «Dragon Age» ha sido presentado como "el sucesor espiritual de «Baldur's Gate»" ¡Ahí es nada! Pero, mira, entre el historial de sus desarrolladores y la pinta tan brutal que tiene el juego no nos cuesta trabajo creérnoslo. ¿A que a ti tampoco?

¡Esto no es un juego de niños! Más bien todo lo contrario, porque precisamente una de las características más destacadas del juego será su ambientación, mucho más oscura y adulta que la de los anteriores juegos de rol fantástico de Bioware. No esperes aquí decisiones del tipo "blanco o negro" y prepárate la difícil tarea de elegir entre el menor de dos males.

¿Confías en tus hombres? ¿Y ellos en ti? En «Dragon Age» controlarás un grupo de hasta cuatro personajes, el tuyo y otros tres a elegir de entre los muchos que encontrarás por el camino. Cada uno tendrá su propia personalidad controlada por una avanzada IA, que reaccionar tus decisiones. Ojo, si insistes en hacer cosas qu no les gusten... ¡podrán incluso dejar el grupo!

Juega como quieras. El sistema de cámaras del juego te permitirá alternar entre un punto de vista cercano en tercera persona, muy cinematográfico y espectacular, y otro cenital y mucho más alejado que encantará a los roleros más veteranos por su semejanza con el de la serie «Baldur's Gate». Las similitudes continuarán en en el sistema de juego, y es que, aunque será posible jugar en tiempo real, habrá también, como en el clásico de Bioware, un sistema de pausas tácticas para que puedas pensarte con calma cada orden.

¡Velocidad en estado puro!

Need for Speed SHIFT

VELOCIDAD · SLIGHTLY INSANE STUDIOS · SEPTIEMBRE 2009

¡Un giro de volante! Lo primero que te va a llamar la atención de «NFS Shift» es el cambio de rumbo que da con respecto a la anterior entrega de la serie, «NFS Undercover», y es que las persecuciones policiales, las apuestas y el universo underground serán sustidos por competiciones "legales" y circuitos cerrados. La otra gran novedad es que la serie abandonará el espíritu arcade para apostar en esta entrega por una simulación de la conducción que será mucho más realista.





¿Tuning? ¡Por supuesto que habrá tuning! ¿Es que pensabas lo contrario? ¡Pero si el tuning es alma de esta serie! Descuida, que si lo tuyo es personalizar tu coche, con «Need For Speed SHIFT» te vas a hinchar, porque la lista de piezas, componentes y accesorios con los que podrás mejorar tanto la apariencia como el rendimiento de tu coche promete ser mucho más larga que nunca.



◄ ¡PISA A FONDO! Los coches más exclusivos, las competiciones más espectaculares, el tuning más radical... Todo esto y mucho más te espera con el regreso de la legendaria serie «Need for Speed». Si llevas la velocidad en la sangre, éste va a ser tu juego. ■

▲ ¡Mira para delante, que te la pegas! Ni te imaginas lo que te va a costar centrar la vista en la carretera y no ponerte a mirar a izquierda y derecha por las ventanillas, y es que todos los escenarios del juego, tanto las pistas de carreras como los circuitos urbanos, serán localizaciones reales (Brands Hatch, Londres...) reproducidas, además, con un nivel de detalle que promete ser alucinante. ■

▲ ¡A que mola mi coche! Como no podía ser de otra forma, en «Need For Speed SHIFT» te pondrás al volante de los coches más espectaculares y exclusivos del mundo. La lista completa, que promete ser larguísima, todavía no está confirmada, pero puedes ir apuntando estos nombres para ir abriendo boca: Lotus Elise, Audi RS4, Porsche 997 GTR2, Pagani Zonda... ■

◄ ¿Necesitas ayuda? Una de las características mas destacadas del juego será el impresionante realismo de la conducción. Olvídate de los "contravolanteos" y de derrapar a lo loco, porque en «NFS SHIFT» se trata precisamente de demostrar tus dotes como conductor al volante de unas máquinas increíblemente potentes que te sacarán de la pista al menor descuido. Pero, tranquilo, si no tienes la pericia de Alonso también podrás disfrutar al máximo del juego gracias a un estupendo sistema de ayudas que te permitirá ajustar a tu gusto la dificultad. ■

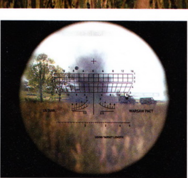
¡La guerra más real!

Operation Flashpoint Dragon Rising

ACCIÓN/SIMULACIÓN · CODEMASTERS · VERANO 2009

▶ **¡Atacan los chinos!** Pues sí, esta vez el enemigo es nada menos que el Ejército de Liberación Popular de China, una de las fuerzas armadas más poderosas del planeta que entra en conflicto con Rusia al invadir una de sus islas situadas al Norte de Japón. Rusia pide ayuda a los Estados Unidos y estos responden enviando a la zona el portaaviones USS Iwo Jima, para lanzar un ataque relámpago sobre la isla. El tiempo es vital: si no se resuelve rápido el conflicto se convertirá en una guerra mundial. ■





▲ **¡Como la vida misma!** El realismo será una constante a lo largo de todo el juego, y no hablamos sólo del aspecto visual o del diseño de unidades, armas y vehículos, que también, sino incluso de la simulación física, y es que hasta los cálculos de las trayectorias balísticas de los proyectiles se ajustarán a la realidad tanto como sea posible. Impresionante, ¿no? ■



▲ **¡Con total libertad!** Uno de los aspectos más interesantes del sistema de juego es que te dará libertad total para encarar las misiones como se te antoje, sin guiones ni caminos prefijados. Simplemente tendrás un punto de partida y los únicos límites los marcarán la situación del escenario y la I.A. de los enemigos. ¿Difícil? Por supuesto, tanto como la guerra de verdad. ■

◄ **¡MÁS QUE ACCIÓN, SIMULACIÓN!** Y es que «Operation Flashpoint» fue el primer juego en el que la acción se combinaba con un realismo bélico extremo, un espíritu que esta nueva entrega recupera para ofrecerte una experiencia que no podrás creer. ■

▲ **¡Un escenario gigantesco!** El juego se desarrollará en la isla de Skira. El nombre es ficticio, pero su mapeado, que res eal, reproduce a detalle la isla aleutiana de Kiska. Nada menos que 220 km² de escenario, absolutamente repletos de montañas, valles, árboles, rocas, pueblos y bases militares –y, sí, también enemigos– por los que te podrás desplazar con total libertad. ■

◄ **¡La guerra total!** Con los dos ejércitos más poderosos de la Tierra implicados ya te imaginarás que esto no va a ser una pequeña escaramuza, sino un enfrentamiento a gran escala en el que contarás con el armamento, el equipo militar y los vehículos más avanzados del momento. Helicópteros, tanques, transportes blindados... Ojo, que tus enemigos contarán con el mismo tipo de recursos y, además, te superarán en número en una proporción abrumadora. Sólo el uso de las tácticas más inteligentes te permitirá alcanzar la victoria. ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿Qué pasó con...?

Hace un montón de tiempo anunciasteis un juego llamado «Alan Wake», desarrollado nada menos que por los creadores de la serie «Max Payne» y que en un reportaje que sacasteis tenía muy, pero que muy buena pinta, pero desde entonces no se ha sabido nada más. ¿Vosotros sabéis qué ha sido de él? ¿Es que se canceló el proyecto? ¿O es que estamos ante el nuevo «Duke Nukem Forever»? ■ Andoni I.



R. Pues muy poco podemos decir de este juego que no se haya dicho ya, y es que en los casi cinco años que llevan desarrollándolo los chicos de Remedy apenas sí han soltado prenda al respecto. Lo que sí te podemos asegurar es que siguen trabajando en él, primero porque ellos mismos lo confirmaron hace muy poco y segundo porque se acaba de anunciar «Max Payne 3», que será desarrollado directamente por RockStar precisamente porque en Remedy siguen ocupados al 100% con «Alan Wake». Así que no, no creemos que estemos ante un nuevo «Duke Nukem Forever»... al menos de momento :-D

Jugabilidad directa



Después de leer vuestra review de «i-Fluid» del mes pasado fui directo a comprarme el juego y tengo que decir que estoy encantado con él. Es más, si os escribo es precisamente para protestar porque no haya más juegos de este tipo en PC, sencillos y directos, pero entretenidísimos y adictivos a más no poder. En esto, creo yo, nos llevan ventaja los usuarios de consolas con sus portales online de descarga de juegos, Xbox Live, PlayStation Network y similares... ■ Claudio Torrejón

R. Perdona la confianza, amiguete, pero llevas una "torrija" muy grande tú... Porque, ¿dónde crees que se inventaron los portales de descarga de juegos sino en el PC? Vamos, que Internet está repleto de juegos de puzzles que puedes descargar, muchos de ellos, además, totalmente gratis. Y si no te importa rascarte un poco el bolsillo la lista se alarga con títulos tan brutales como, por ejemplo, «Portal», «World of Goo» o cualquiera de los desarrollados por Pop Cap Games, por mencionar sólo algunos de los mejores. ¿Te parece que tienes dónde elegir o no?

LA QUEJA
Normal y cara

Quiero protestar por el elevado precio de los juegos de PC, que estamos llegando a extremos en que ya no sabes si estás comprando un juego de de consola. Y es que bien está que la edición de coleccionista de «Empire: Total War» cueste 60 euros, pero que la "normal", sin ningún tipo de contenidos extras, cueste 50, o sea, que sólo haya diez euros de diferencia... O es que la primera es muy barata (que no lo es) o es que la segunda es muy cara, ¿no os parece? ■ Javier Fuentes

Aunque no son la mayoría, es verdad que a veces nos encontramos con precios desproporcionados que resultan muy difíciles de justificar. Y es que los usuarios de consola padecen el problema de las licencias (Sony y Microsoft cobran por cada juego duplicado) pero eso no sucede en el PC. En el caso de «Empire», al menos, por esos 50 euros te llevas un juegazo como la copa de un pino, con diversión garantizada durante meses, pero por desgracia eso no siempre es así.



Poder elegir

Os escribo a propósito de una carta del mes pasado en la que se criticaban los micropagos en los juegos de Rol Online. A mí, la verdad, me parece que se trata de una gran alternativa, sobre todo cuando permite que un juego sea gratuito, sin cuotas mensuales. Así, te gastas el dinero que quieres y cuando quieres. ■ Leo Fuertes



R. En realidad esa carta protestaba por la (luego desmentida) inclusión de micropagos en «El Señor de los Anillos Online», y en este caso la queja parece lógica porque cambiaría el sistema con el que se planteó el juego. Salvo este detalle, estamos de acuerdo contigo en que cuantas más opciones haya, mejor.

PEGIs insuficientes

No entiendo que «Silent Hill Homecoming» (un juegazo) venga con los PEGI de +18 y de violencia, pero no tenga el de miedo. Porque, vamos, si no se lo ponen a «Homecoming» ya me diréis para cuál lo están reservando... ■ Samuel



R. Pues ése es el mismo caso de «Dead Space» o «F.E.A.R. 2», por ejemplo, y el último «GTA», sin ir más lejos, llevaba un montón de iconos PEGI, pero no el de contenido sexual... En fin, que estamos de acuerdo en que lo importante es indicar la edad recomendada y eso se cumple a rajatabla, pero también es verdad que si el resto de símbolos están ahí es para usarlos, ¿o no?

LA POLÉMICA DEL MES
¿Rebajas prematuras?



Escribo, aunque pueda sonar raro, para quejarme de la rebaja en el precio de «Dead Space». Pero ojo, que mi protesta no es por la rebaja en sí, sino porque esta se produzca apenas tres meses después de salir el juego a la venta. Vamos, que yo me compré el juego recién salido y ahora, cuando sólo han pasado dos meses, cuesta treinta euros menos. ¿Es o no es una faena? ■ Álvaro

Es verdad que no es nada habitual que una rebaja tan grande se produzca tan deprisa, pero lo que desde tu punto de vista –es cierto– es una faena bien gorda, para otros jugadores es una oportunidad única para disfrutar, más tarde, eso sí, y a un precio estupendo de un excelente juego. Lo que debes tener en cuenta es que tú lo has disfrutado pagando también por su característica de novedad total, mientras que el resto de jugadores se han perdido el "estreno". Lo que debes sopesar es si ello compensa esos euros de más, o no.

Tarjetas caras

¿No os parece un poco exagerado incluir una tarjeta de 350 € en la Selección de Micromanía de la Guía de Compras? Se supone que ése es el equipo que vosotros recomendáis y, la verdad, yo creo que debe de haber otras opciones bastante más económicas... ■ BigDaddy

R. Pues como haber, hay bastantes, pero en la Selección de Micromanía no se trata de buscar la opción más económica (para eso está la lista "Al Día Para Jugar") sino la mejor relación calidad/precio y en ese aspecto esta tarjeta es la mejor sin discusión. Vamos, que te puedes comprar tarjetas más baratas, pero la disminución en su rendimiento no compensa, en nuestra opinión, el dinero que te puedas ahorrar.

CARTA DEL MES

Cartas sin respuesta

Me gustaría que me explicarais qué criterio seguís para contestar a las cartas que os enviamos, porque yo he escrito montones que nunca publicáis pero luego veo otras del mismo tipo que sí que aparecen la revista. ¿Es que hay que enviaros un jamón o algo así? Porque como sea eso y con la crisis que tenemos encima, me parece que esta también se queda sin contestar... :-D ■ Dimas García

R. Hombre, el jamón ayuda, qué duda cabe :-D pero en realidad todo es tan sencillo como que disponemos de un espacio limitado para el montón de cartas que recibimos y, claro, sólo publicamos las cartas en cuyas respuestas podemos aportar algo nuevo. Por ejemplo, todos los meses recibimos montones de preguntas sobre «Starcraft II», pero pensamos que es mejor publicar otras cartas que contestar por enésima vez que "todavía no se sabe nada".



FORMIDABLE

¡Ya era hora! Después de muchos años solicitándolo, por fin la Comisión de Cultura del Congreso ha hecho lo que en realidad era algo de sentido común y ha reconocido a la del videojuego como una industria cultural lo que, entre otras cosas, permitirá al sector optar al plan de apoyo del Gobierno en sus diferentes opciones y posibilidades. Más vale tarde que nunca, ¿no?

LAMENTABLE

Las cosas de palacio... Más de dos meses, desde que empezaran las justas quejas de los jugadores, han tardado en Blizzard en arreglar con el parche 3.1, Los Secretos de Ulduar –bueno, suponemos, pues en el momento de cerrar este número de Micromanía el parche acababa de ser colgado para descarga–, los problemas de "lag" en los servidores españoles de «World of Warcraft». Que no se repita.

¿American "McMorro"?

He leído en Micromanía la noticia del nuevo «Alice» de American McGee y, la verdad, no sé cómo puede haber alguien que le siga dando bola a este tipo después de castañas como «Bad Day L.A.» Pero, ¿qué ha hecho este hombre de mérito para ser considerado un gurú de la industria? ■ Pablo M. F.



R. El historial de American McGee no es precisamente malo (trabajó en el desarrollo de las dos primeras entregas de las series «Doom» y «Quake», hizo el «Alice» original...) pero es verdad que su caso es uno de esos en los que el reconocimiento se ha ganado tanto a golpe de polémica como de talento. Es pronto para saber si «Alice 2» estará en la línea de sus mejores trabajos o de los peores, pero por si acaso fuera a ser de los primeros, démosle, de momento, el beneficio de la duda, ¿no te parece?

El dichoso inglés

Coincido con el lector que el mes pasado decía que es mejor dejar los juegos en inglés que arriesgarse a traducirlos y que eso provoque el cierre del juego o su cancelación por resultar demasiado costoso. El ejemplo más reciente, yo creo, es «Sins of a Solar Empire», que después de un año de espera parece que va a llegar a España en inglés. Claro que sería mejor en español, pero mejor es así que nada, ¿no? ■ Vicente

R. Pues eso depende mucho del juego en cuestión, porque no es lo mismo un arcade, con cuatro diálogos, que un juego de rol de cien horas. En el primero se podría "perdonar" la ausencia de traducción, en el segundo no. «Sins of a Solar Empire» está en un término medio, así que seguro que habrá opiniones para todos los gustos, pero nosotros, desde luego, pediremos siempre que los juegos en España aparezcan en castellano.

Muy original

Quiero felicitaros por el excelente reportaje de «The Last Remnant». Soy un aficionado a los juegos de rol japonés y, la verdad, llevo mucho tiempo esperando éste con impaciencia. Lo que pasa es que tengo entendido que la versión de Xbox 360 tenía muchísimos fallos técnicos y me preocupa bastante que esto no se haya corregido en la versión de PC. ¿Creéis que lo habrán conseguido arreglar? ■ Julián T.

R. Pues como puedes comprobar en la review que publicamos unas cuantas páginas más adelante, en este mismo número, no es que lo creamos, es que después de jugarlo abundantemente nos consta que el acabado técnico de «The Last Remnant» en su versión de PC no sólo es impecable, sino que es uno de sus aspectos más destacados. Eso sí, el precio a pagar son unos requisitos algo elevados para exprimirlo a tope, pero si tu equipo está a la altura prepárate para disfrutar de un auténtico juegazo, de esos que crean afición.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Qué... tal trabajo harán los chicos de RockStar sustituyendo a Remedy en el desarrollo del recién anunciado «Max Payne 3»?

¿Quién... le iba a decir a Al Lowe, creador del mítico personaje Larry Laffer, que iba a acabar renegando de su propio personaje de lo malo que le ha parecido el último juego de la serie?

¿Por qué... los desarrolladores de «El Padrino II» nos "ningunean" a los jugadores de PC creando contenidos descargables que sirven para todas las versiones del juego menos para la nuestra?

¿Qué... hay de cierto en los rumores de que Deadline Games, desarrolladores de «Watchmen», están pasando serios apuros económicos que podrían incluso llevarles a la bancarrota?

¿Cómo... afectará al futuro de las series «Los Sims» y «Spore» la salida de su creador, Will Wright, de Maxis, la compañía que las desarrolla y que él mismo fundó?

¿Por qué... hay tan poca diferencia de precio entre las ediciones normales y las de coleccionista de algunos juegos recientes de PC, entre ellos «Empire Total War»?

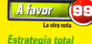
La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



EN EL PUNTO DE MIRA
Empire: Total War

95 Puntuación Micromanía



Estrategia total

Soy aficionado a la estrategia desde hace años y nunca había disfrutado de un juego tan completo, variado y, sobre todo, tan apasionante y adictivo como éste. No creo que se pueda hacer mucho mejor y, por eso mismo, pienso que debería llevar más nota. ■ Germán L.

Que es uno de los mejores juegos de estrategia de los últimos tiempos no se puede poner en duda. Ahora, ¿se puede mejorar? Pues yo personalmente echo en falta al menos dos cosas, el modo de Batallas Históricas, que nos encantó en las entregas anteriores, y una mayor inteligencia artificial en las batallas. Eso es lo que le falta, yo creo, para merecer la nota que propones. P.J.M. (Autor de la review)

En contra 88 — La otra nota

Esto no es

Como seguidor de la serie desde el principio, con el «Shogun» original, creo que con esta entrega ha perdido gran parte de su atractivo que, en mi opinión, estaba en las batallas multitudinarias luchadas cuerpo a cuerpo. No digo que sea un mal juego, pero no me parece que sea «Total War». ■ Víctor Flores

No me parece justo criticar al juego por ser innovador. Sobre todo porque no es una expansión ni una continuación al estilo de «Medieval II». Es un juego independiente que mejora y aumenta las posibilidades del original, y eso para mí sólo puede ser positivo. P.J.M. (Autor de la review)



Silent Hill Homecoming

90 Puntuación Micromanía

¡Menudo susto!

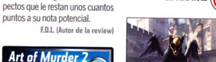
Creo que debería llevar una nota más alta porque se trata de lejos del juego más terrorífico de los últimos tiempos. La ambientación es bestial, a la altura de los mejores juegos de la serie y su jugabilidad es, en mi opinión, incluso superior. ¡Qué miedo he pasado, madre! ■ Javier J.

La otra nota 96



Si sólo valoráramos la ambientación o, directamente, el miedo que da, nos habríamos quedado sin números para valorar este juego, pero hay que tenerlo todo en cuenta, y en ese "todo" entran también su duración, que es bastante corta, y los problemas del sistema de grabación, dos aspectos que le restan unos cuantos puntos a su nota potencial.

F.D.L. (Autor de la review)

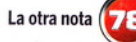


Art of Murder 2

86 Puntuación Micromanía

Lo de siempre

No entiendo porqué le dais tanta bola a este juego, que no deja de ser la enésima repetición de un sistema, el de apuntar y pulsar, que es más viejo que el andar "palante"... Yo creo que a estas alturas de la película ya se podrían haber inventado algo nuevo. ■ Luis



La otra nota 78



Si el sistema de "apuntar y pulsar" tiene tantos años es precisamente porque está más que demostrado que funciona. La innovación siempre es deseable, claro, pero lo que es realmente imprescindible en una aventura gráfica es un buen argumento, puzzles inteligentes y una ambientación conseguida, y de eso este juego tiene en abundancia.

A.C.B. (Autor de la review)

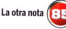


Legendary

75 Puntuación Micromanía

Muy original

Este juego es realmente bueno. Me gusta sobre todo su ambientación, que es muy original para tratarse de un juego de acción en primera persona, con unos enemigos alucinantes y un argumento realmente chulo. ■ Octavio



La otra nota 85

El problema de este juego es que su prometedor planteamiento se "deshace" enseguida en una historia muy floja que se limita a enfrentarte a una oleada tras otra de monstruos. Añádele a eso una gran escasez de escenarios y enemigos y lo que te queda es un juego interesante que podría haber dado mucho más de sí.

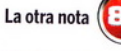
J.T.A. (Autor de la review)

El Señor de los Anillos La Conquista

80 Puntuación Micromanía

Guerra sin cuartel

Ya se echaba de menos un buen juego de acción con una ambientación que se saliera de la 2ª Guerra Mundial, la lucha antiterrorista o la ciencia ficción. Y si a esta ambientación de fantasía le añades la posibilidad de pelear en batallas online contra jugadores de todo el mundo, pues eso, que su nota debería ser mucho mayor. ■ Enrique del Prado



La otra nota 87



Fíjate si estamos de acuerdo que al modo online del juego, que es al que te estás refiriendo en realidad en tu carta, nosotros le hemos dado incluso más nota de la que propones, un 89. El 80 es para el individual y es, precisamente, porque sin el atractivo de jugar contra otras personas la campaña resulta bastante repetitiva.

J.T.A. (Autor de la review)

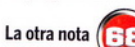


I-Fluid

80 Puntuación Micromanía

¿Ya está?

Se os ha ido mucho la mano con la nota de este juego, que en realidad es más sencillo que el mecanismo de un chupete. Hacer avanzar una gota... ¿y ya está? ¿Eso es todo? Pues eso en mi opinión no alcanza la categoría ni de "minijuego". ■ R.F.S.



La otra nota 68

No te confundas, el planteamiento de «i-Fluid» es sencillo, pero la puesta en práctica de esta idea es muy elaborada. El mérito es de su estupenda simulación física, que le dota de una jugabilidad realmente adictiva. ¿Sencillo? Sí. ¿Divertido? También... y mucho, además.

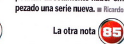
A.C.B. (Autor de la review)

Codename Panzers Cold War

90 Puntuación Micromanía

Cambio histórico

La ambientación en un futuro alternativo se ha cargado el rigor histórico de la serie, una de sus características más atractivas. Si iban a introducir ese cambio, ya podrían directamente haber empezado una serie nueva. ■ Ricardo



La otra nota 85

La ambientación no es estrictamente histórica, pero a cambio es absolutamente realista, tanto por los escenarios, como por las unidades empleadas. Vamos, que no se trata de una "historia paralela" a lo «Red Alert», sino de un planteamiento totalmente plausible, que encaja perfectamente con los anteriores juegos de la serie.

P.J.M. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

VIVE LA MAGIA DEL ROL CLÁSICO

» UN MUNDO FANTÁSTICO. Sumérgete en un universo de fantasía y disfruta de toda la fuerza del mejor rol poniéndote al frente de un grupo de aventureros para enfrentarte a una misión épica.

» ¿TE RESULTA FAMILIAR? Eso es porque «Drakensang» beberá de clásicos del género como «Gothic» o «Baldur's Gate», pero, eso sí, aportando su propio enfoque para ofrecerte un gigantesco juego de una profundidad increíble.





¿Te gusta jugar con el mejor Rol?

DRAKENSANG

No es que lo de salvar la galaxia no sea divertido, ni que acabar con mutantes no tenga su gracia, pero los que llevamos mucho en esto del Rol, así, con mayúsculas, la grandeza de una aventura la medimos desde siempre por el número de tabernas, espadas mágicas y combates con dragones que incluye.

Cuando un género es tan añejo y tiene tantos exponentes como el del Rol en el PC, es normal que se vayan alternando las tendencias y lo que un día está de moda, al otro se convierta en una rareza. Las corrientes del Rol, actualmente, apuestan inconfundiblemente por el mundo online y la ciencia ficción, y aunque «Fallout 3», «Mass Effect» o, por supuesto, «World of Warcraft» son juegos geniales, si eres un rolero veterano, de los de la "vieja escuela", vaya, seguro que echas de menos la entrañable y cálida sensación de controlar a un grupo de aventureros formado por un noble paladín, un mago despistado, un enano cascarrabias y una elfa misteriosa, y enfrentarlos a un trol, un demonio de fuego o, simplemente, a una banda de orcos, pero siempre, eso sí, con el objetivo último de salvar al mundo de un apocalipsis inminente.

Hablamos, por supuesto, del espíritu del mejor Rol fantástico, de juegos como los de las series «Baldur's Gate», «Gothic» o similares, un espíritu que «Drakensang», el juego que nos ocupa, actualmente en desarrollo en los estudios berlineses de Radon Labs, promete recuperar. ¿Con qué armas cuenta para conseguirlo, preguntas? Pues con nada más y nada menos que una historia apasionante, una ambientación de una profundidad increíble y un sistema de juego repleto de opciones y posibilidades. ¿Piensas que será suficiente? Sigue leyendo, que te damos más datos para que puedas opinar.

UNA BÚSQUEDA ÉPICA

«Drakensang» se desarrolla en el mundo fantástico de Aventuria. Al comenzar la aventura tu personaje es convocado por un amigo, el Vizconde de Ferdock, para que acuda a su ciudad a ayudarle en la investigación de una serie de misteriosos crímenes. Desgraciadamente, cuando tras un viaje repleto de incidencias que hace las veces como tutorial del juego llegas por fin a Ferdock, descubres que tu amigo ha sido víctima de los mismos crímenes que pretendía resolver. Por supuesto, tu personaje decidirá encargarse de atrapar al asesino o asesinos, pero pronto descubrirás que todo eso no es más que la punta del iceberg de una terrible amenaza para la seguridad, no ya de la ciudad de Ferdock o del reino que la alberga, sino de todo Aventuria. Y es que una antigua profecía revela que tu personaje es el elegido para realizar la Cruzada del Dragón, una misión de la que se desconocen los detalles, pero que es vital para mantener el equilibrio entre las fuerzas del Bien y del Mal, un equilibrio que se perdió con la muerte de uno de los cinco dragones legendarios que lo vigilaban.

Como ves, «Drakensang» reúne en su historia todos los ingredientes que se pueden esperar en un juego de Rol: misterio, investigación, emociones, enemigos terribles y, sobre todo, mucha, mucha épica dentro de una aventura rica y variada que se extenderá por una duración de más de 80 horas, y eso si te enfrentas sólo a las misiones principales que componen la campaña, porque si deci- ▸▸

Ponte al frente de un grupo de héroes, embárcate en una misión épica y salva el mundo fantástico de Aventuria

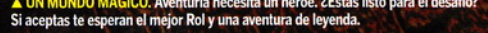
- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Radon Labs/DTP**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2009**
- *www.drakensang.com*

LAS CLAVES

- Protagonizarás una aventura épica en un increíble mundo fantástico.
- Podrás controlar un grupo de hasta cuatro personajes.
- Tendrá un sistema de juego inspirado en el de los clásicos del Rol fantástico, pero con innovadoras aportaciones.
- Se basará en un juego de rol de mesa extremadamente popular en Alemania.
- Incluirá una cantidad enorme de misiones, tanto principales como secundarias.
- Tendrá un acabado gráfico que promete ser espectacular.
- Incluirá un elaborado sistema de creación de objetos.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Rol de primera! Toda la fuerza del Rol clásico con una ambientación y una historia explosivas.

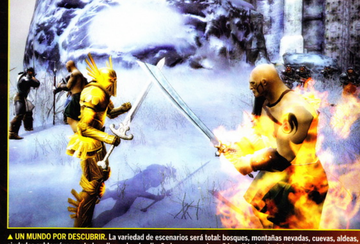


▲ UN MUNDO MÁGICO. Aventuria necesita un héroe. ¿Estás listo para el desafío? Si aceptas te esperan el mejor Rol y una aventura de leyenda.



▲ CON AROMA A CLÁSICO. Al frente de un grupo de intrépidos aventureros tendrás que abrirte camino entre un ejército de enemigos y peligros.

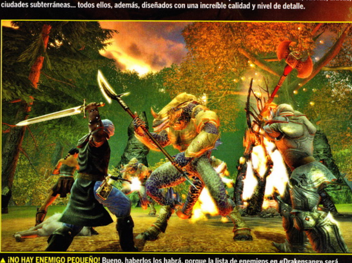




▲ UN MUNDO POR DESCUBRIR. La variedad de escenarios será total: bosques, montañas nevadas, cuevas, aldeas, ciudades subterráneas... todos ellos, además, diseñados con una increíble calidad y nivel de detalle.



▲ ELIGE A TU GUSTO. Con 20 clases de personaje diferentes para elegir es prácticamente seguro que encontrarás una hecha a tu medida.



▲ PERSONAJES COMPLEJOS. La lista de habilidades, talentos y ataques especiales disponibles será enorme. ¡No habrá dos personajes iguales!

▲ ¡NO HAY ENEMIGO PEQUEÑO! Bueno, habérlos los habrá, porque la lista de enemigos en «Drakensang» será larguísima, pero la mayoría serán grandes, feos y muy, muy peligrosos. ¡Menos mal que eres un héroe!

MIL HISTORIAS POR DESCUBRIR

MONTONES DE PERSONAJES. A medida que te desplaces por los muchos escenarios de «Drakensang» te irás encontrando con una gran variedad de personajes de todo tipo. Con todos ellos podrás hablar y la gran mayoría tendrán una historia apasionante que contarte.

¿ACEPTAS EL TRABAJO? Una historia que, en un montón de ocasiones, además, tendrá asociada alguna misión que podrás realizar. Algunas tendrán dimensiones épicas y pertenecerán a la campaña principal, otras serán simples asuntos domesticos, pero todas te permitirán ganar experiencia y tesoros al realizarlas.



►► des aceptar todos las misiones y desafíos secundarios la longitud crecerá proporcionalmente. Con más de 80 personajes diferentes con los que hablar e interactuar y cientos de enemigos repartidos por un mundo de dimensiones gigantescas, la de «Drakensang» promete ser una de las aventuras más largas y variadas a las que te habrás enfrentado nunca.

La riqueza de la ambientación de «Drakensang», por supuesto, no es casual, sino fruto de su adaptación de uno de los juegos de rol de mesa más populares de alemania: "The Dark Eye", un juego muy similar en espíritu al clásico "Dungeons & Dragons", pero con unas características propias muy definidas y con unos números que asustan: cuatro ediciones de su reglamento, cientos de módulos publicados, varios millones de unidades vendidas, más de cien novelas ambientadas en él, juegos de tablero y de miniaturas, discos de música... todo un universo, en fin, tan rico y complejo que ha permitido a los desarrolladores de «Drakensag» crear un juego de una profundidad colosal.

DIMENSIONES COLOSALES

La primera muestra de esta enorme profundidad la encontrarás a la hora de crear tu personaje, para lo que el juego te ofrecerá la friolera de ocho razas disponibles, cada una de ellas con varias clases asociadas. De esta manera, por ejemplo, si quieres crear un humano estándar, podrás elegir entre que sea guerrero, arquero o soldado, mientras que si te decides

Podrás crear tu personaje eligiendo entre ocho razas, veinte clases diferentes y decenas de habilidades

por un elfo, podrá ser "ranger", luchador o tejedor de hechizos... y así hasta completar las veinte clases diferentes disponibles.

Una vez hecha esta elección llegará la hora de personalizarlo y, con ella, el siguiente "susto", y es que aunque habrá una opción para seleccionar un personaje pregenerado, si decides ocuparte personalmente de todos los detalles te encontrarás con que cada personaje está definido por ocho atributos diferentes, nueve características básicas, cinco ramas de talentos con cinco habilidades en cada una, así como abundantes habilidades de combate o de magia, para guerreros o magos, respectivamente. Se trata, sin ningún lugar a dudas, de una de las fichas de personaje más completas y detalladas que se recuerdan en un juego de Rol y como tal exigirá un montón de dedicación no sólo a la hora de crear tu personaje por primera vez sino también cada vez que adquieras nuevos niveles de experiencia y tengas que ir personalizando y mejorando sus estadísticas y habilidades. De todas formas, aunque es posible que toda esta complejidad llegue a resultar abrumadora para el jugador ocasional, estamos seguros de que después de leer esta descripción los veteranos del género ya están frotándose las manos emocionados.

TODOS PARA UNO

Tu personaje, en cualquier caso, no estará sólo en su misión, pues de entre el montón de personajes con que te encontrarás a lo largo de la aventura habrá alrededor de diez que estarán dispuestos a acompañarte y unirse a tu grupo, un grupo que como máximo, eso sí, podrá llegar a acoger a cuatro miembros. La elección será, desde luego, sólo tuya, pero como todo en el juego tus decisiones te acompañarán a lo largo de toda la aventura y tendrán consecuencias determinantes en su desarrollo. ▶▶



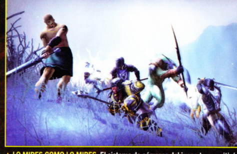
UN MUNDO COLOSAL

EXPLORA SIN LÍMITES. El mundo de juego de «Drakensang» será realmente inmenso y la lista de escenarios que podrás visitar, larguísima. Estos escenarios, además, están siendo diseñados con un cariño y una atención absolutas. Desde los barcos que esperan pacientemente en el puerto hasta las mismísimas hojas de los árboles, el nivel de detalle a lo largo de todo el juego promete ser brutal.





▲ DEL PAPEL AL PC. «Drakensang» adapta las reglas del juego de rol de mesa alemán "The Dark Eye" y eso se está traduciendo en un sistema de juego increíblemente rico en opciones y posibilidades, con una profundidad enorme.



▲ LO MIRES COMO LO MIRES. El sistema de cámaras del juego te permitirá seguir la acción con total libertad y desde el punto de vista que prefieras.



▲ ¿TE VIENES CONMIGO? A lo largo de la aventura te encontrarás con diferentes personajes a los que podrás invitar a unirse a tu grupo.



▲ ¡¿HAS VISTO ESO?! El juego contará con un impresionante acabado gráfico que incluirá unos efectos visuales que prometen ser sencillamente increíbles y que convertirán los combates en alucinantes espectáculos de luz y color.

MANOS A LA OBRA

» HAZLO TÚ MISMO. «Drakensang» incluirá un completísimo sistema de fabricación de objetos que, la verdad, tendrá muy poco que envidiar al de juegos de rol online como «WoW» o similares. Habrá tres categorías disponibles: alquimia, herrería y arquería, que te permitirán fabricar, respectivamente, pociones, armas de combate cuerpo a cuerpo y armas de combate a distancia.

» PASO A PASO. Cada objeto tiene una "receta" en la que se indica tanto los requisitos materiales como de nivel necesarios para poder crearlo. ¿Tienes los primeros y cumples los segundos? ¡Pues a fabricar se ha dicho!





► Aquí todo se aprovecha, así que no se te ocurra tirar nada que te hayas encontrado en tus aventuras. Sea lo que sea, seguro que sirve para algo.

►► Elijas a quien elijas, eso sí, una vez que un personaje pase a estar en tu equipo podrás usarlo como al tuyo propio, poniéndote en su lugar y controlando directamente todos sus poderes y habilidades. Este nivel de detalle te dará, claro está, un enorme control en los combates, que contarán con la clásica "pausa táctica" presente en todos los juegos de este tipo, con la que podrás detener la acción para asignar órdenes a todos los miembros de tu grupo uno por uno siempre que lo consideres oportuno. Alternativamente, si prefieres los combates más ágiles y rápidos tendrás también la opción de seleccionar a todo el grupo y darles órdenes simultáneamente de manera global e incluso de lanzarte al combate con un solo personaje dejando a los demás actuar según su propia iniciativa, y es que el juego contará, al parecer, con una IA extremadamente avanzada que hará que tus "chicos" sean capaces de decidir por sí mismos la estrategia adecuada para cada combate.

Pero ojo, porque los centenares de enemigos presentes en Aventuria también harán uso de esta misma I.A., así que prepárate para sufrir emboscadas, ataques coordinados y, en general, para encontrarte con un nivel de desafío que promete ponerte las cosas realmente difíciles.

AVENTURAS DE PELÍCULA

Probablemente el aspecto en el que «Drakensang» resultará más innovador será en el de su apartado técnico y es que el juego contará con un impresionante acabado gráfico que promete



▲ **PASITO A PASITO.** A la hora de combatir podrás parar la acción en cualquier momento para asignar nuevas órdenes a los personajes. Esto le dará al sistema de combate un importante y muy prometedor componente táctico.



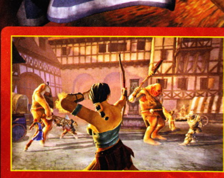
▲ **HISTORIAS DENTRO DE HISTORIAS.** Una de las ventajas de que «Drakensang» se base en un juego de rol de mesa será la riqueza de su ambientación, y es que los diseñadores han contado con cientos y cientos de historias en las que inspirarse.

El sistema de juego será muy variado y pondrá a tu disposición un increíble número de opciones y posibilidades

ser una de sus características más destacadas. Esta calidad será especialmente notable en los escenarios, y es que las enormes dimensiones del juego darán lugar a una igualmente larga lista de localizaciones para visitar, unos escenarios que gracias al excelente trabajo de los diseñadores gráficos de Radon Labs, están siendo reproducidas en el juego con un increíble nivel de detalle y, lo más importante, con una variedad que hará que todas resulten totalmente diferentes entre sí. Igualmente espectaculares prometen ser el modelado de todos los personajes y enemigos del juego, y sus animaciones que, al menos en la versión que hemos probado del juego, mostraban un realismo y una fluidez increíbles.

Todo esto, además, lo podrás apreciar sin ningún tipo de problemas gracias al sistema de cámara libre en tercera persona, que te permitirá moverte con total libertad y acercarte o alejarte a tu antojo para poder disfrutar al máximo del espectacular acabado del juego. Este sistema de cámara se complementará con un sistema de control tradicional, con una barra de iconos para las habilidades más frecuentes y un sistema de menús de fácil acceso que garantiza la accesibilidad para cualquiera con una experiencia mínima en el género.

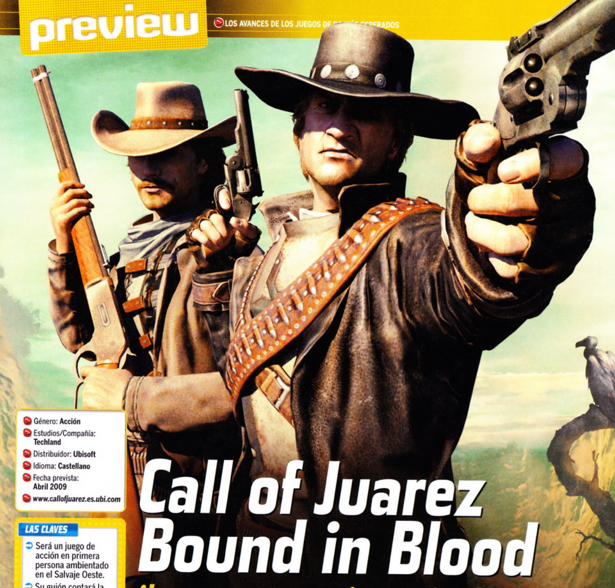
¿Y podría ser todavía mejor la cosa? Pues sí, porque la compañía encargada de traernos este juego es nada menos que FX, lo que nos permite augurarle una excelente producción, con un acabado impecable y un precio insuperable. Así qué, dinos, ¿estás ya tan emocionado como nosotros por la inminente llegada de «Drakensang»? Seguro que sí, y es que si te va el rol, tienes madera de héroe y buscas una aventura a tu altura, ya puedes ir preparando tu espada, porque «Drakensang» se acerca y, te lo aseguramos, no te lo vas a querer perder... ¡Palabra! ■ **J.P.V.**



TRABAJA EN EQUIPO

» ¿TIENES UN PLAN? Pues lo vas a necesitar, porque lo que te podemos asegurar es que si te dedicas a combatir "a tontas y a locas", entre la abundancia de enemigos y, sobre todo, su inteligencia, no vas a durar ni dos asaltos en «Drakensang».

» A CADA UNO LO SUYO. Si quieres sobrevivir será fundamental que crees un grupo equilibrado de personajes, con habilidades que cubran todas las eventualidades posibles y, por supuesto, que luego en el combate las combines adecuadamente y en el momento justo.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Techland**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Abril 2009**
- ***www.callofjuarez.es.ubi.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de acción en primera persona ambientado en el Salvaje Oeste.
- Su guión contará la historia previa, varios años antes, a los sucesos del «Call of Juarez» original.
- Estará protagonizado por los hermanos McCall, Thomas y Ray. Éste ya aparecía en el título original.
- Según la misión podrás manejar a un hermano u otro.
- Habrá momentos en lo que podrás jugar libremente misiones secundarias.

PRIMERA IMPRESIÓN

Duelos al sol en tu PC. Nueva entrega de uno de los títulos de acción más originales y atractivos para PC.

Call of Juarez Bound in Blood

¡La venganza se sirve a tiros!

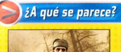
Todo hombre tiene su pasado y Ray McCall no es una excepción. No llegó un día y dijo: "¡hala!, voy a ser sacerdote y a evangelizar a estos ateí tos pistola en mano". ¿Qué le llevo a ello? Para saberlo tendrás que conocer a los McCall al completo...

Aunque ha sido uno de los géneros cinematográficos más prolíficos de la Historia, el "western" ha pasado desde hace años a un segundo plano. Algo parecido a lo que ha ocurrido en el PC. De vez en cuando, un juego ambientado en el Salvaje Oeste asoma la cabeza para aportar cierta frescura en su ambientación a géneros tan diversos como Aventura –«The Westerner»–, Estrategia –«Desperados»– o Acción, donde quizá ha hecho más ruido, con títulos como «Gun» o «Call of Juarez», del que está a puntito de llegar una nueva entrega. Entrega que, siguiendo también una curiosa moda importada de Hollywood, narra en «Bound in Blood» la historia previa al original, que te contará la vida de los hermanos McCall, Thomas y Ray, desde su participación en la guerra civil americana hasta su transformación en forajidos y los hechos que los llevaron a convertirse en enemigos mortales. ¡Vaya culebrón!

DE SOLDADOS A BANDIDOS

Thomas y Ray McCall formarán la pareja protagonista de «Bound in Blood». Su historia será, también, la de su familia. Desde el comienzo del juego, que te meterá en la piel de uno de ellos en plena Guerra Civil, te verás inmerso en una trama que te contará en primera persona la deserción de las filas confederadas para salvar a su fa-

Acción en el Salvaje Oeste con olor a cine, llena de espectáculo e intensidad, es lo que te espera en «Bound in Blood»



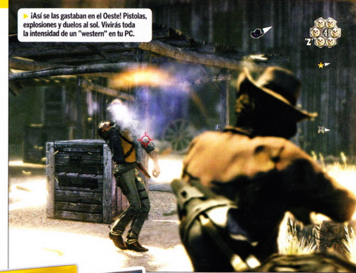
Call of Duty. World at War

Acción dirigida por el guión, como en «Bound in Blood», pero con ambientación bélica.



Grand Theft Auto IV

Algunas fases de juego más abiertas recuerdan al estilo típico de «Grand Theft Auto».



¡Así se las gastaban en el Oeste! Pistolas, explosiones y duelos al sol. Vivirás toda la intensidad de un "western" en tu PC.

Tiros, bandidos, indios y tesoros te esperan en el juego.

¿Sabías que...

...en el juego original ya aparecía el personaje de Ray, convertido en un sacerdote que se dedicaba a impartir su "catequesis" a base de tiros?



Te meterás en el pellejo de los hermanos McCall, desde la Guerra Civil a su vida como forajidos.

Algunas secuencias del juego serán espectaculares, como cuando Ray se dedique a dinamitar todo a su paso.

milia del acoso de los yanquis, y su transformación en pistoleros, siempre en busca de venganza y oro para levantar de las ruinas su antigua casa. Justo esta búsqueda incesante de dinero y tesoros es lo que llevará a los McCall a arrasar varios pueblos, mientras de paso dan buena cuenta de antiguos enemigos, evitan como pueden al General Barnsby –su antiguo comandante en el ejército, empeñado en verlos colgados de una soga por su deserción– hasta llegar a localizar a Juárez, el personaje que da nombre al juego y del que los protagonistas de este puro espectáculo de acción con ambientación de "western" quieren localizar el tesoro que oculta en tierras mejicanas. Todo, para volver a ver su mansión sureña y sus tierras en todo su esplendor.

Lo que pasará es que, mientras, las balas silbarán a tu alrededor, las cosas explotarán, los enemigos caerán abatidos por tu colt y prácticamente no pararás de dar al botón para recargar munición, porque la cosa, desde el primer minuto, empieza movidita.

CALL OF JUAREZ: WEST AT WAR

Para jugar y disfrutar de «Bound in Blood» no necesitarás conocer el primer «Call of Juarez». De hecho, ya te hemos contado que su historia no continuará la de aquel, sino que será anterior a la narrada en el original. Pues su estilo de juego también será distinto. Se podría decir que «Bound in Blood» tomará como referencia en su acción, más que a su antecesor, al más reciente «Call of Duty», y es que la misma vendrá marcada a fuego por la historia y el guión, con un diseño casi por completo lineal en el desarrollo de las misiones... bueno, casi siempre. Bien es cierto que, ►►


Sus impresionantes escenarios o las persecuciones con diligencias son sólo parte de la genial ambientación.





Cuando los McCall llegan a un pueblo las calles se quedan desiertas... ¡Su fama les precede!


En algunas fases podrás explorar con libertad los escenarios y completar misiones secundarias para ganar algún dinero extra.

DOS HERMANOS, DOS ESTILOS


THOMAS Y RAY McCALL serán la pareja de hermanos protagonista de «Bound in Blood». Jugarás con ambos a lo largo de las distintas fases del juego, debiendo elegir antes de que comiencen al personaje que prefieras, aunque en algunas misiones no podrás escoger y el personaje ya estará fijado.


THOMAS ES MÁS ÁGIL y "sutil" como pistolero. No en vano contará entre sus armas con cuchillos, para actuar en silencio, además de manejar un rifle para disparar a larga distancia –una especie de francotirador en el Oeste– y un lazo con el que llegar a zonas inaccesibles para Ray.


RAY ES TODO FUERZA y su manera de actuar en el juego así te lo demostrará, como especialista en armas de corto alcance, pistolas, escopetas y manejo de explosivos. En ciertas misiones –ya desde la primera, vamos– tendrás que usar dinamita para hacer saltar edificios y estructuras por los aires.

►► como en «World at War», la intensidad de las misiones del juego y su narrativa cinematográfica –incluso más en «Bound in Blood», dada la abundancia de secuencias cinemáticas que tendrá– fijarán el camino y evolución del juego. Pero, curiosamente, «Call of Juarez. Bound in Blood» también mirará, de forma ocasional, al estilo de diseño abierto de «GTA» en su desarrollo.

Sí, has leído perfectamente, «GTA». Aunque, ya te decimos, realmente el grueso de la acción en «Bound in Blood» será lineal. Pero estas partes intermedias te dejarán explorar algunos escenarios enormes con total libertad, cumpliendo misiones secundarias que irán desde capturar –en realidad será pegarles cuatro balazos, pero bueno, digamos "capturar"– a bandidos en plan cazarrecompensas, hasta recuperar objetos robados o... ¡reunir ganado! En fin, todo sea por sacar un dinerillo extra...

¿RAY O THOMAS?

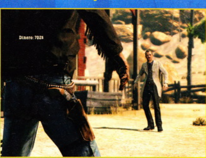
Como ya ocurría en el primer juego, en «Bound in Blood» podrás escoger el personaje a controlar en cada misión, de los dos protagonistas disponibles. Bueno, en realidad no siempre. Aunque en la mayoría de las misiones sí podrás escoger entre uno y otro sin problema, en algunas otras el personaje ya vendrá definido. Es algo con bastante sentido, ya que la importancia del guión será muy elevada en el juego.

Elegir a un personaje u otro tendrá su cosa, no te creas. Aunque, al final de cada misión los objetivos a conseguir sean los mismos, jugar con Ray o Thomas no será exactamente igual en muchas de

Te meterás en la piel de los hermanos McCall, escogiendo el control de uno u otro, según la misión que debas cumplir

Aquí es donde empezará a liarse todo entre los dos hermanos, cuando la bella Marisa se meta por medio.

¡DESENFUNDA, FORASTERO!



LOS ÉPICOS DUELOS DEL SALVAJE OESTE formarán parte importante del desarrollo de «Bound in Blood». Aunque era un elemento que también aparecía en el «Call of Juarez» original, en esta nueva entrega de la serie se está modificando parte de su desarrollo para hacerlo más cinematográfico y realista, a semejanza de lo que muchas veces has visto en las películas.

TENDRÁS QUE SER EL MÁS RÁPIDO DESENFUNDANDO pero, además, tendrás que hacerlo en el momento preciso. Si en el juego original todo era cuestión de reflejos, en «Bound in Blood» habrá un paso previo: tendrás que moverte a izquierda y derecha, teniendo siempre a la vista a tu adversario para, cuando suene una campana, sacar tu revolver y disparar.

¿Sabías que...

...su tecnología gráfica es una evolución de la que ya había usado Techland en su primer título, «Xpand Rally», un juego de coches?

Repleto de todo lo que se le puede pedir a un "western" del cine, el juego tendrá una acción y un guión explosivos.

En ciertos momentos podrás usar la "concentración" para lanzar una ráfaga de tiros a varios enemigos.

ellas. Thomas es el tipo elegante con el revólver. Es más ágil que Ray, maneja un lazo que usa para trepar a ciertos lugares, puede utilizar cuchillos para no ser detectado y también maneja el rifle para disparar a larga distancia -una especie de francotirador "light"-. Ray, por su parte, será la bestia parda de la pareja. Es más fuerte, más directo, más viejo y cínico, y maneja escopetas, pistolas y explosivos. Escoger un personaje u otro, en distintas fases equivaldrá a ir por distintos caminos, aunque en otras ambos hermanos siempre irán juntos.

Pero, además, habrá un tercer personaje en discordia, que no manejarás directamente pero tendrá su importancia: William, el hermano menor, sacerdote y, para más inri, el narrador de la historia. Por él sabrás de la enemistad entre Thomas y Ray -que verás en el primer segundo de «Bound in Blood», para pasar luego a un brutal "flashback" que es, en la práctica, todo el juego-. ¿La causa? Pues el dinero, las mujeres... esto es el Oeste, ¿qué esperabas? Y sí, son tópicos y más tópicos, pero estarán magníficamente desarrollados.

ALGO MÁS QUE TIROS

Y, aunque evidentemente «Bound in Blood» será un juego de disparos -vamos, si en el Oeste no los hay, ¿dónde los va a haber?-, también

Cada protagonista tendrá habilidades distintas y manejará diferentes armas, para que juegues con tu estilo favorito

tendrá su puntito de variedad y originalidad en esto de darle gusto al gatillo. No te hablamos ya de la variedad de armas, o de montar a caballo, o de los distintos tipos de misiones, sino del hecho en sí de disparar. Aquí habrá dos apartados que resaltarán sobre el conjunto. En primer lugar, los duelos, algo que ya aparecía en «Call of Juarez», pero que aquí se están desarrollando algo más, para contribuir a ese sentido cinematográfico de todo el juego -puedes ver más detalles en el recuadro adjunto-. Y el segundo, el uso de lo que se llamará "concentración". Básicamente se trata de usar una especie de "tiempo bala", para soltar una ráfaga de disparos a enemigos que te ataquen en grupo. Algo muy útil en momentos frenéticos. ¿Tienes ya listas tus pistolas? ■ **F.D.L.**



- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Autumn Moon/Crimson Cow**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Abril 2009**
- ***www.vampyrestory-game.com***

LAS CLAVES

- Será una aventura de estilo clásico, dotada de un sentido del humor muy marcado y algo negro.
- La protagonista será una vampiresa, Mona, presa en un castillo de Draxsylvania.
- Su diseño gráfico será desenfadado y con un estilo muy de dibujo animado.
- Contarás con la ayuda de un simpático murciélago, que te acompañará.
- Estará traducido al castellano aunque sólo en los textos, no en las voces.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un mordisco al género. Una divertida aventura llena de diálogos y puzzles al estilo más clásico.

A Vampire Story

¡Muérdeme, Mona!

Ser vampiresa en Draxsylvania no es fácil. Mucho más si, como Mona de Lafitte, eres incapaz de asumir tu situación. ¿Cómo que eso que bebes es vino, sólo que un poco fuerte? Anda, ven, que te vamos a enseñar en qué consiste ser vampiro...

Aunque el mundo de los vampiros ha fascinado a los amantes de la literatura y el cine por todo el mundo, su aparición en los juegos para PC ha sido más bien esporádica. La saga de Rol «Vampire» y algunas aventuras protagonizadas –claro– por Drácula, como el reciente «Dracula: Origin», han sido sus ejemplos más relevantes. A ellos se unirá en breve «A Vampyre Story», aunque la perspectiva adoptada por sus creadores, Autumn Moon, deja a un lado la parte romántica y "glamourosa" que los vampiros puedan tener en otras artes para centrarse en una aventura de estilo clásico en la que priman la diversión, el humor y la comicidad.

DRAXSYLVANIA TE ESPERA

Todos, absolutamente todos los tópicos imaginables –y alguno de propina– que puedas imaginar sobre el mundo de los vampiros estará presente en «A Vampyre Story», pero retorcido y deformado bajo el prisma de la comicidad y el humor más surrealista –y algo negro, por cierto–. Cómo será la cosa que la protagonista, Mona de Laffitte, vive (es un decir) en un castillo en Draxsylvania. Si, para empezar, hasta el nombre del enclave mítico donde habitaba el conde Drácula ya es asunto de broma, el resto te lo puedes imaginar: un guión que chorreará bromas y coñitas varias a costa del universo vampírico, un inventario con forma de ataúd –eso sí, más propio no puede quedar–, un alucinante personaje secundario, Froderick, que te seguirá a todas partes, con la particularidad de que es un murciélago parlante y, para redondear la cosa, una protagonista, Mona, que es incapaz de asumir su naturaleza vampírica, lo que ofrecerá unas cuantas escenas... bueno, interesantes.

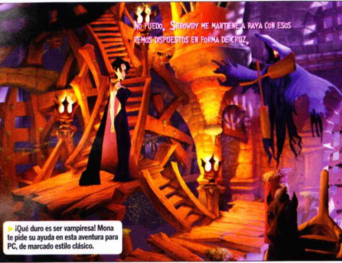
Vampiros, humor y un guión surrealista son la base de una aventura cuyo estilo te recordará a varios clásicos del género

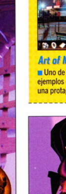
¿Sabías que...

...el juego estará lleno de referencias a aventuras de LucasArts en las que trabajaron miembros de Autumn Moon?

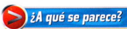
AVENTURAS VAMPÍRICAS

«A Vampyre Story» será una aventura canónica en su fondo: decenas de escenarios que recorrer y explorar hasta el último centímetro de pantalla, decenas de objetos que recoger, combinar, usar e





▶ ¡Qué duro es ser vampiresa! Mona te pide su ayuda en esta aventura para PC, de marcado estilo clásico.





Art of Murder. Hunt for..

■ Uno de las más recientes ejemplos del género, también con una protagonista femenina.



Sam & Max Temp. 1

■ Su estilo gráfico, desenfadado y muy de cómic, se parece al usado en «A Vampyre Story».



▶ Diálogos y exploración de hasta el último pixel en pantalla: dos puntos que no faltan en el juego.



▶ Tendrás que resolver decenas de puzzles tras haber explorado a fondo los escenarios y recogido un montón de objetos en ellos.

investigar, puzzles y más puzzles que resolver y personajes de todo tipo con los que dialogar para localizar pistas. Lo único es que aquí el humor "vampírico" lo inundará todo y, claro, la imaginación será una gran ayuda en tu aventura controlando a Mona.

Charlar con una gárgola, con un instrumento de tortura medieval –ya lo entenderás–, pelear contra el espíritu de tu antiguo captor, el conde Shrowdy von Kiefer –que, por cierto, estaba enamoradísimo de ti, o sea, de Mona–, o intentar conseguir tu viejo sueño: ser cantante en la Ópera de París, son sólo algunas de las cosas que podrás disfrutar en «A Vampyre Story». Y todo, con la única ayuda de tus ganas de explorar, de devanarte los sesos, de paciencia –esto de las aventuras es lo que tiene– y de un interfaz tan sencillo como útil a la hora de jugar.

¡UNA CRUZ, QUÉ COSAS!

Un interfaz consistente en, como acabas de leer, una cruz –toda una paradoja– con cuatro acciones básicas: examinar, coger, hablar o volar... sí, volar, porque te podrás transformar en murciélago. Y es que, aunque Mona no quiera reconocer que le gusta la sangre, no podrá renunciar a las ventajas de ser vampiresa. Como tú, que seguro que no renunciarás a conocer «A Vampyre Story», ¿verdad? ■ **F.D.L.**

¡PERFECTO PARA UN VAMPIRO!



» ¿QUÉ PUEDE HABER MÁS ADECUADO QUE UN ATAÚD? Ese es el peculiar diseño del inventario del juego. Pero, además, su funcionalidad será inusual. Por ejemplo, podrás guardar no sólo objetos sino también el "recuerdo" de un objeto. Si investigas algo importante pero aún no lo necesitas, aparecerá la silueta del objeto en azul para que, más tarde, Mona pueda usarlo.



- Género: **Puzzles**
- Estudios/Compañía: **FAKT Software**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2009**
- ***www.fxinteractive.com***

Crazy Machines 2

¡Pon tus neuronas a toda máquina!

Lleva ese objeto del punto A al punto B. Fácil, ¿no? Ahora, hazlo usando esa gárgola como contrapeso, atando el patito de goma a la cuerda y poniendo el cohete junto al ventilador para que accione el robot que tiene ese imán en la mano...

LAS CLAVES

- Será un juego de puzzles en el que tendrás que superar desafíos inventando cientos de soluciones diferentes.
- Incluirá cerca de 200 "experimentos" o desafíos de ingenio.
- Dispondrás de cientos de objetos que combinarás con total libertad para resolver cada desafío.
- Tendrá un editor con el que podrás crear y modificar tus propios desafíos y puzzles.
- Soportará la tecnología PhysX, con un realismo máximo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Desafíos mentales de altura. Tu imaginación será tu mejor arma en un juego de ilimitadas posibilidades.

No sabemos exactamente muy bien a qué se debe, pero a todos nos pasa que cada vez que vemos un puzzle, ya sea por acción directa o de forma mental, intentamos resolverlo jugando con sus piezas o pensando en cómo podrían encajar. Algo así es lo que este «Crazy Machines 2» te propone, pero de una forma que nunca has visto –o casi, a no ser que te suene el nombre «The Incredible Machine»–, donde la imaginación y la libertad total para superar desafíos mentales de mil y una maneras distintas es todo lo que necesitarás para pasártelo en grande durante horas, días y meses, con un juego tan absorbente como sencillo en su planteamiento.

LABORATORIO DE INGENIEROS

«Crazy Machines 2» será, por definirlo de algún modo, un juego de puzzles, pero realmente se tratará más de un laboratorio a pequeña escala para ingenieros en potencia. De hecho, los desafíos que te propondrá –¡que andarán rondando los 200!– el propio juego los define como "experimentos". Y eso que, en esencia, todo parecerá muy, muy sencillo, aunque, ya sabes aquello de que las apariencias engañan, ¿verdad?

Para resumirlo en dos patadas todos y cada uno de los experimentos del juego consistirán en algo en la línea de: "mueve este objeto del punto A al punto B", o variantes del mismo: "consigue que esta vela se encienda", "encesta este balón en esta canasta"... fácil, ¿no? ¡Pues de eso nada! «Crazy Machines 2» será uno de esos juegos que te obligarán a exprimirte las neuronas como no te imaginas.

Los puzzles más ingeniosos te esperan para poner a prueba tu imaginación y tu lógica, en un juego repleto de desafíos

¿Sabías que...

...el diseño del juego es similar al de la saga «The Incredible Machine», que apareció para PC hace más de 15 años?

DESAFÍOS SIN LÍMITE

Lo sencillo, en apariencia, ocultará mil y una posibles soluciones, lo que también equivale a decir que habrá mil y una maneras de hacerlo mal. Imagina decenas, qué decimos, ¡cientos de objetos!, en apariencia tan inocuos como piezas de dominó, patitos de goma, cuerdas, imanes, po-

Si te van los puzzles y desafíos mentales, «Crazy Machines 2» te va a dar los más alucinantes que hay en PC.

¿A qué se parece?





I-Fluid

Aquí la habilidad y la lógica, además de la observación, son clave para lograr tus objetivos.



Trails 2

Otro tipo de puzzles donde la habilidad y la precisión son importantes, pero de otro modo.





¿Que cuántas maneras habrá para resolver cada puzzle? ¡Infinitas! Tu imaginación será la única limitación.

El efecto de la física será muy importante para la resolución de algunos puzzles. ¡Toma cañonazo!

leas, rampas, flotadores, gramófonos, bolas de billar, interruptores, radios, cajas, estatuas... ¿quieres más? ¡Pues habrá más! Robots, rayos láser, velas, cañones, muñecos, compuestos químicos... Te haces a la idea, ¿no? En «Crazy Machines 2» usarás las cosas más cotidianas de formas que nunca pensaste para lograr lo imposible: crear movimientos en cadena y caminos por los que conseguir que ese objeto pase "del punto A al punto B".

Si buscaras algo en lo que encontrar una referencia para los divertidos, disparatados, surrealistas y tremendamente sofisticados puzzles y desafíos del juego lo encontrarías no en tu PC, sino en la tele, en esos experimentos llamados "El Efecto Mariposa" que hacen en el programa "El Hormiguero". Si te parece espectacular, imagina hacerlo en tu PC, elevado a la enésima potencia.

FÍSICA REAL

Si todavía crees que «Crazy Machines 2» no será más que un juego de puzzles, cuando te contemos que sus creadores quieren conseguir simular la física más real que puedas imaginar para un juego de PC, quizá la cosa cambie. De hecho, su soporte de tecnología PhysX será uno de los más logrados que veas jamás en tu PC. Ve entrenando tus neuronas porque promete ser un desafío de altura. ■ F.D.L.

EL INGENIERO TOTAL



MECÁNICOS, ELÉCTRICOS, LÁSER, MAGNÉTICOS... todo tipo de elementos y recursos basados en la ciencia –aunque sean tan peregrinos y surrealistas como objetos arqueológicos– serán tus instrumentos para formar el entramado que resuelva cada puzzle. El único límite para superar cada desafío será, literalmente, tu imaginación.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Combate aéreo recreativo
Tom Clancy's H.A.W.X.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

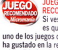
70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus apartados, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

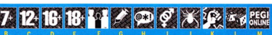
JUEGO DEL MES Micromanía

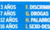
JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI





A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



La última fantasía de Oriente

The Last Remnant

Este mundo lleva siglos en guerra por unas reliquias que tienen sometidos a todos sus habitantes. Pues vale... Pero tú, Rush, muchacho, estabas tan tranquilo en tu isla. ¿Por qué han tenido esos monstruos que llevarse a tu hermanita? A ver si puedes encontrarla antes de que se enteren papá y mamá, anda.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Square Enix
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.lastremnant-game.es* Espectacular diseño con un prólogo animado y en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Atributos de los personajes:** 4
- **Tiempo de juego:** 45-50 horas
- **Número de logros:** 22
- **Misiones principales:** 38
- **Misiones secundarias:** 68
- **Misiones de los gremios:** 185
- **Editor de personajes:** No
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon HD4850 1GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core Duo 2,0 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 o ATI X1900 256 MB
- **Conexión:** Requiere activación online mediante Steam

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core Duo 2,4 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600, Radeon 3870 512 MB
- **Conexión:** ADSL (para actualizaciones y activación online en Steam)



▲ Hay criaturas de aspecto terrorífico, pero si las derrotas no te pares a saborear tu victoria, pues nuevos monstruos irán a por ti de inmediato.



▲ En las ciudades es donde podrás encontrar interesantes misiones secundarias con las que progresar, aunque algunas, la verdad, no son muy divertidas.



▲ La moral puede afectar negativamente al rendimiento de tus guerreros si se ven desbordados frente al enemigo. No son unos suicidas.



▲ El Rol japonés vuelve a lo grande en PC con «The Last Remnant». Disfruta de una historia épica, batallas sin fin, enemigos increíbles y un enorme derroche de imaginación en un mundo fantástico que espera tu ayuda.



▲ Lo que en un principio parecía ser el secuestro de tu hermanita se acaba convirtiendo en una guerra total. ¡Manda a tus escuadrones y libera a Irina!

Los juegos de rol basados en la fantasías orientales que nos vienen de Japón tienen un estilo muy característico y una jugabilidad única. La saga «Final Fantasy», sin ir más lejos –que también es de Square Enix–, ha sido un éxito tras otro. No es extraño, por tanto, que muchos jugadores occidentales consideren al rol japonés superior al que se desarrolla en Europa o América. A pesar de todo, lo cierto es que su popularidad se debe a las consolas. En PC son casi una excepción y rara vez algo más que meras adaptaciones. Por eso la llegada de «The Last Remnant» es todo un acontecimiento.

Tras su paso por Xbox 360, a finales del año pasado, llega una versión para PC que trae características nuevas y gráficos muy mejorados. «The Last Remnant» te traslada a un mundo de magia, fantasía y espada, repleto de criaturas formidables.

Disfruta del Rol a la japonesa en una aventura épica en la que buscas a tu hermana, raptada por unos monstruos

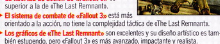
¡SE HAN LLEVADO A IRINA!

El protagonista de la aventura es Rush Sykes, un joven que vive tranquilamente con su hermana Irina en una remota isla. Su apacible existencia se ve truncada cuando un grupo de monstruos raptan a la pequeña. Al instante, Rush sale en su busca y al poco de iniciar su camino se ve envuelto en una enorme batalla entre dos ejércitos. Es ahí donde conoce al Duque David Nassau, el gobernante de una importante ciudad de la región, que decide echar una mano a Rush.

Juntos recorréis varios reinos, pasando por inmensas y misteriosas grutas, llanuras desér- ►►

La referencia

Fallout 3



- **La libertad de acción de «Fallout 3»** es superior a la de «The Last Remnant».
- **El sistema de combate de «Fallout 3»** está más orientado a la acción, no tiene la complejidad táctica de «The Last Remnant».
- **Los gráficos de «The Last Remnant»** son excelentes y su diseño artístico es también estupendo, pero «Fallout 3» es más avanzado, impactante y realista.





▲ Puedes variar la posición de los personajes de cada escuadrón para crear grupos equilibrados según sus habilidades.



▲ Un grupo de malhechores ha raptado a tu hermana pequeña sin motivo aparente y la retiene en algún lugar. Busca aliados y cualquier pista que te ayude a encontrar su paradero y obstaculizar sus pérfidas intenciones.

▲ Las habilidades mágicas y especiales pueden infligir mucho daño al enemigo, pero no te servirán de nada si no dispones de los puntos necesarios.

▲ En las ciudades, además de vender todo lo que encuentres por ahí, también puedes comprar armas y equipo, que te proporcionan habilidades especiales.

DE VISITA EN LA GRAN CIUDAD

LA EXPLORACIÓN DE CIUDADES es inevitable en tus viajes. Además de encontrar las pistas necesarias para proseguir la búsqueda de tu hermana, en ellas también puedes contratar a mercenarios para que se te unan, comprar y vender equipo, interrogar a los habitantes y activar las misiones secundarias. Hasta puedes pasear por sus palacios si haces buenas migas con la realeza.

►► ticas y majestuosas ciudades. Mientras tanto, tienes la oportunidad de ayudar a algunos lugareños en las gran de cantidad misiones secundarias que te brinda «The Last Remnant». Con ellas, además, puedes ganar dinero para comprar armas, objetos y recursos.

LUCHA POR TURNOS

En todas las misiones con Rush y sus seguidores tienes que enfrentarte a una variopinta gama de criaturas y enemigos. Aquí es donde «The Last Remnant» ofrece más diversión y su estilo más característico. El sistema de combate del juego –como en la mayoría de los títulos nipones de rol– se desarrolla por turnos. La mecánica es ésta: primero debes elegir la acción que quieres que lleve a cabo tu grupo durante ese turno, dependiendo de las habilidades que posea cada miembro y del número de puntos requeridos para poder realizaras. Así, puedes ordenar que tu grupo efectúe un ataque normal, utilice hechizos o emplee aptitudes especiales de ataque. También puedes usar habilidades de curación, si dispones de hierbas curativas.

Una vez escogida la acción y el enemigo sobre el que quieres realizarla, ves las animaciones de los personajes efectuando los movimientos, los puntos de daño que infligen a los oponentes y el daño que reciben de los ataques enemigos. Cuando ha finalizado el turno, el proceso vuelve a repetirse hasta que se resuelve el combate. La va-



▲ Cada combate requiere un planteamiento táctico. Antes de asignar órdenes a los escuadrones debes estudiar con atención los movimientos del enemigo, tus propias habilidades y las posiciones de tus oponentes.

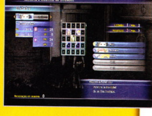


▲ El sistema de combate se divide por turnos. Al principio de cada uno decides la acción que realizarán los escuadrones que forman tu grupo, dependiendo de las habilidades disponibles, y luego ves los resultados.



▲ Personajes valiosos se unen a tu búsqueda desde el principio y te echan una mano siempre que la necesites, pero tienen sus propios motivos para luchar.

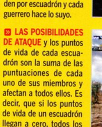
¡MUCHACHOS, TODOS A UNA!



LOS GRUPOS DE GUERREROS están divididos en escuadrones, cuyo número de miembros varía según su importancia. Todos los miembros de un escuadrón actúan juntos, por lo que no es necesario dar órdenes individualizadas a cada uno. Una orden por escuadrón y cada guerrero hace lo suyo.



LAS POSIBILIDADES DE ATAQUE y los puntos de vida de cada escuadrón son la suma de las puntuaciones de cada uno de sus miembros y afectan a todos ellos. Es decir, que si los puntos de vida de un escuadrón llegan a cero, todos los miembros caerán inconscientes. ¡Cuidadito!



El juego ofrece un enorme mundo repleto de criaturas fantásticas y un montón de misiones secundarias

riedad de personajes y habilidades disponibles garantizan un componente estratégico en todos los combates. Contra enemigos muy fuertes un combate puede ser memorable, ¡créenos!

MUY ABSORBENTE

La realización técnica y el diseño artístico de «The Last Remnant» brillan con luz propia. Verás modelos y entornos increíbles, que han sido adaptados de su versión de consolas, con gran maestría, al PC, añadiendo mayor definición.

Por desgracia, no se puede decir lo mismo de los textos del juego, que aún hacen referencia a botones del mando de Xbox. Si utilizas un teclado, tendrás que adivinar a qué tecla se están refiriendo.

De todas formas, al margen de cualquier pequeño defecto, es complicado ponerle pegas a «The Last Remnant». Es divertido, adictivo y está lleno de combates impactantes. Puede que los jugadores acostumbrados a los títulos de rol con una acción más directa encuentren un poco lenta su mecánica por turnos, pero si te van ese tipo de combates tienes una cita ineludible «The Last Remnant». ¿Qué más necesitas saber? ■ J.T.A.

Alternativas

• Mass Effect
Por su libertad de acción y argumento, este es un juego que ningún aficionado debería perderse.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 97

• Jade Empire
Otro juego de oriente, con una ambientación fantástica repleta de misiones y extrañas criaturas.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

ROL JAPONÉS DEL BUENO. *Crea un grupo de guerreros, ármate hasta los dientes y lánzate a explorar un mundo fantástico. Si te gustan los juegos de rol con un sistema de combate por turnos, con este no te puedes equivocar.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de combate es muy completo y da lugar a combates épicos.
- La calidad gráfica de los escenarios y modelos es realmente buena.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La adaptación es mejorable, los textos hacen referencia a botones de Xbox.
- Algunas de las misiones secundarias son un poco aburridas o superfluas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **IMPRESCINDIBLE.** *Sobre todo para los amantes a los juegos de rol por turnos, que disfrutarán de la exploración y del elemento táctico de los combates.*





Cómic, cine y mamporros

Watchmen El Fin está Cerca

¿Ya has disfrutado de "Watchmen" en el cine? ¡Ah!, que no te van los tipos en mallas salvando el mundo. Bueno, ten en cuenta que estos héroes son algo atípicos y más en su versión PC. De lo que se trata es de acabar con los malos a porrazo limpio. ¿Superpoderes, dices? ¡Na!, aquí con los puños basta.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Deadline Games/Warner
- **Sólo disponible en descarga digital (Steam)**
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 17,99 €
- **Web:** *www.watchmenvideogame.com* Datos básicos, pantallas y acceso a la descarga.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes jugables:** 2 (Búho Nocturno y Rorschach)
- **Número de episodios:** 6
- **Jefes finales:** 1 (Jefecillo)
- **Habilidades y combos:** 15 por personaje (a desbloquear)
- **Multijugador:** No (sólo modo cooperativo en el mismo PC)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GTX 260
- **Conexión:** ADSL (Descarga y activación Steam)

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core 1.8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, Radeon X800, 256 MB
- **Conexión:** ADSL (Descarga y activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E6600
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL (Descarga y activación Steam)



▲ Las peleas se resuelven a base de combos con los que puedes dejar KO a los rivales más temibles. Eso sí, mejor que tu compañero te eche una mano.



▲ Dos superhéroes luchan contra el crimen a base de patadas, puñetazos y fuerza bruta. «Watchmen» te permite jugar como Rorschach o Búho Nocturno en el primer episodio del juego oficial de la película más de moda.



▲ ¡Pero mira que eres bruto, Rorschach! Aunque, claro, los malos también, así que... ¡no te cortes! El amigo enmascarado es una máquina de zurrar.



▲ Aunque su presencia es testimonial, hasta Archie, la nave de Búho Nocturno, está presente en el juego. La ambientación de «Watchmen» es, sin duda, impresionante.



▲ ¿Has llegado hasta Jefecillo? ¡Pues ahora a ver si puedes acabar con él! Y no es fácil, porque es duro y está acompañado por decenas de sicarios.

Ser un superhéroe está de moda. Sobre todo si se trata de uno de los personajes de la película "Watchmen", cuya versión cinematográfica, como la original del cómic, cuenta con legiones de seguidores fanáticos –a favor y en contra, que de todo ha de haber– por todo el mundo. Por eso, la adaptación a juego de acción de la historia de estos héroes tan atípicos ha venido levantando muchas expectativas en las últimas semanas sobre qué te encontrarías en él. Por fin hemos podido meterle mano, metiéndonos en la piel de Rorschach y Búho Nocturno, los dos personajes disponibles, y el resultado ha sido distinto al esperado... pero muy satisfactorio.

Ayuda a los vigilantes a limpiar la ciudad de maleantes a base de golpes y acaba con su "Jefecillo"

ANTES DE "WATCHMEN"

«Watchmen» no es una adaptación real de la película. Ni siquiera del cómic. Y, de hecho, hay que hacer unas cuantas consideraciones acerca de todo el universo en que se inspira antes de entrar en detalles sobre el juego en sí. La primera es que su guión se sitúa varios años antes de la película, en concreto, en 1972 –la peli transcurre en un 1985 alternativo–. Lo segundo es que es un juego desarrollado por episodios disponibles sólo como descarga digital en Internet –no lo busques en las tiendas, que no lo vas a encontrar–. Y lo tercero es que este «El Fin está Cerca» es el primero de esos episodios. Lo que esto quiere decir es que es un juego corto, como tal primer episodio. Bastante corto, de hecho. Pero, eso sí, los seis capítulos que lo componen –que puedes jugar con cualquiera de los dos ▶▶



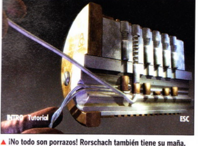
La referencia



ESDLA. La Conquista

- **El combate** es la esencia de ambos, pero en «La Conquista» se orienta al multijugador.
- **La calidad gráfica** es excelente en ambos, pero la dirección artística en «Watchmen» está por encima de «La Conquista».
- **El diseño de escenarios** en «La Conquista» se basa en el uso de entornos abiertos, a diferencia de «Watchmen», de entornos pequeños y angostos.





▲ ¡No todo son porrazos! Rorschach también tiene su maña, en concreto, forzando cerraduras para abrir nuevos caminos.



▲ ¡Badabum! Cada vez que ejecutes un combo especial, una animación a cámara lenta te ofrecerá, con todo lujo de detalles, a Rorschach o Búho Nocturno dejando KO de forma es-pec-ta-cu-lar a un enemigo. ¡Que se enteren con quien se la están jugando!



▲ Búho Nocturno es más elegante en la lucha que Rorschach y utiliza todo tipo de llaves de artes marciales... aunque no le dice que no a un buen puñetazo.

▲ Aunque en realidad no lo necesita, Rorschach también puede recoger y usar palos, tuberías, botellas, cuchillos y otros con los que atizar aún más fuerte.

CUESTIÓN DE EXPERIENCIA

HABILIDADES DESBLOQUEADAS
Ataque
Bloquear
Lanzar — RATÓN 3
Contraatacar
Granada — Q
Traje búho electrificado — E
Mejora de traje búho — E
Derribar
Capítulo II
Aturdir
Aturdimiento rápido
Ataque de zona
Ataque de zona rápido
Daño extra
Capítulo V
Ataques rápidos e intensos
Pulsa RATÓN 1 para iniciar un ataque rápido o RATÓN 2 para uno intenso.
BATERIAS DEL TRAJE BÚHO: 1/10
Atrás

SER UN HÉROE NO ES FÁCIL. Para acabar con los enemigos de «Watchmen» no todo es llegar y besar el santo. Los primeros minutos del juego te dejan muy limitado en tus opciones de ataque y defensa, y sólo avanzando y recogiendo unos objetos que desbloquean nuevas habilidades podrás llegar a vértelas con Jefecillo. Los combos son espectaculares, pero aprender todos... te costará.

▸▸ personajes mencionados, o con ambos en modo cooperativo en el mismo PC, jugando con un amigo– son realmente divertidos, intensos y repletos de acción de la vieja escuela. Algo muy parecido, vamos, a lo que podías encontrar en las máquinas recreativas de los años 80 y 90, cuando todo consistía en repartir mamporros a diestro y siniestro. Porque, sí, de eso se trata en «Watchmen. El Fin está Cerca», de dar porrazos sin parar contra hordas interminables de enemigos. Algo así como un «Left 4 Dead», pero más sencillito en desarrollo y en diseño, y usando los puños en lugar de armas, aunque, bueno, esto no es del todo exacto...

DOS HÉROES, DOS ESTILOS

Elegir a un personaje u otro, en la práctica, no varía el desarrollo del juego ni la historia, salvo en detalles. En ciertas fases, los caminos se separan para uno y otro, pero el principio y final es el mismo y esta separación no dura más de unos minutos. Es algo que tiene sentido, sobre todo, si juegas en modo cooperativo con un amigo, aunque si lo haces solo la cosa también tiene su miga, porque te permite volver al juego una vez te lo hayas finalizado con un personaje y probar las posibilidades que te brinda el otro lo que, unido a sus diferencias en el combate,





▲ Las presas a lo "pressing catch" son otra especialidad de Búho Nocturno. Lo bueno de estos golpes especiales es que, una vez iniciados, evitan que te veas atacado por el resto de enemigos hasta que concluye la animación.



▲ Esto es lo más parecido a un superpoder que puedes ver en el juego. Búho Nocturno posee un dispositivo eléctrico en su traje capaz de noquear a un grupo de enemigos de golpe. ¡Esto sí que es echar chispas!

Puedes elegir jugar como Rorschach o Búho Nocturno, cada uno con un estilo y habilidades distintas de lucha

le da más vida a «Watchmen». Pero estas diferencias no son excesivas. Con ambos te dedicas a dar puñetazos y patadas, sólo que Rorschach es más bestia y puede usar objetos para atacar, mientras Búho Nocturno es más elegante, domina llaves y artes marciales, dispone de un ataque eléctrico y tiene un gancho para trepar por algunos escenarios.

INTENSO Y A SORBOS

La acción del juego, ya te decimos, es sencilla e intensa, en capítulos que te ventilas en unos 20/30 minutos, de media, cada uno. Puñetazos, patadas y combos, junto a habilidades que vas desbloqueando al avanzar, hasta llegar el jefe final del último capítulo. Eso, más algún añadido para dar variedad, como la opción de forzas cerraduras al jugar con Rorschach, es lo que hay. ¿Simple? Quizá. ¿Sencillo? Sí. ¿Divertido? ¡Divertidísimo!

Quizá esperábamos una adaptación de la peli más ortodoxa y espectacular, pero, en su sencillez, «Watchmen» no engaña y da diversión, corta, pero intensa. ¿A quién prefieres, a Rorschach o a Búho Nocturno? ■ **F.D.L.**

Alternativas

- **T. Raider. Underworld**
  El último juego de Lara Croft, también ofrece combate en tercera persona, pero con armas.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93
- **LEGO Indiana Jones**
  Una peculiar adaptación de la películas de Indy, también con un par de protagonistas a controlar.
  ▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 90



▲ La fase de la cárcel te sirve para hacerte una idea de lo que te espera en las demás: hordas interminables de enemigos y mamporros por doquier.

LA HERENCIA DEL CÓMIC



HOMENAJE Y APOYO NARRATIVO. Las secuencias entre fases, a diferencia de lo que es habitual, no están resueltas a base de secuencias de vídeo o cinemáticas basadas en el motor gráfico del juego, sino en "tiras" de cómic, dotadas de animaciones sutiles y narradas por los protagonistas del juego. El homenaje a la fuente original del cómic y la genial interpretación de los actores de la película, que prestan su voz a los dos protagonistas del juego, sirve también como apoyo a la estructura narrativa de «El Fin está Cerca» y ayuda a reflejar la personalidad de ambos personajes, lo que, si no has leído el cómic, es de agradecer, pues te sitúa en el universo del juego.

Nuestra Opinión

***ANTES DE LA PELÍCULA, LAS PELEAS.** Dos carismáticos protagonistas enmascarados de la película "Watchmen" cobran vida en tu PC, en un juego donde el combate, los puñetazos y las patadas son los protagonistas absolutos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación "Watchmen" y controlar a dos carismáticos personajes.
- Excelente dirección artística.
- Los combos y mejoras de habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Pese a la variación de enemigos y escenarios, la acción es repetitiva.
- Las voces en V.O. molan, pero se podía haber localizado al castellano.

MODO INDIVIDUAL

▶¡A SOLTAR ADRENALINA! Sencillo en planteamiento e impecable en ejecución. Es corto y repetitivo, pero ideal para divertirse y soltar adrenalina a tortazos.



Abajo el telón... ¡de acero!

World in Conflict Soviet Assault

Stalin dijo una vez –y no iba en broma– que en el ejército soviético hacía falta más valor para retirarse que para avanzar. Con las mismas, imagínate una invasión de la más poderosa Unión Soviética... en 1989. ¡Escalofriante!



▲ Si el ritmo de juego en «World in Conflict» era inusualmente veloz para un juego de estrategia, en la expansión prepárate para dirigir ofensivas relámpago.

Hasta el mes pasado, «World in Conflict» aparecía como nuestra referencia en el género de la estrategia. Desde luego, no ha estado ahí año y medio por casualidad, tú lo sabrás si has tenido ocasión de disfrutarlo. El juego de Massive reunía espectacularidad, profundidad táctica y una jugabilidad total, ¿cierto? Bien, pues ya tenemos aquí, por fin, la esperada expansión «Soviet Assault». Llega en un pack que incluye, nada menos, que el «World in Conflict» original y, además, todo el conjunto sale al precio habitual de una expansión. ¡Vamos, que mejor pinta no puede tener la cosa! Pero, por si no lo jugaste, empecemos recordando de qué iba «World in Conflict».

¡EL MURO SIGUE EN PIE!

Todos sabemos que la llamada Guerra Fría se dio por terminada con la caída del muro de Berlín, en 1989. Pero, ¿y si en lugar de aquello la U.R.S.S. hubiera lanzado una ofensiva a gran escala contra los países de la O.T.A.N.? Pues «World in Conflict» es la respuesta a esa pregunta. La campaña del juego original te ponía

La referencia

Empire. Total War

- **La estrategia histórica** de «Empire» te sitúa en el Siglo XVIII y «Soviet Assault» tiene lugar en un reciente pasado alternativo.
- **«Soviet Assault»** se concentra en el combate táctico, mientras que «Empire» es mucho más amplio, con una campaña por turnos de gran profundidad.
- **La espectacularidad de las batallas** en ambos juegos es impresionante.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — PEGI ONLINE 16+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Massive/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.worldinconflict.es.ubi.com* Web oficial en castellano con amplia información

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Contenido:** Juego original «World in Conflict» + Exp. «Soviet Assault»
- **Campañas:** EE.UU y Soviética
- **Misiones:** 20 (14 con la OTAN y 6 con la U.R.S.S.)
- **Ayudas tácticas:** 20 tipos
- **Multijugador:** Sí (2-16 jugadores en escaramuzas, red o Internet)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,6 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600GT o Radeon X1600
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con Direct X9.0c (GeForce 8800GT o Radeon HD2800)
- **Conexión:** ADSL



▲ En «Soviet Assault» cambias de bando. Ahora diriges la ofensiva soviética, así que pide refuerzos, ordena ataques aéreos... Tu objetivo es dar un vuelco a la Guerra Fría y vencer a los "capitalistas".



▲ La contienda se libra en todos los escenarios: entornos urbanos, rurales o escarpadas colinas. Cada terreno requiere tácticas y unidades diferentes.



▲ Cuando solicites un ataque aéreo sobre cierta zona sal pitando de allí. Las bombas no distinguen.



▲ Las misiones de asalto predominan, con nocturnidad, alevosía... y lo que haga falta.



▲ Los refuerzos caen del cielo. Tú eliges dónde quieres recibirlos, pero ya puedes emplearlos bien, quizá los próximos tarden mucho en llegar desde Siberia.

Asalta con tus tropas el mundo libre en un pasado alternativo muy cercano. ¡¡La U.R.S.S. ha invadido los EE.UU.!!

al mando de los norteamericanos frente a la invasión soviética.

Lo que nos plantea ahora la campaña de «Soviet Assault» es, precisamente, cambiar de bando y liderar la ofensiva al mando del ejército de la antigua U.R.S.S. En las misiones de la expansión se incluyen algunas de las batallas que ya pudiste jugar en el juego original, junto con un puñado de nuevas misiones. En total, de las catorce misiones del original pasamos a veinte en el pack «World in Conflict Complete Edition».

A primera vista, quizá te parece un lío eso de cambiar de bandera en la campaña, pero la verdad es que vivir la misma contienda desde los dos puntos de vista resulta de lo más interesante como desafío. El resto de aportaciones de la expansión «Soviet Assault» se limita a unas cuantas unidades nuevas –tanques, soldados, etc.– un puñado de mapas multijugador inéditos y poco más. El modo multijugador de la expansión sigue funcionando igual y es genial, cada jugador controla un tipo de unidad diferente y la coordinación y cooperación resultan decisivas.

SIN NOVEDAD EN EL FRENTE

Si te fijas sólo en la expansión, no tiene mucho contenido, pero lo bueno es que la jugabilidad del original se mantiene intacta. «Soviet Assault» sigue concentrándose en el combate, con sus unidades especializadas y las estupendas ayudas tácticas: cinco de ellas son las "no ofensivas" –como el reconocimiento aéreo– seis son los "ataques selectivos" y ocho son devastadores "ataques indiscriminados". Las batallas son tremendas y los gráficos... ¡ay, amigo!, te dejarán pasmado.

Si ya jugaste a «World in Conflict», con este pack que añade la expansión «Soviet Assault» tienes sólo unas cuantas misiones más. Y, aun así, cabe considerarlo. Pero, desde luego, si te gusta la estrategia y no jugaste al original, el pack «World in Conflict: Complete Edition» es un acierto. ■ M.C.L.

Alternativas

- **Warhammer 40K Dawn of War II**
  Tácticas de estilo similar pero en un lejano entorno futurista.
  ▶ Más inf. MM 170 ▶ Nota: 96
- **C&C Red Alert 3**
  Una guerra total también con los soviéticos implicados, más fantástica y con gestión de recursos.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

LA MEJOR ESTRATEGIA BÉLICA. *Contempla cómo estalla la Tercera Guerra Mundial y toma el control de una de las dos superpotencias de finales del Siglo XX. Si juegas con la U.R.S.S., «Soviet Assault» te da seis nuevas misiones.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los gráficos son alucinantes, especialmente los bombardeos.
- Jugar la campaña del lado soviético resulta un desafío muy interesante.
- El multijugador sigue siendo genial.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Para el que ha jugado ya a «WiC» seis misiones más no son demasiado.
- Escasas novedades en la expansión.

MODO INDIVIDUAL

▶ NO PUEDE FALTARTE. *Imprescindible si consideras todo el pack, aunque es una pena que «Soviet Assault» no añada mucho contenido. ¡Te deja con las ganas!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ TODAVÍA MEJOR. *Nuevos mapas multijugador y batallas de hasta ocho contra ocho en dos equipos. Aquí está lo mejor. ¿Quién tirará la bomba atómica?*

¡La ley del más rápido!

Burnout Paradise The Ultimate Box

¿Recuerdas la última señal de tráfico que has pasado? Ni idea, ¿no? Es lo que suele ocurrir aquí, porque si no estás en la cárcel, ni en el hospital, sólo puedes estar en un lugar donde al volante todo vale: Paradise City.



▲ **La I.A. no te va a poner las cosas fáciles. Tu adversario aprovechará cualquier oportunidad para adelantarte. ¡Utiliza el tráfico para obstaculizarle!**

Los juegos de velocidad de más éxito son los que marcan claramente las tendencias del género. Así, es raro encontrarse con un juego de coches que no ofrezca multitud de modos, entornos realistas y un montón de coches... Todo eso está en presente en «Burnout. The Ultimate Box», junto con algunos detalles característicos en la serie. Lo que pasa es que éste es el debút de «Burnout» en PC, desde su primera entrega, hace ya unos cuantos años. Y los chicos de Criterion se lo han tomado en serio, porque incluye el juego original que salió en consolas, sus ampliaciones «Cagney» y «Bikes» y la nueva «Party Pack». Así que, ¡bienvenido seas!

EN BUSCA DE RETOS

Paradise City es una enorme ciudad de unos 100 km². Sus calles y carreteras son el escenario perfecto para poner a prueba tu habilidad al volante con la infinidad de retos que el juego te brinda. Puedes jugar en carreras, competiciones para destrozar coches, persecuciones al límite, concursos de derrapaje o desafíos

La referencia

Test Drive Unlimited

- **Ambos se desarrollan sobre un gran mapa,** pero el de «Test Drive Unlimited» es más extenso y gráficamente superior.
- **La jugabilidad en ambos** es tipo arcade y orientada al modo online.
- **«Burnout» tiene muchos coches,** 75, pero «Test Drive Unlimited» lo supera con casi 100, más 45 de una expansión y ofrece juego online persistente.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (PEGI ONLINE, 7+)
- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Criterion Games/EA
- **Distribuidor:** EA **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *burnout.ea.com* Información, noticias, fotos y vídeos, todo en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 3 (Individual, Online y Party)
- **Número de coches:** 75
- **Número de motos:** 4
- **Pruebas:** 120, (5 tipos)
- **Editor:** Sí (pintura de los coches)
- **Multijugador:** Sí (de 2 a 8 jugadores, en Internet o red local)

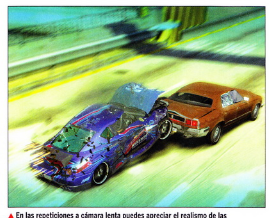
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS, 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB, 1,5 GB (Win. Vista)
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Shader 3.0 y DirectX 9
- **Conexión:** Necesaria para la activación online del juego

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX10, (GeForce 8800 GT o Radeon HD2800)
- **Conexión:** ADSL



▲ Paradise City es una ciudad inmensa. Kilómetros y kilómetros de asfalto son la pista perfecta para todo tipo de maniobras ilegales al volante: carreras, trompos, saltos, adelantamientos imposibles...



▲ En las repeticiones a cámara lenta puedes apreciar el realismo de las deformaciones de los vehículos. ¡Eso no lo cubrirá el seguro!



▲ Hay pocas motos y no pueden correr junto con coches. Por otra parte, ¿quién se atrevería?



▲ En las carreras y las contrarrelojes encontrar atajos es crucial para conseguir algo de ventaja.



▲ La sensación de velocidad se dispara con el turbo. Para recargarlo hay que hacer locuras como ir en sentido contrario, rozar los quitamiedos o echar de la carretera a tus rivales.

Compite en las carreras ilegales más sucias y espectaculares al volante de un deportivo o a lomos de una moto

contrarreloj. Para acceder a cualquiera de las pruebas sólo tienes que ponerte al volante de uno de tus coches o motos, activar la radio -en la que suenan temas de grupos como Guns'n'Roses- y darte un paseo echando un vistazo a lo que se cuece por Paradise City. Si vas atento, pronto encuentras el desafío que estás buscando y ¡hala!, ya puedes pisar a fondo que aquí no hay puntos de carnet que perder.

A medida que vas superando pruebas, tienes acceso a vehículos nuevos, hasta desbloquear los 75 coches y las 4 motos de «Burnout Paradise The Ultimate Box». ¡Menudo garaje!

Todo esto lo puedes disfrutar batiéndote contra una I.A. muy astuta o bien en partidas online. Y para cuando recibas visitas en casa, tienes el nuevo modo "Party", en el que juegas por turnos en el mismo PC. ¡A ver quién es más veloz! Con una mecánica al estilo de «Trackmania» los piques están garantizados.

ESPECTÁCULO A TODO GAS

Esta entrega de «Burnout» permanece fiel a la filosofía de la serie. Es decir, que el espectáculo y la diversión están por encima del realismo. Y lo consigue porque la sensación de velocidad, los impactos y las repeticiones a cámara lenta se disparan la adrenalina. Sin embargo, es una pena que no ofrezca la posibilidad de ver en pantalla un velocímetro, ni de utilizar cambio de marchas manual, o de mezclar motos y coches en la misma partida. Son sólo algunos detalles que no añadirían realismo pero que, siendo tan comunes, muchos jugadores echarán en falta.

Poniéndolo todo en la balanza, ¿cuál es la conclusión? Pues que estamos ante un espectacular juego de carreras callejeras que tiene tantos escenarios -5 distritos-, modos de juego, pruebas y vehículos, que seguro que encuentras lo que a ti te gusta, no te quepa duda. ■ **M.C.L.**

Alternativas

• FlatOut. Ultimate Carnage
Si te gusta la conducción extrema, aquí tienes un juego para destruir carrocerías sin límites.
▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 86

• Need For Speed Undercover
Carreras por la ciudad, eso sí, con la poli pisándote los talones.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

***¡CABALLOS DESBOCADOS!* Un montón de coches y un puñado de motos para dejarte las ruedas a lo largo de kilómetros de calles y autopistas. ¡Desafíos emocionantes y espectáculo total al volante!**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La enorme extensión de Paradise City.
- Las repeticiones a cámara lenta.
- La física y las deformaciones de los vehículos con cada impacto.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Sin cambio manual ni velocímetro.
- Tuning reducido a elegir color.
- Las motos sólo son cuatro y no pueden participar en todas las pruebas.

MODO INDIVIDUAL
▶ *CALENTANDO MOTORES.* **Diviértete y pisa a fondo.** *La IA te pondrá las cosas difíciles, pero es por tu bien, para que llegues curtido a las salas online.*



MODO MULTIJUGADOR
90
▶ *LA CIUDAD ES VUESTRA.* **La rivalidad se dispara en las partidas online y para jugar con amigos en casa, el modo "Party" es estupendo. ¡No te piques mucho!**

¡Mezcla explosiva!

Men of War

Que si Rommel hizo tal cosa, que si Monty tal otra, que si Patton era un tío raro... ¡Mira, déjate ya de historias! Si eres capaz, lleva tus tropas a Berlín y luego ponte al frente de la Werhmacht, ¡a ver hasta dónde llegas!



▲ **La interacción con el escenario es notable. Cualquier elemento puede ser destruido y es posible entrar en los edificios o usar los cráteres de las explosiones.**

El empeño en conseguir que un juego sea realista al máximo –además de divertido, claro– se ha disparado en el género de la estrategia. Si además hablamos de un juego inspirado en la Historia, las compañías redoblan sus esfuerzos hasta en el más mínimo detalle. Bueno pues Best Way va por el más difícil todavía y, aparte de ese afán por el realismo, se atreve a añadir elementos de la acción y del rol como ya hizo con «Soldiers: Heroes of World War II» y «Faces of War». Ya son unos expertos combinando los tres géneros y ahora nos devuelven a la Segunda Guerra Mundial con «Men of War». ¿Qué podemos esperar?

TRES CAMPAÑAS

La campaña de «Men of War» te sitúa al frente de soviéticos, aliados o alemanes en las contiendas más decisivas de la Segunda Guerra Mundial. Debido a que cada campaña te lleva a escenarios diferentes los objetivos de las misiones varían mucho. Te encontrarás realizando asaltos a gran escala, conteniendo un ataque o llevando a cabo misiones

La referencia

World in Conflict

- **«World in Conflict»** plantea un cercano e hipotético pasado. «Men of War» se basa en hechos reales de la Segunda Guerra Mundial.
- **«Men of War»** combinan estrategia y rol. «WiC» se centra en las tácticas.
- **El multijugador** de «Men of War» es muy completo, pero el de «World in Conflict» en cambio da lugar a batallas más espectaculares.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Best Way/1C Company
- **Distribuidor:** Digital Bros **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.menofwargame.com* Con mucha información, noticias y descargas, pero en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 3 (soviéticos, aliados y alemanes)
- **Misiones/Unidades:** 23/+50
- **Editor:** Sí, (de mapas)
- **Multijugador:** Sí (2-16 jugadores, 4 en cooperativo en Internet)
- **Modos multijugador:** 6 en 32 mapas, (más modo cooperativo)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Core 2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon 3850
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,6 GHz o Athlon 64 3000+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6200 o Radeon 9600, 128 MB, compatible con DirectX 9
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 a 2,4 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o Radeon 3800, 512 MB
- **Conexión:** Banda ancha 3MB (ADSL o cable)



Combate en los campos de batalla de la Segunda Guerra Mundial con los ejércitos soviético, aliado o
emán, y lidera a tus hombres en un juego de estrategia plagado de emociones, realismo y variedad.



▲ Tienes libertad para plantear y cumplir los objetivos de las misiones como prefieras. Hay muchas formas o sólo una. ¡El desenlace está totalmente abierto!



Puedes abrir el inventario de cada unidad y cambiar
s armas, usar sus objetos y hasta cambiarle el casco.



▲ Las misiones son muy variadas, lo mismo tienes que tomar una posición que infiltrarte en una base.



▲ Aunque se trata de un juego de estrategia, puedes controlar directamente una unidad como en un juego de acción, apuntando y disparando a tu antojo.

Juega misiones decisivas y con profundidad estratégica en distintos frentes de la Segunda Guerra Mundial

infiltración y sigilo al estilo de
ommandos». La libertad de ac-
ón en todas ellas es enorme, en
an parte debido al tamaño de
mapas y a la interacción con
s elementos, ya que es posible
ar cualquier parte del terreno
mo cobertura, escoger varias
as de ataque e incluso entrar
los edificios.

STIÓN Y TÁCTICAS

a libertad de acción también
eda acentuada en «Men of War»
la gran cantidad de opciones
ponibles a la hora de contro-
las unidades. Así, es posible
ir el inventario de cada unidad
ambiar de arma, recoger mu-
ión, usar botiquines y emplear
lquier otro pertrecho militar
e encontremos. Asimismo,
bién se puede luchar cuerpo a cuerpo, cambiar la posición de pie a tumbado y utilizar cualquier vehículo que haya en el escenario, ya sea nuestro o del enemigo.

ACCIÓN Y DESAFÍO TOTAL

Si deseas un control más preciso también puedes utilizar la opción de control directo para manejar específicamente cualquier soldado o vehículo. De esa forma, pasas a controlar directamente la unidad con el teclado y a disparar a través de una mirilla que puedes manejar como si de un juego de acción se tratase.

«Men of War», en definitiva, es un juego de estrategia clásico, que combina con gran eficacia elementos de rol y acción para crear un conjunto completo y absorbente. Cualquier aficionado estratega disfrutará con él, en cambio, los jugadores ocasionales quizá lo encuentren complejo y abrumador debido a la gran cantidad de opciones y a la dificultad de algunas batallas. Si jugaste alguno de los anteriores juegos de Best Way y te gustaron no puedes perderte éste, pero si si no lo hiciste podemos asegurarte que, como aficionado a la estrategia, aquí encontrarás un desafío a tu altura. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Faces of War**
  Es su antecesor. Su sistema de juego es muy similar, aunque con un control menos directo.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 85
- **Company of Heroes Opposing Fronts**
  Estrategia bélica pero con gestión de recursos y construcción.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

VOLVEMOS A ESTAR EN GUERRA. *La Segunda Guerra Mundial continúa y esta vez desde tres frentes distintos. Ponte al mando de tus hombres y lánzate a la batalla en un juego muy realista, desafiante y espectacular.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La gran libertad de acción y que puedes afrontar las misiones como quieras.
- El realismo está muy presente en todos los detalles del juego.
- Las misiones son muy variadas.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Algunas misiones son realmente difíciles, incluso para los más expertos.
- Los gráficos son un poco anticuados.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡AL ATAQUE!** *Tres campañas emocionantes y tan variadas que no tendrás ni un minuto de distracción. Te engancharán desde el principio.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **GRANDES BATALLAS.** *Con seis modos de juego, campañas en modo cooperativo y un nuevo bando, el los japoneses, las partidas pueden ser memorables.*

¡Un crack desde el palco!

FIFA Manager 09

La referencia



Football Manager 09

- **En los dos te pones al frente** de un equipo de fútbol asumiendo los papeles de director deportivo, presidente y entrenador.
- **«Football Manager 09»** es más completo y profundo que «FIFA Manager 09», aunque, también es más difícil de manejar.
- **«FIFA Manager 09»** es mucho más espectacular en los partidos que «FIFA Manager 09».

¿Hace tiempo que tu equipo no gana? ¡Pues hay un puesto vacante en la directiva que es tuyo si lo quieres! Prepárate para presupuestos, críticas, ruedas de prensa... Este juego puede ser tan duro aquí como ahí abajo, en el césped.

Seguro que alguna vez has pensado en cómo mejorar las alineaciones de tu equipo y en qué jugadores se deberían fichar, ¿no? Bueno, al menos en «FIFA Manager» puedes llevar a tu equipo a la "Champions" y de paso ver los partidos con todo detalle. La entrega de este año vuelve a apostar nuevamente por la sencillez en los menús y el espectáculo en los partidos.

«FIFA Manager 09» te sienta en el banquillo, como técnico, o en el despacho del director ejecutivo o presidente del club que tú quieras. Tu objetivo es llevar al equipo hasta lo más alto en las competiciones que elijas.

¡TÚ DECIDES!

Cada decisión que tomes ha de estar orientada a contentar a los aficionados y conservar tu puesto. Así, si eres el entrenador, puedes revisar la alineación del equipo y las estadísticas de los jugadores, establecer las tácticas para cada partido, diseñar programas de entrenamiento, ojear posibles fichajes y atender a los medios de comunicación.

Esto es ya un gran reto, pero si te parece que puedes con más, ¿por qué no asumir el cargo de presidente? En tal caso, debes ocuparte del resto de las decisiones, como el estado financie-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** EA Sports
- **Distribuidor:** EA España **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.fm09.de* Tiene poca información y algunas descargas, poco más. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de países:** 57
- **Número de ligas:**103
- **Clubes:** 1.500
- **Número de fotos reales:** 7.000
- **Futbolistas:** 25.000
- **Cámaras en los partidos:** 6
- **Multijugador:** Sólo en el mismo ordenador, 4 jugadores.

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 X2 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (2 GB para Vista)
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o Radeon X700 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo 2 GHz o Athlon 64 X2 3200+
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8 ó ATI Radeon HD 256 MB
- **Conexión:** 128 Kbps (para actualización de bases de datos)



▲ Vive todo el ambiente del fútbol en las ligas y competiciones más importantes del mundo y decide el rumbo que tomará tu equipo. Fichajes, estrategias, alineaciones... ¿Cuánto sabes de fútbol?



▲ Las animaciones de los jugadores han sido recreadas con gran fidelidad. Durante las repeticiones de las jugadas podrás presenciar imágenes realmente espectaculares que parecen sacadas de un partido de verdad.



▲ El juego incluye ligas de más de 50 países con las plantillas actualizadas.



▲ Durante los partidos, es posible dar órdenes a cada jugador individual.



▲ La sencillez de los menús de información del equipo es una constante. Todo está muy clarito y rápidamente aprendes a manejarte por ellos.

Vive el espectáculo del fútbol y controla los aspectos más importantes de tu club para proclamarlo campeón

ro del club, la supervisión de las ampliaciones del estadio, la venta de merchandising, el alquiler de vallas publicitarias o incluso la redacción de los contratos. Y si tienes algo de tiempo libre, incluso puedes ocuparte de tu vida privada. Gracias a este enfoque, el juego es tan sencillo o complicado como tú quieras.

PISAMOS EL CÉSPED

Este control tan exhaustivo de las riendas del equipo también está presente en el momento de disputar un partido, ya que puedes establecer la alineación y la estrategia de juego, realizar los cambios que quieras y dar órdenes individuales a cada jugador. Los partidos pueden seguirse en modo texto, videotexto o visualizarlos en 3D, donde disfrutarás de una ambientación futbolera de lo más realista. Las animaciones mostradas por el entorno gráfico son realmente espectaculares y exhiben una calidad a la que no estamos acostumbrados los aficionados a los mánager deportivos de toda la vida.

Todo esto, en fin, unido a la sencillez de manejo, convierte a «FIFA Manager 09» en un juego ideal para aquellos que se inician por primera vez en el género. Los más curtidos tal vez lo encuentren sencillo y poco profundo, pero tanto unos como otros disfrutarán de un espectáculo tan emocionante y atractivo como el que puedes experimentar los domingos por la tarde. ■ **J.T.A.**



- **PC Fútbol 2007**
  Otro juego de gestión ideal para los más principiantes, aunque con menos licencias oficiales.
  ▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80
- **FIFA 2009**
  Más espectacular en su apartado gráfico, pero orientado al control directo de los jugadores.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

¡MENUDO GOLAZO! *Pon a prueba tus habilidades de gestión y demuestra cuánto sabes de fútbol. Algunos jugadores pueden encontrarlo un poco sencillote, pero todos disfrutarán de un espectáculo fenomenal.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Sencillo y muy intuitivo, ideal para aquellos que se inician en el género.
- Cuenta con las licencias oficiales de muchísimos países.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Poca profundidad en la cantidad de opciones disponibles.
- A las gradas les falta ambiente y detalle en comparación con el campo de juego.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA BUENA TEMPORADA.** *La sencillez del juego permite familiarizarse con él en poco tiempo y su vistosidad te permite disfrutar del fútbol a lo grande.*



¿De qué tienes miedo, marine?

Shellshock 2 Blood Trails

"Hay que crear dos, tres, muchos Vietnam... Cada uno con su cuota de muerte y sus tragedias inmensas" decía el Ché. Pero eso es porque nunca vio el Vietnam de «Shellshock 2», porque tiene de todo eso y más. ¿Terror? ¡Inimaginable!



La referencia



Crysis

- **Ambos son juegos de acción** ambientados en la jungla. «Crysis» en las del Mar de China y «Shellshock 2» en las de Vietnam.
- **La calidad gráfica** de «Crysis» es superior, pero «Shellshock 2» no decepcionará a nadie.
- **El guión de ambos** está muy elaborado. «Crysis» con una base de ciencia ficción y «Shellshock 2» de realismo, terror y ficción.

Como aficionado a la acción bélica puedes disfrutar de grandes series como «Call of Duty», «Medal of Honor» o «Battlefield» -por citar algunas- que dan lugar a nuevos juegos casi cada año. En ellos, el realismo histórico y una espectacularidad casi cinematográfica son valores con los que puedes contrar. Por su parte, Rebellion nos lleva a la guerra de Vietnam e introduce un ingrediente adicional en «Shellshock»: ¡el terror! En esta segunda entrega, además, recrudece las escenas y profundiza en una inquietante historia alternativa.

¡ARMAS ULTRASECRETAS!

Tú eres un marine en esta guerra que se prolonga demasiado, y por esa razón los EE.UU. deciden enviar una nueva arma decisiva a Vietnam: el Whiteknight. Lo que pasa es que el avión que lo transporta es abatido y, al estrellarse, extiende una epidemia que convierte a los infectados en monstruos sedientos de sangre.

Lo cierto es que, a pesar de su toque de fantasía, «Shellshock 2: Blood Trials» está claramente inspirado en el cine bélico. Películas como "Platoon", "Apocalipse Now" o "El Cazador" ya relataban cómo aquella guerra de Vietnam despojaba a los hombres de su humanidad y los transtornaba, sólo que

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Rebellion/Eidos
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.kochmedia.es* Web del distribuidor. No existe página oficial de «Shellshock 2»

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ambientación:** Guerra de Vietnam
- **Modos de juego:** 2 (modo historia y niveles jugables por libre)
- **Armas:** Fusiles, pistolas, cuchillos, granadas y ametralladoras
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

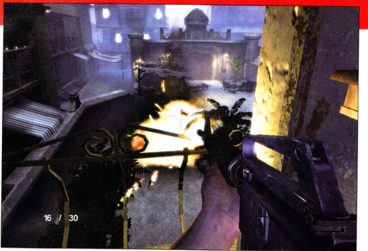
- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHZ
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1800 o GeForce 7600

MICROMANÍA RECOMIENDA

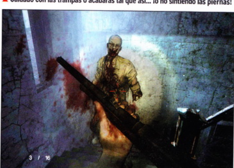
- **CPU:** Core Duo a 2,4 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 10 y Píxel Shader 3.0, (Radeon 3850 o Geforce 8800)



▲ Un marine con su fusil es el arma más poderosa del mundo. Ten eso siempre en mente mientras recorres Vietnam en un apasionante modo historia que te hará vivir aquel conflicto mezclado con terroríficos toques de ficción.



▲ Cuidado con las trampas o acabarás tal que así... ¡o no sintiendo las piernas!



▲ Los zombis infectados por Whiteknight serán duros de pelar.



▲ No falta ni un escenario típico de las pelis de la Guerra de Vietnam. Ni siquiera los túneles horadados bajo la selva que utilizaba el Vietcong para tender emboscadas a los marines y que ahora tienen nuevos huéspedes, ¡los zombis!



▲ Remontando un río vietnamita a bordo de una barcaza. ¿A qué película te recuerda? No falta ni el compañero con su sombrerazo tejano.

Vive la más terrorrífica guerra del Vietnam en primera persona, rodeado de zombis y soldados del vietcong

quí lo hace más explícitamente, aciendo de ellos zombis. Así, el ego introduce terroríficas escenas cinemáticas, oscuros y sanrientos escenarios y una banda onora que evoca aquella época.

NFIERNO EN LA JUNGLA

viendo en primera persona un scenario tan terrorífico en las isiones de «Shellshock 2», te erás explorando y combatieno en junglas, ríos, trincheras, oblados, templos budistas en inas... Tus enemigos, ya sean s soldados del Vietcong o los arines zombis infectados por el hiteknight, te saldrán al paso a cada momento durante una campaña repleta de sobresaltos que te harán saltar de la silla.

Todo esto dura una veintena de horas, más o menos, y si bien «Shellshock 2» es menos trepidante que otros juegos de acción bélica, consigue mantener la tensión, envolviéndote en una atmósfera sobrecogedora. Para lograr su terrorífica y realista ambientación y su capacidad para provocar que el corazón te de un vuelco tras otro, la calidad técnica de «Shellshock 2» contribuye considerablemente. Sus gráficos muestran una gran crudeza visual y una acción muy sangrienta y realista, incluso en equipos modestos. Así pues, si eres mayor de edad y los cadáveres empalados en estacas no hieren tu sensibilidad, tienes una ocasión para vivir la más terrorífica guerra del Vietnam. ■ M.C.L.

Alternativas

- **Call of Duty: World at War**
  La acción bélica más trepidante en la Segunda Guerra Mundial.
  ▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95
- **NecroVisioN**
  Ambientado en la Primera Guerra Mundial también tiene zombis y escenas sangrientas por doquier.
  ▶ Más inf. MM 170 ▶ Nota: 88

Nuestra Opinión

¿DESAPARECERÁS EN COMBATE? En las botas de un marine en Vietnam ya contabas con jugártela en la jungla, ¡pero no contra los zombis! Coge más cargadores, más granadas, más repelente de insectos y prepárate para la acción, soldado.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El guión y la ambientación son dignos del cine de Hollywood.
- Su realismo estremecedor.
- Amplia variedad de escenarios.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tras completar el modo "Historia", unas 20 horas, el juego pierde gran interés.
- No tiene modo multijugador.
- Su precio no está muy justificado.

MODO INDIVIDUAL

▶ ASÍ ES LA GUERRA... ¡O CASI! Sin abusar de las ensaladas de tiros, equilibra con acierto la acción y el terror –muy sangriento– aunque se te hará corto.



Combate aéreo recreativo

Tom Clancy's H.A.W.X.

¿Qué pasaría si, en el futuro, los países confiasen su defensa a una empresa privada? Pues imagina que esa empresa te ha hecho una oferta. Podrás pilotar decenas de cazas y pagan muy bien. ¿Aceptas? ¡Claro que sí!



▲ A veces tendrás que escoltar o proteger un objetivo. No lo pierdas de vista y emplea tus armas especiales aire-aire para contener múltiples ataques enemigos.

Cuando en un juego de acción o de estrategia ves impreso el sello de Tom Clancy te puedes imaginar que vas a encontrarte una trama tan compleja y verosímil como en sus novelas, sofisticadas armas, una hecatombe nuclear, quizá... Series como «Rainbow Six» y «Ghost Recon» vienen de ahí pero, ¿qué te puedes encontrar en un juego de aviones como «H.A.W.X.»? Pues, sobre todo, acción directa y vertiginosa desde el principio. Si bien renuncia al realismo característico de muchos de los títulos "Tom Clancy", «H.A.W.X.» muestra a cambio todo el realismo visual y espectacularidad que son posibles en un juego de combate aéreo. ¿Listo para despegar?

AVIADOR DE FORTUNA

En «H.A.W.X.» eres un piloto de caza que, tras su paso por la fuerza aérea, acaba prestan[...] sus servicios en una acreditad[...] compañía de defensa, Artemis, [...] la que países de todo el mun[...] recurren, con el beneplácito [...] la ONU. Al servicio de Artem[...] intervienes en variadas misione[...] escolta, intercepción, apoyo a[...]

La referencia

Blazing Angels II Secret Missions of WWII

- **Ambos son juegos de acción arcade** y de combates aéreos vertiginosos.
- **Los dos añaden ficción** pero «Blazing Angels II» está ambientado en la Segunda Mundial y «H.A.W.X.» en un futuro próximo, con cazas modernos.
- **El multijugador** es la razón de ser de «H.A.W.X.», al contrario que «B.Angels II».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE · @*! · 12+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Ubisoft Romania
- **Distribuidor:** Ubisoft **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** *hawxgame.es.ubi.com* Cuenta con vídeos, información, imágenes y foros, en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Nº de modos:** 3 (Campaña, Misiones individuales y Vuelo libre)
- **Aviones controlables:** Hasta 50
- **Objetivos:** 12/Aire, tierra y naval
- **Dificultad/Ayudas:** 3 niveles/Sí
- **Multijugador:** Sí, (2 jugadores en cooperativo o PvP) Campaña y Misiones, en Internet

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHZ
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB, (2 GB Win. Vista)
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, con Shader 2.0 y compatible con DirectX 9
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Shader 3.0 y DX 10, (Radeon serie 2000 3000, 4000 o GeForce series 7/8/9/GTX200)
- **Conexión:** ADSL 3 MB



El enorme hangar de «H.A.W.X.» alberga cincuenta formidables cazas de todo el mundo: Los MIG y Sujoi rusos, veteranos F-4 Phantom y Harrier, o los modernos Rafale, Eurofighter y Raptor. ¡Puedes pilotarlos todos!



▲ Combatirás en batallas masivas sobre, por ejemplo, Río de Janeiro. Dales una batucada de misiles y regresa luego en vuelo libre para alucinar con el realismo del escenario.



A veces, el enemigo interfiere en los sistemas de avión y tienes que apuntar tus armas a ojo.



▲ Tendrás que aprender a pilotar sin ayudas para ejecutar ciertas maniobras críticas, pero ventajosas.



▲ Además de la vista de persecución y la del HUD, en «H.A.W.X.» puedes optar por una cámara en cabina, aunque todos los instrumentos son decorativos.

Ponte a los mandos en los mejores cazas del mundo y vive el combate aéreo más espectacular y sin límites

o y bombardeo al mando de un cuadrón. Ya desde el principio entas con cierta variedad de ca-s. A medida que avanzas, subes nivel y de rango, lo que te per-te desbloquear nuevas aerona-s y "kits" de armas para atacar da clase de objetivos terrestres, reos y navales.

El realismo en el pilotaje queda un lado, y en su lugar tienes juego de acción totalmente cade, alejándose de cualquier talle por el que «H.A.W.X.» pu-era confundirse con un simu-dor de combate aéreo. Unos cos controles y fundamentos... a dar caña! Misiles inagotables, emigos a centenares, manio-as imposibles... Es fácil apuntar dar en el blanco, aunque cada ma tiene su técnica y zafarte de enemigos requiere habilidad.

Cuentas con sistemas de ayuda como el S.R.M. –Sistema de Realidad Mejorada– que te muestra la trayectoria idónea al objetivo y también puedes desactivar la asistencia al pilotaje para realizar audaces maniobras.

¿QUIERES SER UN TOP GUN?

Todo ello se muestra con una espectacularidad visual algo efectista pero soberbia, donde destaca el realismo casi fotográfico del terreno y el alto detalle de los cazas.

Lo que pasa en «H.A.W.X.» es que, pese a que el juego hace lo posible por inyectar emoción con giros inesperados, las misiones y el propio combate acaban resultando algo monótonos. ¿Cómo decirlo? Le falta tensión.

La campaña, de todos modos, no dura mucho. Pero la cosa no acaba ahí, porque en el multijugador es donde «H.A.W.X.» despliega todo su potencial. Podrás jugar en modo cooperativo online y combatir en emocionantes duelos aéreos frente a pilotos como tú. De hecho, la mayor parte de los extras desbloqueables se obtienen logrando ciertos hitos en multijugador y esto son, en fin, muchas, muchas horas de vuelo y diversión arcade. ■ **M.C.L.**

Alternativas

- **Lock On: Air Combat Simulation**
  Un espléndido y realista simulador con cazas modernos.
  ▶ Más inf. MM 108 ▶ Nota: 90
- **Pacific Fighters**
  Decenas de cazas con más realismo y combate aéreo en la Segunda Guerra Mundial.
  ▶ Más inf. MM 119 ▶ Nota: 87

Nuestra Opinión

***¡DISPARA Y CONQUISTA EL CIELO!* Si te gustan la acción bélica y los cazas es la ocasión perfecta para vivir espectaculares combates aéreos, competir online y darle al gatillo sin tener que aprenderte un "tocho" de manual.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Tienes a tu disposición un montón de aviones y armas diferentes.
- La campaña en modo cooperativo.
- Es un espectáculo visual impresionante incluso en ordenadores modestos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El combate aéreo en las misiones puede resultar un tanto monótono.
- La campaña en individual es corta.

MODO INDIVIDUAL

▶ACCIÓN A "MATCH 2". La campaña es entretenida y variada, con interesantes retos y alicientes que desbloquear pero... ¡qué pronto se acaba!



MODO MULTIJUGADOR

90

▶¡ESCUADRILLA, EN FORMACIÓN! Jugar la campaña con amigos es una pasada, sin olvidar los habituales modos de aniquilación y emocionantes duelos aéreos.

Negocios de familia

El Padrino II

Ya ni siquiera le llamas Padrino... ¿y vas ir a su casa a pedirle que mate por dinero? Pues ya sabes qué va a contestarte, ¿verdad?, que primero tenéis que "negociarlo". Tú llegarás lejos, muchacho...



▲ Tras cometer un delito, quizá la poli llegue se presente allí, alertada por algún soplón. ¡Lárgate a todo gas pegando tiros por las ventanillas!

Basándose en el popular estilo de la saga «Grand Theft Auto», Electronic Arts lanzó «El Padrino» hace un par de años. El juego era una adaptación de la famosa saga de cine de mafia y gánsters dirigida por Francis Ford Coppola. El resultado fue tan celebrado que ahora nos llega esta segunda parte, en principio no prevista. ¿Estás preparado para ingresar en "la familia"?

De nuevo, el argumento de «El Padrino II» no se ciñe a lo que viste en el cine. Si en la película el protagonista es Michael Corleone (Al Pacino), aquí lo eres tú, como Dominic, y aspiras a convertirte en un Don, es decir, el jefe de una familia de la mafia.

ASPIRANTE A LOS NEGOCIOS

Con el editor de personaje puedes darle a Dominic el aspecto que quieras y ya puedes lanzarte a conquistar la ciudad. Empiezas reclutando delincuentes con diferentes habilidades especiales como abrir cajas fuertes, matones, "matasanos" o expertos en explosivos. Al principio, la famili de Michael Corleone te brindar

La referencia

Grand Theft Auto IV

- **«GTA IV»** es un juego más amplio y abierto y más avanzado en aspectos técnicos.
- **«El Padrino 2»** cuenta con las situaciones y personajes de la genial saga cinematográfica en que se inspira el juego.
- **El planteamiento de ambos es el mismo,** construir un imperio del crimen comenzando desde abajo, con amplia libertad para elegir cómo hacerlo.

INFOMANÍA

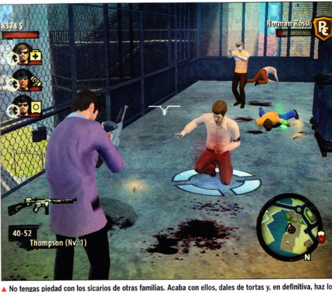
FICHA TÉCNICA 18+ PEGI ONLINE
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Electronic Arts
- **Distribuidor:** Electronic Arts **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,99 €
- **Web:** *www.ea.com/godfather2/home.action* Webg oficial en inglés, con fotos, vídeos y foros.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Historia
- **Especialistas:** 6 (artificiero, médico, pirómano, matón, ingeniero y cerrajero)
- **Tipos de "tinglados":** 7 (apuestas, diamantes, droga, armas...)
- **Familias rivales/tipos de arma:** 5/15
- **Editor:** Sí, de personajes
- **Multijugador:** Sí (2-16 campaña online)

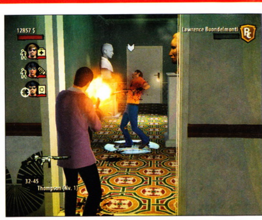
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB, 2 GB (Win. Vista)
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, Shader Model 3.0 y compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT o Radeon X2400, con 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL o cable 2 MB)



▲ No tengas piedad con los sicarios de otras familias. Acaba con ellos, dales de tortas y, en definitiva, haz lo que sea necesario para quitártelos de en medio. Cuando no quede ninguno, serás el amo de la ciudad.



▲ Aunque no es un juego que se recree en las escenas sangrientas, el nivel de violencia está a la altura de la saga cinematográfica de "El Padrino".



▲ En los pisos francos, como éste, puedes esconderte de la poli y recargar munición.



▲ Tienes un completo mapa que te muestra todos los negocios de la ciudad. ¡Apodérate de ellos!



▲ Extiende tu red mafiosa de negocios "convenciendo" a sus propietarios de que lo más sensato es que trabajen para ti. Desde la cornisa de una azotea lo verán clarito.

Crea tu propia "familia" en la mafia y haz que los demás te teman, sean rivales o amigos, y la ciudad será tuya

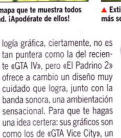
su apoyo. Pero hay otras familias –cinco en total– que no son nada amistosas. Eliminarlas es cuestión de ir arrebatándoles sus negocios. Por un lado están los tinglados, que son actividades ilegales como prostíbulos, salas de juego, almacenes para el tráfico de armas, etc. Puedes presentarte allí con tu banda y acabar con todo hijo de vecino menos con un tipo: el encargado. A ése tienes que intimidarlo hasta que acceda a trabajar para ti. Hay diversas formas de hacerle "entrar en razón": desde pegarle una buena tunda, hasta ponerle una pistola en la cabeza a ver si se viene abajo. Cada persona tiene un punto débil que debes encontrar.

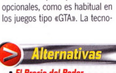
El otro tipo de negocio son las tapaderas, comercios normales, como bares y restaurantes, que te servirán para blanquear el dinero de tus tinglados.

LO DE SIEMPRE, FUNCIONA

Y así, poco a poco, tu familia irá creciendo hasta convertirte en el dueño de las principales ciudades de América. Una dinámica de juego muy sencilla, pero variada, que entremezcla las misiones obligatorias para avanzar en la trama principal con otras opcionales, como es habitual en los juegos tipo «GTA». La tecnología gráfica, ciertamente, no es tan puntera como la del reciente «GTA IV», pero «El Padrino 2» ofrece a cambio un diseño muy cuidado que logra, junto con la banda sonora, una ambientación sensacional. Para que te hagas una idea certera: sus gráficos son como los de «GTA Vice City», un juego que salió hace cinco años.

En fin, algunos dicen que «El Padrino 2» es la mejor película de la Historia. Su adaptación a videojuego no merece un elogio tan elevado aunque, sin embargo, estás ante un juego que, sin duda, te dará muchas horas de diversión repletas de violencia, traiciones, amenazas, venganzas, corrupción y favores... Hazte un favor, Don, ¡cuenta con él! ■ **M.C.L.**





Alternativas

- **El Precio del Poder Scarface**
  Otro juego de gánsters basado en un famoso título cinematográfico.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 88
- **Mercenaries 2**
  Con más libertad de acción, pero con ambientación en plan guerrilla en vez de urbana.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

CONVIÉRTETE EN EL DON. *Robar, mentir, extorsionar, asesinar... La familia es la familia y los negocios también. Todo vale para llegar a tomar el control de las calles. El poder no es un medio aquí, sino un fin en sí mismo.*



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Crear tu propia familia de gánsters.
- La variedad de negocios sucios con los que puedes lucrarte en el juego.
- Es emocionante sentirse dentro de una de las pelis de "El Padrino".



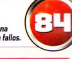
LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos están algo anticuados.
- La cámara falla a veces.
- De vez en cuando te manda al escritorio.



MODO INDIVIDUAL

▶ **MUY RESPETABLE.** *El guión de la mejor saga cinematográfica sobre la mafia al servicio de una jugabilidad muy variada. Divertido aunque con fallos.*



MODO MULTIJUGADOR

90

▶ **TODO QUEDA EN FAMILIA.** *Puedes jugar un modo online conectado con la campaña, con tu familia en el juego y contra familias rivales. Va a correr la sangre...*

Un futuro muy oscuro

Stormrise

¿Cómo será el fin del mundo? ¿Guerra nuclear? Frío. ¿Invasión alienígena? Helado. ¿Cambio climático? Bueno, sí, eso y un control "rarito" para la estrategia en PC, que puede dejar a tus Echelon indefensos.



▲ **Puedes agrupar varias unidades para facilitar su movimiento por el mapa, aunque sólo puedes hacer escuadrones de tres grupos, como máximo.**

A The Creative Assembly hay que reconocerle que es uno de los estudios fundamentales en el mundo de la Estrategia para PC, hoy por hoy, así que saber que un nuevo proyecto como «Stormrise» estaba en preparación con el sello del estudio –aunque fuera de su filial australiana, no del mismo equipo de «Total War»– nos hizo frotarnos las manos. El resultado ya está en nuestras manos y hay que reconocerle sus méritos, entre los que destaca el riesgo asumido al diseñar un sistema de control nunca visto, junto a muchas buenas ideas. Pero aunque el resultado no está mal, deja un regusto agridulce.

EL FUTURO PINTA MUY MAL

El guión de «Stormrise» te lleva a un futuro postapocalíptico donde, tras una catástrofe climática, la humanidad se ha dividido en dos facciones. Los Sai, que sufrieron los estragos de la catástrofe y han mutado en seres con ciertos poderes, y los Echelon, a los que manejas, que hibernaron a salvo y ahora reclaman su antiguo planeta. La guerra está servida y

La referencia

Empire Total War

- **Los gráficos** en ambos están a muy buen nivel, aunque «Empire» es muy superior.
- **La ambientación** también está muy lograda en ambos, pero «Empire» gana de largo por su perfecta recreación histórica.
- **El sistema de control** es perfecto en «Empire», adaptado a las necesidades del juego en un PC. Por desgracia, en «StormRise» falla de forma notable.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Creative Assembly/SEGA
- **Distribuidor:** SEGA **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,95 €
- **Web:** *www.sega.es/stormrise* Información básica, pantallas, vídeos... Correcta, pero poco más.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2 (Echelon y Sai)
- **Campaña individual:** Echelon
- **Número de fases:** 16
- **Tipos de unidades:** 3 (tierra, mar y subterráneas)
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** No disponibles en la review

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 2,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8400, Radeon HD 2400
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900
- **Conexión:** ADSL



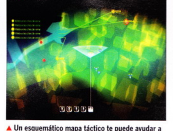
▲ En el futuro la humanidad se ha dividido en dos facciones. Los Echelon y los Sai luchan por los restos de un planeta arrasado. Haz que los primeros prevalezcan en un original -y nada fácil- juego de estrategia.



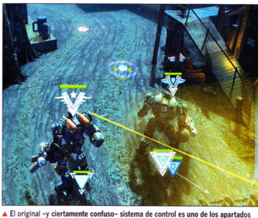
▲ Para poder ver en condiciones el escenario debes seleccionar la unidad que esté más cerca del punto a examinar. Es como estar de verdad en medio del "fregado".



▲ Para vencer tendrás que hacerte con puntos de control estratégico en el mapa y fortificarlos.



▲ Un esquemático mapa táctico te puede ayudar a diseñar tus movimientos en cada misión.



▲ El original -y ciertamente confuso- sistema de control es uno de los apartados más llamativos de «Stormrise», pero la cosa es que su eficacia es muy discutible...

Vive un futuro en que la humanidad lucha en dos bandos enfrentados, en entornos urbanos postapocalípticos

tú has de ser el comandante que lleve a los Echelon a la victoria.

UN DISEÑO ROMPEDOR

El diseño futurista y sombrío del juego presenta unas unidades, por ambos bandos, realmente interesantes y atractivas -mechs, soldados con jetpacs...-, aunque la verdadera estrella del conjunto pretende serlo el sistema de control creado para «Stormrise». Su diseño se ha basado en el control con un gamepad -en concreto el de Xbox 360- para manejar las unidades de forma individual o creando escuadrones y asignar órdenes a los mismos, con la idea de que al seleccionar una unidad o un grupo la cámara se traslade hasta ella y meterte así en primera línea de batalla. La cámara funciona siempre de este modo y es el único para explorar el escenario, ya que no puedes tener vistas cenitales o lejanas. Un sistema pensado para que te metas en la piel de la unidad y veas lo que ella vea, ya sea por aire, tierra o por debajo de ella.

SÍ, MOLA, PERO...

Todo lo original y atractivo que tiene «Stormrise» y que presenta sobre el papel se queda, sin embargo, algo diluido por la aplicación de este sistema de control.

La cosa es que resulta confuso estar cambiando constantemente de una unidad a otra, sólo puedes formar escuadrones de hasta tres grupos de unidades, máximo, y cuando una unidad está fuera del campo de visión hay que localizar en el borde de la pantalla un icono que seleccionar para que te lleve hasta ella. Esto te lleva a estar más tiempo "peleando" con los controles que manejándolos y planeando estrategias, lo que limita la jugabilidad y la diversión. Y, curiosamente, la versión que hemos visto para PC no soporta el uso de un pad.

Aunque no es un mal juego, cuesta mucho hacerse con él y resulta poco intuitivo... aunque se agradece la rareza. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Dawn of War II**
Uno de los mejores representantes de la nueva estrategia, con la acción como eje del diseño.
▶ Más inf. MM 170 ▶ Nota: 96

- **Tom Clancy's EndWar**
Un sistema de seguimiento de la acción algo similar, pero más conseguido en el juego de Ubisoft.
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

¡SOBREVIVE A TODA COSTA! Ayuda a los Echelon a sobrevivir y despliega tus dotes de estratega en una guerra donde es tan importante la posición sobre el terreno como la velocidad en asignar tus órdenes.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El guión está bastante trabajado.
- El diseño de muchas unidades, tanto en el bando Echelon como el Sai.
- Buenas ideas (pero no bien resueltas).

LO QUE NO NOS GUSTA
- El sistema de control. Sencillamente debería haberse adaptado a esquemas más clásicos de teclado y ratón.
- Que no soporte el uso de un pad.

MODO INDIVIDUAL
▶ BUENAS IDEAS, PERO... En originalidad, diseño y ambientación tiene buenas ideas, pero su confuso sistema de control lastra jugabilidad y diversión.



MODO MULTIJUGADOR



▶ NO DISPONIBLE. En el momento de analizar el juego la versión disponible no tenía activo el modo multijugador, que se analizará próximamente.

La acción está en las calles

Saints Row 2

Después de pasar varios años a la sombra consigues escapar, pero resulta que a tu banda le han pisado el terreno. Ahora hay que enmendar la situación. Y es que si quieres algo bien hecho, ya sabes..



▲ La variedad de las misiones evita que los jugadores caigan en la monotonía, aunque algunas de ellas son realmente difíciles.

Desde que hace tres años «Saints Row» se dio a conocer fue, de inmediato, reconocido como un heredero de la saga «Grand Theft Auto». La comparación con el archifamoso título de Rockstar es inevitable, pues ambos juegos, además de un estilo idéntico, comparten la misma estructura de misiones, una gran libertad de acción y todo tipo de vehículos para recorrer una extensa ciudad. Aquella primera entrega de «Saints Row» sólo salió en Xbox, pero esta nueva nos llega también en PC. La cuestión es, por tanto –como ya lo fue con «GTA IV»– si la adaptación viene sin fallos y si ha mejorado la versión de consola.

DOMINA LAS CALLES

El juego da comienzo unos pocos años después de los sucesos acaecidos en la primera parte. El protagonista –apodado El Jefe, ta cual– lleva un tiempo en el hos pital de una prisión, debido a la heridas causadas por la explosió que le alcanzó en un yate.

Siendo tú "El Jefe", ahora qu estás recuperado aprovechas l oportunidad y escapas de la pr

> La referencia

Grand Theft Auto IV

- **El planteamiento de ambos** es muy similar, consiste en ganarte el respeto de los peces gordos de la ciudad haciendo misiones.
- **Los dos ofrecen gran libertad** de acción y se desarrollan en ciudades abiertas.
- **El control de los vehículos,** la amplitud de misiones y la calidad gráfica de «GTA IV» es bastante superior a la de «Saints Row 2».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+ PEGI ONLINE

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Volition/THQ
- **Distribuidor:** THQ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.saintsrow.com* Simple, pero con mucha información y descargas. En castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de vehículos/armas:** 5/30
- **Editor de personajes:** Sí
- **Número de bandas:** 4
- **Tipos de actividades:** 12
- **Multijugador:** Sí (de 8 a 12 jugadores, 2 en cooperativo)
- **Modos multijugador:** 3, más cooperativo en 6 mapas

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core Duo 2,0 GHz o Athlon 64 X2 2,4 Ghz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7600 ó ATI X1300 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL o cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 3,2 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 ó ATI HD3850 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha 1 MB, (ADSL o cable)



▲ La ciudad de Stilwater está controlada por bandas callejeras que se han apoderado de tu antiguo territorio. Pero, ¿qué se han creído? ¡Ponte al frente de los "Saints" para recuperar el poder y controlar toda la ciudad!



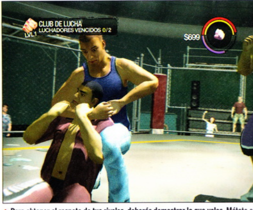
▲ Aunque el juego tiene un buen diseño artístico los requisitos necesarios para disfrutarlo al máximo son demasiado altos y los gráficos no están exentos de fallos.



▲ La IA de los enemigos no te pondrá en apuros, estos delincuentes no son muy listos.



▲ Controlar los vehículos requiere mucha paciencia y aún así acabarás dándote algún que otro tortazo.



▲ Para obtener el respeto de tus rivales, deberás demostrar lo que vales. Métete en peleas callejeras, en carreras de coches o en los rodajes de programas de televisión.

Ocúpate de las misiones que te ofrezcan en Stilwater mientras ganas influencia para hacerte con el control de sus calles

sión para volver a tu ciudad natal, Stilwater. Allí decide reunir a antigua banda, los Saints, y hacerte con el control de cada distrito.

Para conseguirlo, deberás ganarse el "respeto" del resto de las bandas y peces gordos del hampa. La única manera es realizar las misiones y acciones que te encomienden por toda la ciudad. Esto incluye eliminar a ciertos individuos, robar coches para un taller ilegal, participar en el rodaje de programas de televisión y actuar de guardaespaldas para personajes públicos o cualquier otra cosa. Junto a estas misiones, puedes encontrar una amplia variedad de comercios para mejorar tu aspecto y estatus en la ciudad, como tiendas de ropa, concesionarios, restaurantes, tiendas de armas, negocios de tatuajes y hasta una clínica para someterte a cirugía estética.

ACCIÓN DESCONTROLADA

La lista y variedad de acciones es bastante amplia, por lo que resulta muy difícil no encontrar algo nuevo que hacer en «Saints Row 2». A eso hay que añadirle una libertad de acción casi total y un apartado gráfico, que sin llegar a ser de última generación, ofrece un diseño de modelos y escenarios ambientados magníficamente...

Entonces, ¿«Saints Row 2» es una buena adaptación a PC? Pues, la verdad, es mejorable. El control de los vehículos, por ejemplo, es impreciso y poco intuitivo. En un juego donde el uso de vehículos es fundamental para cumplir las misiones eso es todo un problema. Además, se producen fallos en los gráficos de muchos modelos y escenarios, siendo los requisitos para jugar a «Saints Row 2» bastante exigentes. Es una lástima, porque se trata de un juego que, por otra parte, es muy divertido y completo. En fin, no deja de ser una alternativa que puede interesar a los seguidores de «Grand Theft Auto», pero podría haber sido un contrincante mucho más duro. ■ **J.T.A**

Alternativas

• Mercenaries 2
Aquí también podrás disfrutar de una gran libertad de acción, pero actuando como mercenario.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 90

• Far Cry 2
Si quieres libertad de acción en un ambiente menos urbano, aquí tienes el mejor ejemplo.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

"EL JEFE" MANDA EN LAS CALLES. *Toda la ciudad de Stilwater te brinda oportunidades para hacerte respetar y ganar influencia. Las misiones son divertidas, pero ya puedes tener paciencia con los fallos en el control y en el rendimiento.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

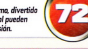
- La libertad de acción es casi total.
- Puedes realizar muchas actividades y personalizar al máximo tu personaje.
- Las misiones son muy variadas y es difícil que resulte repetitivo.

LO QUE NO NOS GUSTA

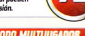
- El control de los vehículos deja mucho que desear, incluso con un gamepad.
- Altos requisitos y fallos gráficos.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACCIÓN CALLEJERA.** *Es un juego amplísimo, divertido y muy variado, pero los fallos en el control pueden resultar frustrantes y estropearte una misión.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **ES MEJOR QUE IR SOLO.** *Dispone de pocos modos de juego, pero cuenta con un estupendo modo cooperativo para realizar misiones en compañía.*

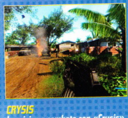
¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



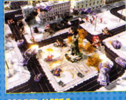
WAR FRONT TURNING POINT
Doble alternativa bélica
La 2ª Guerra Mundial alternativa que plantea este título de estrategia no es su único intento de cambiar la Historia: su precio, de 9,95 €, es otra alternativa que Koch Media quiere presentarte ante otras guerras más costosas.



CRYSIS
La crisis se combate con «Crysis»
Tal vez dejaste pasar hace unos meses la acción magistral de este juegazo de Crytek, bien por dinero o bien por no tener un PC potente. EA te lo vuelve a brindar reduciendo su precio a una cifra anticrisis total: tan sólo 19,95 €.



SAFECRACKER
Puzzles a buen recaudo
A los amigos de lubricar su materia gris les resultará muy interesante los puzzles basados en reventar cajas fuertes con los que esta aventura desafía a sus neuronas. Para colmo, ahora en rebajas: su nuevo precio es de 19,95 €.



C&C RED ALERT 3
Nuevos tiempos, nuevos enemigos
La veterana serie de estrategia en tiempo real plantea una nueva amenaza, la del Sol Naciente, y tienta al aficionado con todos sus atractivos a un precio que acaba de ser reducido: 19,95 €.

FIFA 09
Aquí está el fútbol

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Disfruta de los partidos más intensos del momento y vive la emoción de las competiciones futbolísticas con la entrega de la saga más realista y completa. La gama de opciones que ofrece «FIFA 2009» es de lo más variada y abarca casi todos los aspectos del mundo del fútbol, desde un simple jugador al manager que controla cada detalle de su club deportivo. Pero es sobre el césped donde el juego brilla, con unas animaciones impresionantes, mucho espectáculo y fútbol intenso para disfrutar a lo grande.

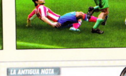
AHORA DECIMOS

Unos pocos meses, miles y miles de activos fans en todo el planeta y una reducción de precio es lo único que se debe añadir a la oferta que componía «FIFA 2009» hace medio año. Esta edición se ha pulido y enriquecido con nuevos datos y descargas que disparan la enorme selección de modos de juego, clubes deportivos –fue lanzado incluyendo ya más de quinientos– y opciones que consiguen que cualquier jugador se resista, antes y ahora, a volverse al vestuario.



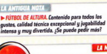
▲ El ratón te permite realizar muchas jugadas de forma sencilla. Con los dos botones harás pases cortos o tiros a meta y mediante el cursor en pantalla guiarás tus pases y disparos.



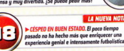


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 166 (Nov. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fifa09.ea.com/es

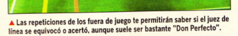


LA ANTIGUA NOTA 96
▶ FÚTBOL DE ALTURA. Contenido para todos los gustos, calidad técnica excepcional y jugabilidad intensa y muy divertida. ¿Se puede pedir más?



LA NUEVA NOTA 98
▶ CÉSPED EN BUEN ESTADO. El poco tiempo pasado no ha hecho más que enriquecer una experiencia genial e intensamente futbolística.





▲ Las repeticiones de los fuera de juego te permitirán saber si el juez de línea se equivocó o acertó, aunque suele ser bastante "Don Perfecto".



▲ Las animaciones de los jugadores han sido reproducidas con todo detalle y en momentos claves del partido. ¡Parecen retransmisiones deportivas!

Mercenaries 2 World in Flames

Acción para el mejor postor

ANTES DECÍAMOS

Combatir para otros será el único modo de financiar tu venganza contra Solano, quien se ha hecho con el poder de Venezuela. Y sólo podrás derrocarle a través de una tonelada de acción directa, con gran libertad de exploración y decisiones y una calidad técnica a buen nivel. La IA del juego no está a la misma altura, pero si lo pasas por alto «Mercenaries 2» es un juego que te va a resultar muy, pero que muy divertido.

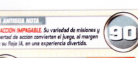
AHORA DECIMOS

Las aventuras de Mattias y sus colegas mercenarios nacieron con un planteamiento muy claro: acción incesante, muy variada y en un entorno enorme, interactivo y en el que se te concede un buen grado de libertad. Una fórmula suficientemente atractiva y técnicamente bien resuelta que proporciona una carga de diversión difícil de resistir y a la que es fácil aferrarse, ignorando los errores de su IA, para disfrutar con su nuevo precio.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 166 (Nov. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Pandemic/EA
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.mercs2.eu/es

16+


LA ANTIGUA NOTA
▶ ACCIÓN IMPAGABLE. *Su variedad de misiones y libertad de acción convierten el juego, al margen de su floja IA, en una experiencia divertida.*


90

LA NUEVA NOTA
92
▶ CENTRATE EN LO BUENO... *que además, es mucho y olvídate de sus fallos de IA. Es un juego abierto, variado y muy divertido. ¡A disfrutar!*


▲ Combate, pilota helicópteros, tanques... serás un mercenario que intenta derrocar a un tirano golpista.


▲ Puedes subirte a cualquier vehículo del juego, aunque primero será necesario que te deshagas del conductor.

Mass Effect

Rol en un futuro lejano



▲ El universo está en peligro y sólo tú puedes salvarlo... a golpe de láser, claro. La cosa no será sencilla, ni mucho menos corta, pero sí tienes garantizada una experiencia inolvidable.

ANTES DECÍAMOS

Elige bien a tus hombres, sube a tu nave y acaba con una amenaza que pone en peligro la existencia de todo el universo. «Mass Effect» te traslada a un futuro lejano en el que despliega una excelente historia y un sistema de juego brillante acompañados por un acabado visual espectacular y cinematográfico. Partiendo de la versión de consola, el juego se ha adaptado para PC mejorando su control y gráficos, añadiendo contenido y manteniendo su catarata de virtudes: excepcional argumento, acción táctica con combates apasionantes y un desarrollo vibrante capaz de tenerte enganchado durante meses.

AHORA DECIMOS

Bioware ha vuelto a demostrar su maestría abordando este género: «Mass Effect» reunió los suficientes ingredientes con una calidad extraordinaria como para convertirse en un clásico del rol desde su lanzamiento. Su universo, con el futuro garantizado gracias al desarrollo de novelas y un nuevo juego actualmente en desarrollo, es de una complejidad y atractivo como para inspirar muchos juegos más y la experiencia de este primer título no pudo ser más espectacular: calidad técnica, increíble argumento, desarrollo larguísimo y estupendas fases de acción. Soberbio.


▲ Cada planeta que visites tendrá una ambientación diferente: desiertos, junglas...

▲ Los diálogos e interacción con otros personajes son un elemento clave del juego.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Rol
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 161 (Junio 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Bioware/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.masseffect.com

18+

LA ANTIGUA NOTA
▶ IMPRESCINDIBLE. *Te mantendrá enganchado durante meses. Por longitud, variedad y tecnología es el mejor juego de rol de los últimos años.*
97


LA NUEVA NOTA
98
▶ AÚN MÁS IMPRESCINDIBLE. *A poco que te guste el rol y/o la ciencia ficción, no puedes dejar de probarlo. Absolutamente magistral.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€

ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 2009	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Rail Simulator	9,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€

FRIENDWARE	
Battle of Britain II Wings of Victory	19,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€

FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA

Age of Conan	29,95€
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€

KONAMI

Pro Evolution Soccer 6	14,95€

MICROSOFT

Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€

NOBILIS IBÉRICA

Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE

Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€

SEGA

Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€

TAKE 2

Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
Oblivion Game of the Year	49,95€

THQ

Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

UBI SOFT

Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€

VIRGIN PLAY

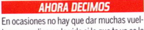
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€

VIVENDI

Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Red Ocean

La muerte está bajo el mar



ANTES DECÍAMOS

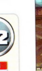
Encarna a un monitor de submarinismo que se ve envuelto en el asalto a una base submarina y evita la construcción de un arma devastadora. Controlarás a tu personaje en primera persona a través de habitaciones y pasillos, recogiendo armas y munición y con una ensalada de disparos como telón de fondo además de ocasionales fases sumergido bajo el agua. Un desarrollo sencillo pero con una estupenda ambientación, un correcto acabado gráfico y una buena IA enemiga. Combínalo todo y tendrás todos los requisitos para mantenerte pegado a la pantalla.

AHORA DECIMOS

En ocasiones no hay que dar muchas vueltas o complicarse la vida si lo que te va es la acción, sin más. Avanzar, disparar, esquivar, armarte y vuelta a empezar. Así transcurren las partidas de «Red Ocean» y gracias a ello resultan muy divertidas para los fans del género. A ello contribuyen los escenarios bien diseñados, el comportamiento de los enemigos y su ritmo sin tregua, alicientes más que suficientes como para que, redondeando el conjunto con el nuevo precio recién estrenado, sea una compra atractiva para muchos amantes de la acción, submarina o no.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 11,95 €
- Comentado: MM 153 (Oct. 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Collision/DTP Ent.
- Distrib.: Koch Media
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.redocean-game.com

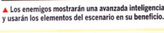


LA ANTIGUA NOTA 82

▶ SUMÉRGETE. La combinación de un sistema ágil y accesible con una historia sencilla ofrece el resultado esperado: un juego muy entretenido.

LA NUEVA NOTA 85

▶ SENCILLO PERO MATÓN. Su falta de pretensiones, pero con calidad y atractivo, te ofrecerá una diversión simple pero muy eficaz.



▲ «Red Ocean» ofrece disparos, enemigos, exploración y acción a raudales sin grandes complicaciones.



▲ Los enemigos mostrarán una avanzada inteligencia y usarán los elementos del escenario en su beneficio.

Halo 2

Humanos vs. Covenants

ANTES DECÍAMOS

La acción futurista más intensa del momento te espera sobre la superficie del planeta Halo, disputado por Humanos y Covenants en batallas sin tregua. Los gráficos se han actualizado respecto a la versión Xbox con nuevas texturas y más definición, sonido 5.1, espectaculares secuencias de vídeo... todo al servicio de una jugabilidad de las de toda la vida, terriblemente inmersiva y en cantidades industriales, bien contra una IA desafiante que te obligará a luchar a fondo por cada palmo de escenario o en un espectacular modo online.

AHORA DECIMOS

Nadie debe esperar en «Halo 2» un despliegue tecnológico de los que te dejan con la boca abierta. El tiempo no pasa en balde y, aunque escenarios y personajes lucen bien, un montón de títulos de acción ofrecen mucho más espectáculo. Es en la calidad de su desarrollo, de su diseño y del sólido y atractivo trasfondo que se ha trasladado a las novelas, cómics e incluso al cine donde están sus cualidades, que merece la pena probar.



▲ Acción en primera persona directa a más no poder. Da en el clavo de la jugabilidad con elementos originales como disparar en parado con el escudo, el camuflaje y las fases de pilotar.



▲ La física del juego es compleja y vehículos y personajes reaccionan con gran realismo.

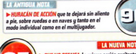


▲ Todo en «Halo 2» se beneficia de un estupendo diseño repleto de imaginación.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 149 (Junio 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Bungie/Microsoft
- Distr.: Microsoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.microsoft.com/games/halo2



LA ANTIGUA NOTA 90

▶ HURACÁN DE ACCIÓN que te dejará sin aliento a pie, sobre ruedas o en naves y tanto en el modo individual como en el multijugador.

LA NUEVA NOTA 95

▶ QUE NO DECAIGA. La misma acción excitante, y un espectacular modo multijugador que ahora, con Windows Live gratuito, es aún más tentadora.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

El primer puesto de la lista es el único que luce un nuevo título, «The Last Remnant», mientras que el resto del podio está formado por «Warhammer 40K. Dawn of War II» que repite su segundo puesto y «Empire. Total War».

1. The Last Remnant



Rol · Square Enix · Koch Media · 39,95 €

El inconfundible sabor del mejor rol japonés es un bocado de presencia poco habitual en los PC y si, además, viene con tantos atractivos y con la firma de Square Enix, no ha hecho falta más para enganchar al modo nipón de hacer las cosas a muchos roleros de pro.

Comentado en Micromanía 172 · Puntuación: 90



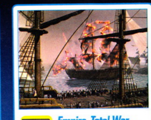
2. Warhammer 40K Dawn of War II

Estrategia · Relic/THQ · THQ · 49,95 €

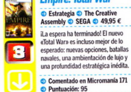
Regresan las batallas de ciencia-ficción más brutales y oscuras de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.

Comentado en Micromanía 170 · Puntuación: 96





3. Empire. Total War



Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171 · Puntuación: 95

8. Mirror's Edge



Acción/Aventura · DICE · Electronic Arts · 49,95 €

Los increíbles saltos de la atractiva Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquel que no sufra de vértigo.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 96





9. Fallout 3

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98

10. Call of Duty World at War

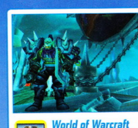


Acción · Treyarch · Activision · 59,95 €

La serie de acción bélica por excelencia vuelve a dejar claras las razones por las que sigue ocupando el trono. Sigue siendo el rey.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 95





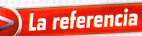
11. World of Warcraft Wrath of the Lich King



Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades de esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del rol online.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar la emoción propia de las batallas al salón de tu casa.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción

Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



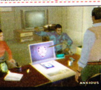
Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
2. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Estrategia	Activision Blizzard
3. Empire: Total War Ed. Especial (+16)	Estrategia	SEGA
4. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
6. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
7. Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
8. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
9. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
10. World of Warcraft: BattleChest (+12)	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a marzo de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
2. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
3. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
4. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
5. CoD 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
6. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Tom Clancy's H.A.W.X. (+12)	Estrategia	Ubisoft
8. The Sims 2: Apartment Life (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
10. Left 4 Dead (+18)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de abril de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Left 4 Dead	Acción	Electronic Arts
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
3. CoH: Tales of Valor	Estrategia	THQ
4. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
5. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
6. Starcraft Battle Chest	Estrategia	Activision Blizzard
7. Baldur's Gate 4 in 1 Boxset	Rol	Interplay
8. The Sims 2: Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts
9. Warhammer 40K. Dawn of War II	Estrategia	THQ
8. NWN 2 Storm of Zehir	Rol	Atari

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de abril de 2009.



Grand Theft Auto IV

4

- Acción - Rockstar Games
- Take 2 - 49,95 €

Rockstar vuelve a dar la campanada, enganchando al jugador con un escenario completamente vivo, un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96



Left 4 Dead

5

- Acción - Valve/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96 (multijugador)



Dead Space

6

- Acción - EA Redwood Shores
- Electronic Arts - 19,95 €

Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

- Comentado en Micromanía 167
- Puntuación: 96





Silent Hill: Homecoming

7

- Acción/Aventura - Double Helix
- Konami - 39,95 €

Si te gusta pasar miedo no te pierdas el regreso de esta serie clásica, con la misma ambientación genial y una jugabilidad aún más lograda.

- Comentado en Micromanía 171
- Puntuación: 90



Tomb Raider Underworld

12

- Acción - C. Dynamics/Eidos
- Proein Games - 49,95 €

Otra ración de aventura vibrante llena de espectaculares escenarios y animaciones, mil peligros y la acción más intensa con la firma de Lara.

- Comentado en Micromanía 167
- Puntuación: 93





F.E.A.R. 2 Project Origin

13

- Acción - Monolith/Warner
- Warner Bros. - 39,95 €

El regreso de Alma es también el regreso de la tensión, el miedito y los sustos continuos remozados con una acción impagable. Nos encanta.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 94



Imperivm Civitas III

14

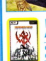
- Estrategia - Haemimont
- FX Interactive - 19,95 €

Gestión, estrategia, batallas y rol se combinan para recrear una de las épocas más apasionantes de la historia: siéntete como todo un Emperador de la Antigua Roma.

- Comentado en Micromanía 168
- Puntuación: 91







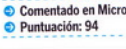
Warhammer Online Age of Reckoning

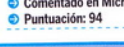
15

- Rol Online - EA Mythic/GOA
- Electronic Arts - 49,99 €

Fantasía oscura y guerra brutal que invade cada rincón de uno de los mundos de ficción más populares. Ahora podrás formar parte de él.

- Comentado en Micromanía 166
- Puntuación: 94







Rol

Fallout 3

- Bethesda Softworks - Atari - 49,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento atractivo y adulto. Genial.

- Comentado en MM 168 - Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games - Atari - 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147 - Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft - Ubisoft - 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 - Puntuación: 94

Deportivos

FIFA 09

- EA Sports - EA - 34,95 €

La nueva entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

- Comentado en MM 154 - Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire. Total War» ha llegado tal y como se esperaba: arrasando y ocupando el primer puesto, por delante de «Dawn of War II» que se ha aupado hasta la segunda posición.



1 — *Empire. Total War* (N)
33% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA



2 — *Warhammer 40000 Dawn of War II* (↑)
24% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 96
Relic Entertainment
THQ



3 — *Spore* (↓)
22% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 99
Maxis
Electronic Arts



4 — *Command & Conquer Red Alert 3* (↓)
15% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 93
EA Los Angeles
Electronic Arts

5 — *Emergency 4* (N)
6% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 90
Sixteen Tons
FX Interactive

Acción

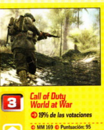
No hay movimientos en las dos primeras posiciones ni nuevas entradas en el género, pero sí hay algunos cambios como el regreso al podio de «Call of Duty. World at War».



1 — *Grand Theft Auto IV* (=)
29% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



2 — *F.E.A.R. 2 Project Origin* (=)
25% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 94
Monolith/Warner Bros
Warner Bros



3 — *Call of Duty World at War* (↑)
19% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 95
Treyarch
Activision



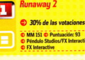
4 — *Dead Space* (↓)
15% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 96
EA Redwood Shores
Electronic Arts



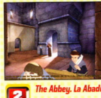
5 — *Mirror's Edge* (=)
12% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
DICE
Electronic Arts

Aventura

Una grata sorpresa que haya actividad en un género tradicionalmente poco movido: en concreto, la entrada en el quinto puesto de «Art of Murder. The Hunt for the Puppeteer».

1 — *Runaway 2* (=)
30% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive




2 — *The Abbey. La Abadía* (=)
26% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



3 — *Sam & Max Primera Temporada* (=)
22% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica



4 — *Jack Keane* (=)
14% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive



5 — *Art of Murder The Hunt for the...* (N)
8% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 86
City Interactive
City Interactve

Rol

El rey sigue siendo el rey un mes más, y las novedades se reducen al intercambio de posiciones de «Sacred 2» y «Fallout 3» y el discreto regreso de un clásico reciente: «Mass Effect».



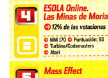
1 — *World of Warcraft Wrath of the Lich King* (=)
33% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



2 — *Fallout 3* (↑)
28% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari



3 — *Sacred 2 Fallen Angel* (↓)
21% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari



4 — *ESDLA Online. Las Minas de Moria* (=)
12% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 93
Turbine/Codemasters
Atari

5 — *Mass Effect* (N)
6% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts

Velocidad

Mucha velocidad pero no tantos cambios, tan sólo destaca el duelo entre «Need for Speed. Undercover» y «Moto GP 08», que intercambian sus papeles a toda pastilla.



1 — *Need for Speed Undercover* (↑)
28% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 86
EA Black Box
Electronic Arts




2 — *Moto GP 08* (↓)
24% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media



3 — *Trackmania United Forever* (=)
21% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive



4 — *Need for Speed ProStreet* (=)
17% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
Electronic Arts

5 — *Race Driver GRID* (=)
10% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari

El espontáneo

"Por más que intento parecerme a la Big Sister de «Bioshock 2» no lo consigo. ¡Necesito ya una escafandra!"

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.

Elena Borraz (Toledo)

Simulación

Cuatro de los cinco títulos permanecen en sus puestos, mientras que «Los Sims 2 Megaluxe» abandona la lista para dejar entrar a «Los Sims 2. Comparten Piso».





1 Silent Hunter 4 (=)
- 30% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Flight Simulator X Acceleration (=)
- 27% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft



3 X3 Terran Conflict (=)
- 22% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

4 Los Sims 2 Comparten Piso (N)
- 17% de las votaciones
- No comentado
- Maxis
- Electronic Arts

5 Falcon 4.0 Allied Force (=)
- 4% de las votaciones
- MM 134 · Puntuación: 80
- Lead Pursuit/Graphsim Ent.
- Friendware

Deportivos

Parece que no hay quien le tosa a «FIFA 09», que repite liderazgo. Tan sólo le planta cara su enemigo eterno, «Pro Evolution Soccer 2009», subiendo para ello hasta la segunda posición.

1 FIFA 09 (=)
- 33% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts

2 Pro Evolution Soccer 2009 (↑)
- 20% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami

3 NBA 2K9 (↓)
- 22% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 94
- 2K Sports
- Take 2

4 Football Manager 2009 (=)
- 16% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

5 UEFA Euro 2008 (=)
- 9% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Starcraft	2 Warcraft III	3 Civilization IV
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Blizzard	Blizzard	Firaxis

Acción

1 Half-Life	2 Doom 3	3 Far Cry
36% de las votaciones	33% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 61	Comentado en MM 116	Comentado en MM 110
Puntuación: 91	Puntuación: 98	Puntuación: 97
Valve	id Software	Ubisoft

Aventura



1 Grim Fandango	2 Sam & Max	3 Monkey Island 4
41% de las votaciones	32% de las votaciones	27% de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 70	Coment. en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol

1 Ultima VII	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 97	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Origin	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 TOCA 2	3 Need for Speed
41% de las votaciones	38% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 111	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Codemasters	EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
52% de las votaciones	29% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos

1 Virtua Tennis	2 FIFA 2002	3 Pro Evo Soccer 4
47% de las votaciones	30% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 80	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 71	Puntuación: 94
Sega	EA Sports	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Silent Hill. Homecoming

Hogar, terrorífico hogar

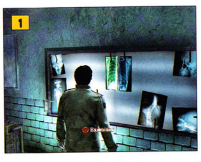
Alex Shepherd vuelve del ejército y se encuentra con que a su madre le falta un tornillo, su hermano y otros niños del pueblo han desaparecido y, en medio de todo, hay una secta satánica implicada. ¡Menudo panorama! Mejor hubiera sido quedarse en el cuartel y reengancharse de por vida...

Lo maravilloso de tener un hogar es que allí te sientes abrigado y a salvo como en ningún otro lugar del mundo. ¿Pero qué hacer cuando ni en tu propia casa estás seguro y si, además, tus sueños se tornan en las pesadillas que más temías desde la infancia? Pues, a no ser que prefieras huir, tienes que afrontar la situación. No hay más remedio y lo sabes. Si no lo haces, jamás podrás encontrar esa paz que tanto anhelas.

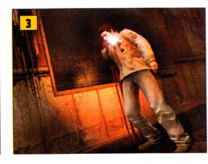
Eso es lo que le pasa a Alex. Regresa a su casa después de pasar una temporada en el ejército y contempla, horrorizado, que el lugar al que sentía pertenecer está hecho añicos. Su madre ha perdido el juicio, su padre está en paradero desconocido y su hermano, junto a otros niños, han sido secuestrado. Para colmo, Shepherd's Glen, su pueblo natal, parece estar perdiéndose en la niebla de oscuros recuerdos que todos creían olvidados.

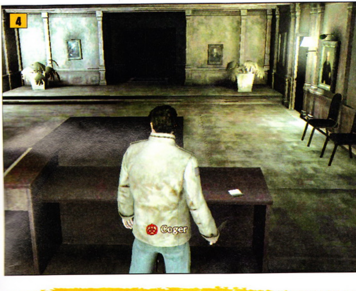
¿HAS VENIDO PARA QUEDARTE?

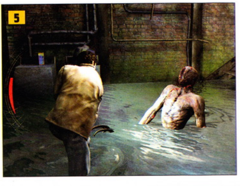
¡No te hundas tú también, hombre! ¡Ánimo, que tienes que echarle una mano a Alex! Tú le ayudas a él y nosotros te ayudamos a ti con esta completa guía. Síguela y podrás resolver, paso a paso, todos los enigmas de «Silent Hill: Homecoming». Tienes por delante una aventura de terror de las buenas: repleta de puzzles para poner a prueba tu agudeza mental, con un montón de armas para combatir a unas criaturas demoníacas de las que ponen los pelos de punta. Mientras tanto, irás descubriendo una inquietante historia con giros argumentales que te obligarán a tomar decisiones extremas frente a graves dilemas. ¿Adónde ha ido tu padre? ¿Por qué no para de llorar tu madre? ¿Qué es La Orden? ¿Qué tiene que ver el maldito pueblo de Silent Hill con todo esto? ¿Y dónde están los niños? ¿Se los habrá llevado algún loco o estarán a salvo? Átate los machos, que allá vamos.

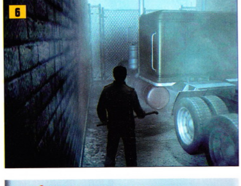












Shepherd's Glen era un pueblo apacible, hermanado con el mítico Silent Hill. Toda la historia de «Homecoming» gira en torno a la relación entre ambos lugares

PESADILLA

Despiertas, eres Alex Shepherd... ¿Qué haces tú en un quirófano?

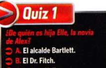
1 *El hospital de los horrores.* Tu hermano pequeño, Josh, está preso en una habitación con cerradura electrónica. Necesitas el código. Explora el lugar hasta que encuentres la mitad de una placa de rayos X. Colócala en el panel retroiluminado y obtendrás la clave que buscas: 624872.

2 *Josh saldrá corriendo.* Síguelo y, cuando llegues al lavabo, coge el cuchillo clavado en el espejo: ¡tu primer arma! En seguida, el escenario se transforma en un lugar demencial. De una de las letrinas sale una enfermera zombi. ¡Defiéndete! Debes enlazar tres golpes rápidos más uno contundente. Enfréntate a unas cuantas enfermeras más y llegarás a Josh.

3 *Para ganarte la confianza del pequeño* debes recuperar su conejito de peluche. Está en una habitación, colgando de un agujero ensangrentado en la pared. Ten cuidado al acercarte, la pared lo absorberá y tendrás que tirar de él pulsando el ratón tan rápido como puedas. Llévaselo a Josh, aunque no te servirá de nada, pues saldrá corriendo de nuevo.

SHEPHERD'S GLEN

¡Bienvenido a Shepherd's Glen! Pero tu pueblo está envuelto en una densa y oscura niebla. ¿Podrás encontrar a tu hermano aquí?



4 *Al llegar, la juez Holloway* te pondrá al día... Entra en el Ayuntamiento –detrás de ti– y explóralo. Después, usa el mapa para dar con el camino hacia tu casa.

5 *El dormitorio de Josh* está arriba. Coge la linterna que hay sobre la cama y examina la estantería de enfrente. Descubrirás un interruptor que da acceso a una cámara secreta en la que hay un mapa de la casa... Bajas al sótano y te topas con un nuevo enemigo: el "lurker." Esquiva sus zarpazos y asséstale unas cuantas puñaladas.

6 *El sótano está inundado.* Tienes que poner en marcha la bomba extractora, pero está sin gasolina. Usa la lata del garaje y llénala con el combustible del camión que hay cerca. Ya seco, el sótano te dará acceso al jardín trasero, que da directamente al cementerio. ▸▸

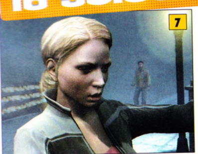
¡CUÍDATE MUCHO, ALEX!



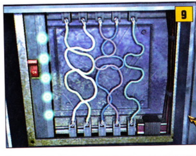


SI JUEGAS EN DIFICULTAD NORMAL podrás obtener hasta 29 bebidas saludables, 7 botiquines y 5 sueros; ordenados de menor a mayor poder curativo. Algunos están escondidos, pero los encontrarás examinando bien todos los rincones. No deberías utilizar más de 4 bebidas saludables y un botiquín contra cada uno de los 4 jefes finales. Los sueros no los toques; resérvalos para el último enemigo. Con estas cuentas, te quedarían aproximadamente 12 bebidas saludables y 3 botiquines para gastar durante la aventura, más que suficiente.

RECUERDA QUE LOS PUNTOS PARA GUARDAR pueden estar demasiado separados. Si llegas moribundo a uno de ellos, sin objetos curativos en el inventario, no te merece la pena guardar, sino cargar el punto anterior, porque no vas a durar mucho... Ten en cuenta que la dificultad va en aumento, los monstruos son cada vez más resistentes y te asaltan en mayor número y, por tanto, perderás más energía. Si lo haces bien, deberías llegar casi intacto hasta el enfrentamiento con tu primer "needler", en el hotel de Silent Hill. ¡Suerte!

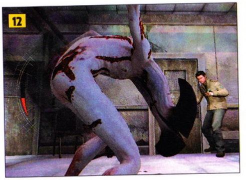












Los demonios son condenadamente fuertes, pero no imposibles si das con el punto débil de cada uno de ellos

PERSONAS DESAPARECIDAS

Para no perderte en el laberíntico cementerio, ten siempre a mano el mapa y consúltalo.

7 *Llegado a cierto punto del camposanto* necesitas dos platos de piedra que se encuentran en las fuentes y abrirán una puerta enrejada que lleva al parking. Allí está Elle, hija de la juez Holloway, tu antigua novia. Su hermana también ha desaparecido y esa búsqueda común volverá a uniros.

8 *Buscas las criptas de los fundadores.* Con la pistola de Curtis, un hombre extraño, regresas al cementerio. Te cruzarás con dos "smog". Espera a que se abran sus pulmones para disparar. ¡Es casi imposible combatirlos cuerpo a cuerpo! Entra en el mausoleo de los Bartlett, la familia del alcalde.

EL HOTEL DE SILENT HILL

Sin saber cómo, despertarás en las calles de Silent Hill. Por allí está también tu hermano Josh, correteando. ¿¡Cómo no?!

9 *¡Bienvenido a Silent Hill!* Con el hacha del camión de bomberos, corta los tablones de la puerta del hotel donde se ha metido Josh. Cuando encuentres la llave de mantenimiento, vuelve a la calle y úsala para acceder a la caja de los fusibles. Coloca los cables de este modo: "XXI". Eso devolverá la corriente eléctrica al edificio.

10 *Toma el ascensor* hasta la tercera planta. Allí necesitarás una llave para progresar. Te la proporcionará una mujer a cambio de tres postales. Se hallan, por este orden, en las habitaciones 404, 507 y 403. Algún que otro "needler" te asaltará. Espera a que te ataque, záfate y entonces aséstale un par de hachazos rápidos. ¡No uses golpes fuertes, porque te dejan vulnerable!

11 *El alcalde Bartlett sacrificó a su hijo* como ofrenda a las fuerzas del mal. ¡Y ahora lo pagará con su vida a manos de Sepulcro, un jefe de final de fase! Esquiva sus puñetazos procurando que impacten en las librerías. Eso le aturdirá durante unos segundos, suficientes para atacar los sacos de carne. Una vez rotos, comienza la segunda fase de sepulcro. El objetivo ahora es que clave sus puños en el suelo. Mientras intenta sacarlos, descarga tu hacha sobre él hasta que muera.

Quiz 2

¿Qué va dejando por ahí Joshua?

- A. Dibujos.
- B. Cromos.
- C. Soldaditos de plástico.

LA OFICINA DEL SHERIFF

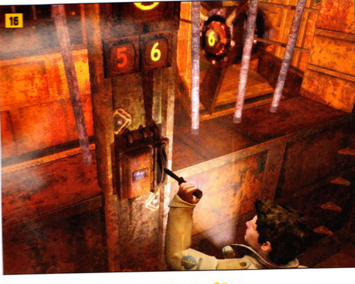
¡Otra vez te has dormido! En esta ocasión despiertas en la comisaría de Shepherd's Glen. Tu padre, el sheriff, ha desaparecido y en su ausencia el adjunto Wheeler está al mando.

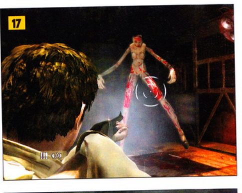
12 *¿Cómo salir de la comisaría?* Wheeler y tú tenéis que huir de una invasión de "schims", unos bichos muy resistentes. Con el hacha, la secuencia es: esquivar, dos ataques rápidos y uno contundente. Antes de salir, abre el armarito del garaje, que contiene munición y bebidas saludables, con la clave 206.













Explora los escenarios hasta el último rincón. Las cosas útiles están resaltadas para que las encuentres sin tener que mirar dos veces, pero permanece atento

13 *Elle está en apuros*, un "siam" se dispone a atacarla. Lo mejor es un arma de fuego, pero si no tienes munición concéntrate en evitar sus golpes y espera tu ocasión para atacar su espalda. Repite el proceso hasta derribarlo y entonces podrás rematarlo.

EN LAS ALCANTARILLAS

Trabajar con Elle para sobrevivir despertará antiguos sentimientos.

14 *Las cloacas son un laberinto* de compartimentos y puertas que se abren mediante poleas. Trabaja en equipo con Elle para que uno gire la manivela mientras el otro pasa. Prepárate para defenderte de varios "needler", y de un "siam" al final.

15 *Investiga la consulta del dr. Fitch* ya en la superficie. Usa la llave que hay en la sala de diagnósticos para abrir la caja azul del dormitorio de Scarlet, la hija de Fitch. Eso te trasladará a un lugar de lo más terrorífico.

DESCENSO AL INFIERNO

Persigue a Josh a través de los corredores del averno.

16 *Desciende por las escaleras*, salta precipicios y cuídate de algún "smog". Es un nivel sencillo que sólo plantea el reto de los ventiladores. Cada palanca afecta a dos de ellos, encendiendo uno y apagando otro. Para desenchufar la hilera de la derecha y atravesarla, el orden correcto es el siguiente: 4/5, 3/4, 2/3, 5/6, 4/5 y 3/4.

17 *El dr. Fitch, al igual que el alcalde, asesinó a su hija.* La muñeca de la difunta Scarlet cobrará vida para matar a Fitch. ¡Segundo enemigo de final de fase! Atento a esquivar sus golpes, es muy ágil. Concéntrate en sus piernas. Cuando estén rotas, ve a por el resto de su cuerpo, entonces se reconfigurará en una segunda etapa. Lo importante es esquivar sus caídas desde el techo. Cuando se clave en el suelo, arrímate para atravesarle el lomo con la palanqueta. Hazlo tres veces y acabarás con ella.

AYUNTAMIENTO

En un abrir y cerrar de ojos, estarás de vuelta en la oficina de Fitch.

18 *Coge la llave de los fundadores* y dirígete al ayuntamiento. Evita a los enemigos que te saldrán al paso corriendo por las anchas calles. En el salón principal, utiliza la llave para acceder a la piso subterráneo. Llega hasta la sala donde se guarda la daga ceremonial y empléala para abrir la puerta. ▸▸

ARMAS CONTRA "NO MUERTOS"





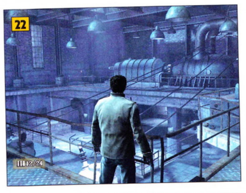
» LAS ARMAS DE COMBATE CUERPO A CUERPO pueden mejorarse, pero siempre serán tres. De menor a mayor fuerza: cuchillo, tubería –o palanqueta– y hacha. Cuanto más fuerte, más daño causa, pero también resulta más lenta. Además, cada una tiene dos ataques, uno leve y rápido, y otro fuerte y lento. Hay un combo para enlazar ambos, se ejecuta haciendo tres ataques rápidos seguidos de uno fuerte. El cuchillo es lo más aconsejable contra enfermeras, enjambres y "ferals", mientras que el hacha y la tubería son lo mejor contra "lurkers", "needlers", "schims" y "siams". Reserva tus balas para los "smogs", los "siams", los miembros de La Orden con armas de fuego y los jefes de final de fase.

» ES NECESARIO PULSAR EL BOTÓN "APUNTAR" para usar el arma seleccionada. ¡Pero no es necesario que estés apuntando todo el rato en un combate! La razón es simple: mientras estás apuntando, te mueves con lentitud, convirtiéndote en un blanco fácil para tus enemigos. Por tanto, debes quitar y poner el modo "apuntar" tantas veces como haga falta. Así podrás esquivar mejor y ahorrar en botiquines.













La dificultad va en aumento hasta alcanzar cotas casi demenciales. Administra bien la munición de cara a los últimos niveles y no te dejes llevar por el pánico

PERSONAS DESAPARECIDAS II

Estás en el cementerio de nuevo... Pero ahora hay una pistola cromada en Founders Row.

19 *La daga abre el cuarto secreto* de tu casa, donde está la llave del desván. Arriba, frente al escudo, imagina que fuera un tablero de "hundir la flota". Mueve las teselas así: C2 a D2, C3 a C2, A3 a A2, B4 a A4, D4 a C4, D2 a D4, D1 a D3, C2 a D2, C3 a C2. Las que quedan, hacia abajo. Descubrirás que tu padre fue a Silent Hill para rescatar a Josh y combatir a La Orden.

¡SE LLEVAN A MAMÁ!

Sicarios de La Orden irrumpen en el desván y se llevan a tu madre.

20 *La casa se ha transformado en un lugar de pesadilla.* Para abrir la puerta y escapar necesitas resolver cuatro puzzles, pulsando la palanca del vestíbulo después de cada uno. El más difícil es el tercero, que se resuelve poniendo las 2:06 –los números mágicos del juego– en el reloj de la habitación de tu hermano, Josh.

EL GENERADOR

En la travesía hacia Silent Hill, Elle y Wheeler son también secuestrados por La Orden.

21 *De vuelta a Silent Hill* descubres que tus amigos se encuentran retenidos en la prisión. Para entrar, tienes que desconectar la puerta electrificada. A lo largo de esta fase recuerda escudriñar cada rincón en busca de valiosas piedras preciosas.

22 *Ya en la planta de energía* cierra las válvulas en el orden B, A y C. Antes de ir a la prisión pásate por la estatua del cementerio. Coloca la piedra granate en el agujero XII y la turquesa en el otro. ¡Conseguirás un rifle de asalto M14!

VISITA A LA PRISIÓN

23 *En la camioneta de la puerta principal* hay un hacha mejor que la que tienes. Cuando la tengas, entra en la prisión por la puerta trasera. Tras liquidar a unos cuantos miembros de La Orden

Quiz 3

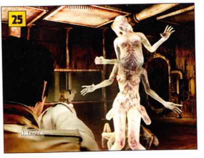
¿Dónde está escondido el rifle de asalto M14?

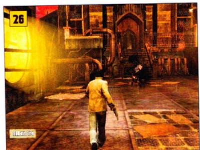
- A. En el ayuntamiento de Shepherd's Glen
- B. En el cementerio de Silent Hill.
- C. En el desván de tu casa.

y un "siam", darás con Wheeler. A partir de ahora él te guiará desde la sala de mandos.

24 *En el camino, recoges tres cables.* Si el primer número de cada binomio corresponde a arriba y el segundo a abajo, la solución para conectarlos en su caja es esta: 1-2, 2-3, 3-5, 4-4 y 5-1. Eso encenderá el panel de la puerta blindada, cuya clave es 110391. Y ahora es el turno de la primera decisión moral del juego, que afectará al desenlace: ¿Tendrás valor para matar a tu madre por piedad?

25 *Ahora te enfrentarás al Gusano de los Torsos*. Su combo consiste en tres ataques, dos meneos y una pequeña carga con puñetazo. Esquívalos todos y, llegado el momento, dale un par de hachazos rápidos. ¡Repite la operación















JOSH VA A LA IGLESIA

Josh reaparece para que lo persigas, como siempre. Esta vez, se esconde en una iglesia.

26 *Atraviesa unas cuantas puertas,* sin correr, porque algún "smog" puede sorprenderte a la vuelta de la esquina. Por ahí encontrarás munición para el rifle.

27 *En la Iglesia* te enfrentas a un nuevo dilema ¿Perdonarás a tu padre por no haberte querido tanto como a Josh? Hagas lo que hagas, te dará una placa. Consigue las otras cuatro y colócalas en el órgano así: el hombre arrodillado en la penitencia, la espada en la venganza, el árbol en el deseo, la vela en la tristeza y el cáliz en el sacrificio. Se abrirá una cámara secreta, donde verás a tu padre morir cortado por la mitad.

28 *Toma el anillo de la familia* Shepherd y baja por las escaleras. Ponte el traje de minero que hay a la izquierda de la pasarela y dirígete al ascensor, donde te reencontrarás con Curtis, el tipo que te dio tu primera pistola.

¡BAJO TIERRA!

Los secretos más horribles están en lo más profundo. ¡Aquí encontrarás la solución a tanto enigma!

29 *Resulta que la hermana de Elle* no ha desaparecido, sino que está muerta. Fue asesinada por su madre, la juez Holloway. Las familias fundadoras del pueblo son la del alcalde, la del médico, la de la juez... ¡y la tuya! Van tres niños muertos, uno por familia, y falta uno: tu hermano. Acaba con la juez y libera a Elle de las garras de Curtis. ¡Es hora de ir a por Josh!

30 *Te cruzarás con un malherido Wheeler.* Salvarlo es la tercera y última decisión y afectará al desenlace. En la habitación 301 están tus armas y en la 113 hay un rifle de francotirador. Cuando llegues a la sala circular, gira 2 veces la rueda interior y 7 la exterior.

31 *Examina la tumba de los Shepherd.* De pronto, ¡aparecerá una gigantesca araña mecanizada! Aléjate y usa el rifle de francotirador. Si no tienes balas, esquiva sus ataques y propínale golpes rápidos. Cuando se quede quieta aléjate, porque significa que va a vomitar. La sorpresa final está en su vientre... y no es agradable. ¡Suerte! ■ M.C.L

Soluciones Quiz

1.C. La juez Holloway 2.A. Dibujos
3.B. En el cementerio de Silent Hill

ÚTILES VALIOSOS Y SECRETOS





» CASI SIEMPRE LLEVARÁS CONTIGO UNA LINTERNA Y UN WALKIE. Este último emite un ruido estático cuando hay enemigos cerca. ¡Abre bien los oídos! La linterna es casi imprescindible ante la permanente oscuridad del juego. Pero tiene un inconveniente, y es que su luz te delata y atrae a los enemigos. Por eso, a veces, conviene apagarla. Así podrás acabar con los grupos de monstruos de uno en uno, silenciosamente.

» TU HERMANO PEQUEÑO, JOSH, irá dejando dibujos por los escenarios. También hay fotos, cartas y cintas de casete. Recogiéndolos no obtendrás ninguna bonificación, pero te servirán para profundizar en la historia. Los extras, como armas adicionales y disfraces, sólo se consiguen con los distintos finales del juego en función de las decisiones morales que tomes, aunque estarán disponibles en la siguiente partida.

» MUCHOS DE LOS PUZZLES SE RESUELVEN CON OBJETOS que previamente has tenido que encontrar y recoger. Algunos son difíciles, pero todos ellos son bastante lógicos: ¡Aquí no encontrarás un pollo de goma con una rueda en medio y cosas así! Si decides resolver un puzzle por tu cuenta es posible que te hagas un lío, pero no tienes por qué quedarte atascado, ¡para eso tienes esta guía, hombre!



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



B

BLAZING ANGELS 2 SECRET MISSIONS OF WWII
Sobrevuela niveles



Vuela por encima de los niveles que quieras saltarte en el juego y te verás en la siguiente fase a velocidad de reactor gracias al código que te traemos, o bien aumenta el daño que infliges a tus enemigos con un segundo truco. Esos son los dos códigos disponibles para introducir en la correspondiente consola de trucos. Primero tendrás que activar la misma, y para ello necesitas pulsar con rapidez la siguiente serie de teclas: **[Ins], [Ins], [Supr], [Ins], [Supr]**

De este modo aparecerá una nueva opción en el menú de Pausa, y allí podrás introducir dichos códigos.

- **cheat_victory:** Saltar la misión que esté en curso y pasar a la siguiente.
- **trigger_damage:** Incrementar daño que produces a tus enemigos.

C

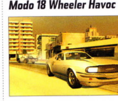
CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Modo dios y armas

Enfréntate a la cruenta guerra de este juego con un par de ases más en la manga. Pulsa, como en tantos otros trucos, la tecla **[º]** durante el juego para abrir la consola de trucos. En ella tendrás que teclear **"devmap mak"** y pulsar **[Enter]**, tras lo cual ya puedes utilizar los siguientes códigos:

- **God:** Modo dios.
- **give all:** Todas las armas.
- **notarget:** Desactiva la IA.
- **sf_use_ignoreammo 1:** Munición infinita.
- **mapname:** Muestra la lista de mapas.
- **devmap [nombremapa]:** Cambiar al mapa [nombremapa]
- **noclip:** Desactiva el clipping
- **sf_use_bw 1:** Sin modo color.
- **sf_use_invert 1:** Modo negativo fotográfico.

D

DRIV3R
Modo 18 Wheeler Havoc



En Miami, mata a diez Timmy Vermicellis. Ahora ve a la armeria –cuya posición verás en el mapa señalada con un punto azul– y activa la opción "18 Wheeler Havoc". A partir de ahora, en lugar de coches patrulla, la policía irá sobre camiones y el conductor será Timmy Vermicellis.

E

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
Juega como villano

Pásate a las huestes del Señor Oscuro si los retos de la Compañía del Anillo se te antojan pan comido. Claro que tienes también otra opción, la de aumentar la dificultad del juego. Para ambos objetivos hay solución: completando la Campaña del Bien podrás desbloquear y jugar la del Mal, del mismo modo que terminando la Campaña en dificultad Heroica accederás a la dificultad Legendaria.



EL TRUCO DEL MES



TOM CLANCY'S HAWX
Aviones extra

A la hora de sobrevolar la acción de este título te vendrá muy bien probar el pilotaje de otros aviones. Puedes desbloquear tres nuevos con tan sólo una combinación de teclas. Púlsalas mientras mantienes pulsada la tecla [Mayúsculas] y ¡felices vuelos!

- **A-12 Avenger II:** D, X, D, X, D, Q
- **F-18 HARV:** A, Q, A, Q, A, X
- **F-22B Strike Raptor:** X, A, X, D, Q, X

EMPIRE: TOTAL WAR
Logros de Steam

Conquistar el mundo conlleva la gloria y para que nadie te la niegue o dude de tus méritos, nada mejor que lucir uno de los sensacionales títulos que, a modo de logros, obsequia Steam a medida que consigues sumar laureles a tu currículum. Aquí está una buena selección de ellos para que te los pongas como objetivo:

- **Ensangrentado:** Completa diez batallas multijugador.
- **Gran Táctico:** Gana diez batallas multijugador.
- **Mando del Océano:** Gana diez batallas navales multijugador.
- **Marshal's Baton:** Gana cincuenta batallas multijugador.
- **Loco sangriento:** Mata a cien mil enemigos.
- **Conquistador de todo:** Mata a un millón de enemigos.
- **Poder expansionista:** Captura diez regiones.
- **Una nueva Roma:** Captura cien regiones.
- **Estratega hábil:** Completa la campaña principal en dificultad Fácil.
- **Asuntos de honor:** Mata a veinte hombres con tus duelistas en el campo de honor.
- **Héroe americano:** Completa la campaña El Camino a la Independencia.
- **Asesino:** Mata a veinte hombres con tus asesinos.
- **Erudito:** Consigue que tus filósofos y científicos desarrollen todas las tecnologías.
- **Emperador de Europa:** Somete y mantén todas las provincias y regiones de Europa al mismo tiempo.

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

AGATHA CHRISTIE ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS
Y el asesino es...

Al final del juego, el famoso detective Hércules Poirot ofrecerá tres soluciones posibles para la intrigante trama de esta aventura. Aquí tienes las respuestas correctas para las tres.

- **Primera solución:** Carta anónima con amenazas / Cyrus Hardman / Matteo y el Dr. Constantino / Puerta desbloqueada por McQueen / Uniforme del asistente / Confirmada por Masterman / Estilete / Carta rota / Habitación vacía del vagón "Atenas-París".
- **Segunda solución:** 1:15 a.m. / América / Todos los nombres seleccionados uno a uno menos el Conde, Hardman, Hubbard y Michel. Luego, "Ninguno de los cuatro" / Coronel Arbuthnot / Todas las pistas según la primera solución / Cuando dijo que la nieve era brillante / Mr. Ferrier / Cuchillo / Limpiador de pipa / Pañuelo / Candado roto / Kimono escarlata.
- **Tercera solución:** El ingeniero / El montón de libros.



F

FAR CRY 2
Teclas con nuevos usos



Seguro que te va a encantar descubrir los nuevos usos que puedes conseguir para las teclas durante el juego. Antes, eso sí, deberás activar el modo de trucos añadiendo a la línea de comando del arranque **[-DEVMODE]**. Entonces sí, inicia el juego y luego pulsa las teclas cuyo efecto necesites durante la partida.

- **[0]**: 999 de munición.
- **[P]**: Todas las armas.
- **[-]**: Reduce la velocidad.
- **[=]**: Aumenta la velocidad.
- **[F1]**: Alterna entre vista de primera y tercera persona.
- **[F2]**: Avanza al siguiente checkpoint.
- **[F3]**: Teleporta al punto de spawn.
- **[F4]**: Activa o desactiva clipping.
- **[F5]**: Restaura la velocidad por defecto.
- **[F9]**: Guarda la posición inicial.
- **[F10]**: Carga la posición inicial.
- **[F11]**: Activa o desactiva información extra.
- **[Backspace]**: Activa o desactiva invencibilidad.



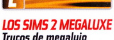
H

HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN
Recompensas de cartas



Las cartas que te vas encontrando a lo largo de esta aventura del joven mago desperdigadas por mil y un rincones de los escenarios proporcionan diferentes recompensas que te aconsejamos para utilizarlas en tu propio beneficio. Aquí tienes la relación de ventajas que obtendrás completando las distintas colecciones de cada tipo:

- **Cartas Bestia:** 20 puntos de Casa.
- **Cartas Vampiro:** 20 puntos de Casa.
- **Cartas Gigante:** 20 puntos de Casa.
- **Cartas Goblin:** 20 puntos de Casa.
- **Cartas Mago:** Resistencia extra para Harry.
- **Cartas Quidditch:** Resistencia extra para Harry.
- **Cartas Brujo:** Resistencia extra para Hermione.
- **Cartas Bruja:** Resistencia extra para Hermione.
- **Cartas Dragón:** Resistencia extra para Ron.
- **Cartas Bestia Clásicas:** Resistencia extra para Ron.



L

LOS SIMS 2 MEGALUXE
Trucos de megalujo

Vamos a recordar los trucos generales del juego para quienes se estrenen en la serie con este pack. Pulsar las siguientes teclas, de una en una, pero sin soltarlas: **[CTRL]** + **[Mayúsculas]** + **[C]**. En la parte superior de la pantalla aparecerá la consola de comandos. Teclea en ella estos códigos:



- **kaching:** Recibes 1.000 simoleones.
- **motherLode:** Recibes 50.000 simoleones.
- **aging off:** Los Sims de la familia no envejecen.
- **aging on:** Reanuda el envejecimiento.
- **familyFunds [familia][cantidad]:** Añade [cantidad] de dinero a [familia]

S

SID MEIER'S RAILROADS!
A toda máquina



Acaba de llegar a tu estación un cargamento de códigos que te ayudarán a levantar tu imperio ferroviario. Introduce cualquiera de estos códigos durante el juego y disfruta de sus interesantes efectos:

- **Big Dog:** 10 millones de dólares para ti.
- **Bailout:** 10 millones de dólares para tu compañía.
- **Go Go Go:** Los trenes circularán al doble de velocidad.
- **Trains are in my blood:** Todas las locomotoras disponibles.
- **Double shift:** Doble producción de carga.
- **Passport:** Acceso a todos los territorios para tu compañía.

SILENT HILL HOMECOMING
Finales alternativos



Dale unas cuantas vueltas a la historia del juego probando todos sus finales. Son cinco, que además desbloquean varios extras. Haz lo siguiente del modo indicado:

- **Hombre del Saco:** No perdones al padre de Alex, no mates a su madre y no salves a Wheeler.
- **Ahogamiento:** No perdones al padre de Alex y mata a su madre.
- **Bueno:** Perdona al padre de Alex y mata a su madre.
- **Hospital:** Perdona al padre de Alex y no mates a su madre.
- **UFO:** No perdones al padre de Alex, no mates a su madre y salva a Wheeler.

V

VIVA PIÑATA
Jardines con extras



Hay un buen número de extras y objetos que se pueden desbloquear para enriquecer los jardines de tus queridas Piñatas. Para ello tienes que bautizar un nuevo jardín con uno de los siguientes nombres:

- **chewnicorn:** Cinco accesorios extra disponibles en la tienda de mascotas.
- **Bullseye:** Desbloquea nuevos objetos para tus Piñatas.
- **goobaa:** Desbloquea nuevos objetos para tus Piñatas.
- **Kittyfloss:** Desbloquea equipo YMCA.

W

WANTED WEAPONS OF FATE
Se buscan ventajas



Los juegos de acción y disparos son especialmente apropiados para recibir trucos, sobre todo si no eres el mejor con el gatillo. Por suerte, para este título también hay códigos para que los menos hábiles disfruten igualmente con unas buenas dosis de acción. Lo tienes muy fácil: en el menú principal escoge la opción de Códigos Secretos y una vez en ella introduce uno o más de los códigos binarios que a continuación te detallamos:

- **01010111:** Guardaespaldas avión.
- **01110100:** Modo cinemático.
- **01100101:** Modo combate cuerpo a cuerpo.
- **01010100:** Punto de mira.
- **01001100:** Mejorar salud.
- **01101101:** Adrenalina ilimitada.
- **01101111:** Munición infinita.
- **01000100:** Janice.
- **01110010:** Matar de un disparo.
- **01100001:** Traje especial.
- **01001111:** Súper Armas.
- **01000011:** Wesley.
- **01100111:** Modo disparo a la cabeza.
- **01000100:** Desbloquea el mensaje: "Use 01000100 in DVD".

EL TRUCO DEL LECTOR

CHROME
Modo dios, armas y munición



Es muy fácil ayudarte a ti mismo para que la acción de este juego te sea más asequible. Pulsa [º] para abrir la consola y escribe los siguientes códigos:

- **Cheat.AddAmmo(): Obtener (munición)**
  - **Listado de munición: 12mmShort, 14mmLong, 8mmLong, 9mmShort, Energy, Rockets, Shotgun**
- **Cheat.Give(arma): Obtener (arma)**
  - **Listado de armas: MatsonACC, BjornHD, CloakingDevice, ClusterGrenade, GLDragoon, Grenade, Healtex, Knife, LeRogue, NoNFrager, C9S, C9A5, MatsonCAFS, TC234Sup**
- **Cheat.GodMode: Modo dios.**
- **Cheat.TuneWeapons: Inventario de armas lleno.**

Felipe Augusto de Aguilar



¡Tú has elegido a los ganadores!

LOS MEJORES DE 2008

Un año más, tus votos han decidido qué juegos debían destacar de entre todos los lanzados el año pasado para PC. Acción, Estrategia, Rol, Aventura... Y cuál debía ser el Mejor Juego de 2008. ¡Gracias por votar!

Hemos de reconocer que somos muy afortunados en Micromanía, porque además de contar con los mejores lectores del mundo en cuanto a juegos de PC se refiere, también tenemos los más participativos e inquietos, capaces de elegir con mano firme los mejores juegos de todo 2008 en todos y cada uno de los géneros propuestos desde la redacción, y el auténtico número uno, el primus inter pares, el único capaz de alzarse con el codiciado galardón de Mejor Juego de 2008 para PC, elegido por todos vosotros, los lectores. Y, un año más, desde aquí no nos queda más que daros las gracias por vuestra participación, vuestros votos y por dar a conocer el camino que estudios y compañías han de seguir. Estos han sido los mejores de 2008 en Micromanía. Pero, sobre todo, y lo más importante, los mejores del año para todos vosotros, los jugadores y lectores de la revista.

¡MILES DE VOTOS! Han sido los emitidos por los jugadores y lectores para elegir a los Mejores Juegos de PC de 2008 en Micromanía. ¡Gracias!

JUEGO DEL AÑO

FALLOUT 3



Compañía: Bethesda Softworks · Distribuidor: Atari
Comentado en MM: 168 · Puntuación MM: 98

Aunque los tres finalistas que recogemos aquí han sido, sin duda, tres juegazos y títulos imprescindibles en toda buena colección, sólo uno podía ser el Mejor Juego de 2008. Y vuestros votos han sido los que han decidido que tal galardón debía recaer sobre el impresionante «Fallout 3». Bethesda Softworks ha recogido el desafío de dar nueva vida a una de las series míticas en la Historia de los juegos para PC y el resultado no ha podido ser mejor. Cientos de horas de juego, libertad total de exploración, decenas de personajes secundarios, misiones para parar un tren o una ambientación que pone los pelos de punta son sólo algunas de las cartas de presentación de un juego que ha arrasado en todo el mundo. Y, por si has sido capaz de acabártelo, Bethesda sigue trabajando en nuevos contenidos descargables. Sin duda, «Fallout 3» ha sido merecedor de convertirse en el Mejor Juego de 2008 en PC.







GTA IV

Comp: Rockstar · Distrib: Take 2
Comentado en MM: 169
Puntuación MM: 96

Era otro de los grandes esperados el pasado año y no ha defraudado, pese a su exigencia en cuanto a requisitos mínimos. La adaptación para PC del impresionante «Grand Theft Auto IV» ha vuelto a poner a Rockstar entre nuestros estudios favoritos... una vez más.



ASSASSIN'S CREED

Comp: Ubisoft · Distrib: Ubisoft
Comentado en MM: 160
Puntuación MM: 96

Y si excepcional ha sido la adaptación de «GTA IV» al PC, poco menos se puede decir de «Assassin's Creed Director's Cut Edition». Una edición ampliada y mejorada del genial juego de Ubisoft que ha abierto una nueva serie que veremos continuada este mismo año.

ESTRATEGIA

32% DE LOS VOTOS
GANADOR

SPORE

➲ Compañía: Maxis ➲ Distribuidora: Electronic Arts
➲ Comentado en MM: 165 ➲ Puntuación MM: 99

No es sólo el juego del año en cuanto a Estrategia se refiere, sino todo un hito en la carrera de su creador, Will Wright, y una nueva concepción en el modo de diseñar juegos, donde es el jugador el que realmente marca las pautas de cómo disfrutar de todas sus posibilidades. Un título que, seguro, seguirá dando que hablar durante los próximos años y al que veremos crecer con expansiones que ya están en camino, junto al propio trabajo de los jugadores.







▲ Una humilde célula es el comienzo de uno de los desafíos más fascinantes que los jugadores de PC hemos visto en años. Como todos los grandes juegos, «Spore» te absorbe con un diseño en apariencia sencillo, pero que resulta difícil de dominar.





17% DE LOS VOTOS
FINALISTA

COMMAND & CONQUER. RED ALERT 3

➲ Comp.: EA ➲ Distribuidor: Electronic Arts
➲ Com. en MM: 167 ➲ Punt. MM: 93

El regreso de uno de los grandes clásicos de la Estrategia ha estado marcado por la calidad y la diversión. «Red Alert 3», además, ha roto el modelo inicial de la serie con la incorporación de una tercera facción nunca vista antes.



11% DE LOS VOTOS
FINALISTA

IMPERIVM CIVITAS III

➲ Comp.: Haemimont ➲ Distribuidor: FX Interactive
➲ Com. en MM: 168 ➲ Punt. MM: 91

Y por la tercera entrega va también «Imperivm Civitas» que, una vez más, se ha convertido en un gran éxito de ventas entre los aficionados españoles a la estrategia. Es, sin duda, la entrega más completa y atractiva de la serie.

ACCIÓN

15% DE LOS VOTOS
GANADOR

LEGO INDIANA JONES

➲ Compañía: Traveller's Tales ➲ Distribuidora: Activision
➲ Comentado en MM: 163 ➲ Puntuación MM: 90

La trilogía clásica de Indiana Jones ha servido de excusa a Traveller's Tales para ofrecernos en 2008 uno de los juegos más originales, divertidos y refrescantes que el género ha tenido en años. La calidad que destilan estas peculiares aventura del arqueólogo más famoso del mundo ha sido todo lo necesario para que vuestro votos lo hayn convertido en el juego más destacado de 2008 en el mundo de la Acción. ¡Ni Harrison Ford lo habría hecho tan bien!









▲ Ni Spielberg hubiera imaginado al rodar «En Busca del Arca Perdida» que su arqueólogo se convertiría un día en muñeco de LEGO, y protagonista de un juego de PC, pero el trabajo de Traveller's Tales lo ha colocado tan arriba como en el cine.

14% DE LOS VOTOS
FINALISTA

GTA IV

➲ Comp.: Rockstar ➲ Distrib.: Take 2
➲ Com. en MM: 169 ➲ Punt. MM: 96

La adaptación a PC de uno de los grandes de las consolas ha entrado por la puerta grande. El reconocimiento con vuestros votos así lo demuestra, y lo habéis llevado a un segundo puesto, viéndose superado por muy poco.



14% DE LOS VOTOS
FINALISTA

TUROK

➲ Comp.: Disney ➲ Distrib.: Atari
➲ Com. en MM: 162 ➲ Punt. MM: 92

Uno de los nombres clásicos en el mundo de la Acción volvió el pasado año a llenar de dinosaurios el PC. Aunque no se inventaba la pólvora, su jugabilidad y diversión lo han hecho merecedor de este tercer puesto.

ROL





47% DE LOS VOTOS GANADOR

FALLOUT 3

Compañía: Bethesda Softworks
Distribuidor: Atari
C. en MM: 168 · P. MM: 98

El mejor juego de 2008 es también, como era de esperar, el número uno en su género. Con la llegada de «Fallout 3» se perpetúa una de las series míticas del mundo del Rol en PC con una puesta al día fabulosa y una jugabilidad increíble. Es ya todo un clásico desde su lanzamiento.



38% DE LOS VOTOS FINALISTA

SPACE SIEGE

Comp.: Gas P. Games · Distrib.: SEGA
Com. en MM: 164 · Punt. MM: 90

Aunque pese a su nombre y sus creadores su estilo de juego se aleja de la serie «Dungeon Siege», «Space Siege» ha causado sensación y se ha llevado un buen puñado de votos.



7% DE LOS VOTOS FINALISTA

AVENCAST

Comp.: Flagship · Distrib.: FX Interactive
Com. en MM: 163 · Punt. MM: 88

El atractivo, divertido y original «Avencast» ha calado hondo en el género, a lo que también ha contribuido la mano de FX y un precio más que atractivo en su lanzamiento.

VELOCIDAD



18% DE LOS VOTOS GANADOR

RACE DRIVER GRID

Compañía: Codemasters
Distribuidora: Atari
C. en MM: 162 · P. MM: 96

Uno de los simuladores más logrados del género es el que se ha alzado con el título de mejor de los juegos de velocidad el pasado año. La última entrega de «Race Driver» aúna tecnología, jugabilidad y diversión para merecer vuestros votos.





17% DE LOS VOTOS FINALISTA

TRACKMANIA UNITED FOREVER

Comp.: Nadeo · Distrib.: FX Interactive
Com. en MM: 165 · Punt. MM: 93

La que es la edición más completa de este popular juego de velocidad ha llegado a España de la mano de FX, lo que seguro que ha tenido que ver con el segundo puesto alcanzado.



17% DE LOS VOTOS FINALISTA

PURE

Comp: Black Rock/Disney · Distrib: Atari
Com. en MM: 165 · Punt. MM: 90

Uno de los títulos más originales del género, sin duda. Esta mezcla de velocidad y acrobacias ha destacado por su espectacular puesta en escena y su jugabilidad sin límites.

AVENTURAS

CSI. PRUEBAS OCULTAS

41% DE LOS VOTOS GANADOR

Compañía: Telltale Games · Distribuidora: Ubisoft
Comentado en MM: 157 · Puntuación MM: 85

Con los protagonistas de la primera y más carismática de las series "CSI", la ambientada en la ciudad de Las Vegas, Telltale Games diseñó una aventura repleta de desafíos, crímenes y con una ambientación magistral, lo que ha convertido a «Pruebas Ocultas» en la Aventura del año gracias a vuestros votos. Ahora, Grissom y compañía tienen una "muesca" más en sus éxitos aunque de una forma que ninguno de los personajes se habría pensado. Si aún no las has probado, deberías echarle un vistazo.



Meterse en la piel de Grissom y el resto de los CSI e investigar los crímenes más terribles que asolan la ciudad de Las Vegas ha sido el desafío favorito de los aventureros de PC en 2008. ¿Has resuelto ya todos los casos de la aventura?



29% DE LOS VOTOS FINALISTA

SIMON THE SORCERER 4. CHAOS HAPPENS

Comp.: Silver Style/PlayLogic · Distrib.: Virgin Play
Com. en MM: 161 · Punt. MM: 90

Es, sin duda, uno de los personajes más peculiares en el género, pero también uno de los más longevos, pues lleva cerca de tres lustros moviéndose por las aventuras en PC, por eso Simon también ha contado con vuestros votos.



15% DE LOS VOTOS FINALISTA

SAM & MAX. PRIMERA TEMPORADA

Comp.: Telltale Games · Distrib.: Nobilis
Com. en MM: 161 · Punt. MM: 93

El regreso de dos personajes tan clásicos en el género como Sam y Max ha sido por la puerta grande con esta serie de episodios que en España fue editada como temporada completa por Nobilis. Un éxito total.

ONLINE

65% DE LOS VOTOS
GANADOR

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

Compañía: Blizzar Entertainment · Distribuidora: Vivendi
Comentado en MM: 168 · Puntuación MM: 98

Un año más, «World of Warcraft» sigue siendo el rey indiscutible del mundo online. La llegada de su última y espectacular expansión, «Wrath of the Lich King», le ha dado un espaldarazo extra para destacarse aún más del resto de juegos online masivos. Aunque ha sido una expansión dedicada a los jugadores expertos, ello no ha supuesto un obstáculo para convertirse en el número uno del Rol Online en 2008, y uno de los juegos de más éxito de crítica y ventas, de forma global, el pasado año.





▲ «World of Warcraft» sigue mostrándose intratable en el mundo de los juegos online. Año tras año y expansión tras expansión, los chicos de Blizzard demuestran que son capaces de mantenerse en el número uno con toda comodidad.



21% DE LOS VOTOS
FINALISTA

WARHAMMER ONLINE. AGE OF RECKONING

Comp.: GOA/EA · Distrib.: Electronic Arts
Com. en MM: 166 · Punt. MM: 94

El esperadísimo mundo online de "Warhammer" se ha convertido en uno de los preferidos en 2008 por jugadores de todo el mundo, y en España se ha aupado a un merecido segundo puesto gracias a vuestros votos.



6% DE LOS VOTOS
FINALISTA

AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES

Comp.: Funcom/EIDOS · Distrib.: Proein Games
Com. en MM: 162 · Punt. MM: 97

La llegada de Conan al universo de juegos online fue como un terremoto, aunque el paso de los meses ha ido calmando el furoro inicial. Aun así, «Hyborian Adventures» ha llegado al tercer lugar entre vuestras preferencias.

DEPORTIVOS

31% DE LOS VOTOS
GANADOR

FIFA 09

Compañía: EA Sports
Distribuidora: Electronic Arts
C. en MM: 166 · P. MM: 95

La eterna disputa entre cuál es mejor, si «FIFA» o «PES», este año se ha decantado por el lado del juego de E.A., que ha sufrido una profunda renovación en diseño y jugabilidad y ha supuesto que vuestros votos le hayan aupado al primer puesto de los juegos deportivos en 2008. El fútbol más realista del momento es también el de la serie más veterana.

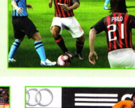


29% DE LOS VOTOS
FINALISTA

BEIJING OLYMPICS

Comp.: SEGA · Distrib.: SEGA
Com. en MM: no comentado

El lanzamiento casi por sorpresa del juego oficial de los Juegos Olímpicos de Pekín 2008 ha sido todo un éxito, a tenor de los votos que ha recibido entre los deportivos.



24% DE LOS VOTOS
FINALISTA

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Comp.: Konami · Distrib.: Konami
Com. en MM: 166 · Punt. MM: 94

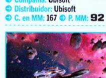
Sigue siendo tan divertido como siempre, pero este año «Pro Evolution Soccer» se ha dormido un poco en los laureles. Aun así, ha quedado en un notable tercer puesto.

SIMULACIÓN

79% DE LOS VOTOS
GANADOR

X3 TERRAN CONFLICT

Compañía: Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft
C. en MM: 167 · P. MM: 92



La saga de simulación espacial más popular del momento, convierte a su tercera entrega en el mejor juego del género en 2008 gracias a vuestros votos. Sin duda, un galardón de lo más merecido dada su calidad, sus enormes posibilidades, variedad y diversión.

21% DE LOS VOTOS
FINALISTA

GUITAR HERO III LEGENDS OF ROCK

Comp.: Aspyr · Distrib.: Activision
C. en MM: 161 · Punt. MM: 90

Original como pocas, la adaptación a PC de «Guitar Hero III: Legends of Rock» cuenta ya con una nutrida legion de fans. Un juego que, por fin, se ha confirmado que tendrá continuidad en 2009 con «World Tour».

COMPAÑÍAS

FX INTERACTIVE



27% DE LOS VOTOS
GANADOR

Por segundo año consecutivo, FX se alza con el premio a la mejor compañía del año, lo que no resulta extraño dada la calidad de las ediciones de sus juegos y su mimo hacia todos los jugadores

UBISOFT

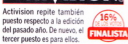




22% DE LOS VOTOS
FINALISTA

La estupenda colección de juegos que ha lanzado Ubisoft a lo largo de 2008 ha colocado a la compañía en el segundo puesto.

ACTIVISION



16% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Activision repite también puesto respecto a la edición del pasado año. De nuevo, el tercer puesto es para ellos.



La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Manos a la obra

¡Ríete de Stan Lee!

COMUNIDAD » INICIATIVAS
» «STARCRAFT» EN CÓMIC



» *¿Te gustaría disfrutar de una clave beta para poder probar el nuevo «Starcraft 2»?* A que sí, ¿eh? Pues si tienes dotes artísticas Blizzard te brinda una fantástica oportunidad estos días. Desde mediados de marzo se celebra un concurso mensual cuyo premio consiste, precisamente, en dos claves, ¡dos! ¿Qué tienes que hacer? Pues se trata de crear un cómic relacionado con «Starcraft» y presentárselo a Blizzard. Los dos mejores serán los que se lleven el gato al agua cada mes. ¡Ya puedes ir sacándole punta a tus lápices y empezar a dibujar!

Lo encontrarás en: *eu.starcraft2.com/features/contests/comic.xml*

Batallas napoleónicas

ACTUALIDAD » «COMMANDER. NAPOLEON AT WAR»

La campaña de «Empire. Total War» se detiene justo cuando tienen lugar las campañas de la Francia Imperial de Napoleón Bonaparte. ¿Te gustaría reproducirlas? Pues aquí te proponemos unos cuantos juegos con los que podrás retomar los apasionantes hechos históricos que siguen a partir de 1.800.

Europa en guerra

El primero que podemos destacar es «Commander. Napoleon at War», título desarrollado por Slitherin que acaba de salir en España, editado por Friendware. Se trata de un "wargame" de concepción clásica, es decir que consiste en un mapa de Europa dividido en hexágonos y un sistema de juego basado en turnos, con tus tropas y las enemigas representadas por fichas. A través de sus ocho campañas vivirás los momentos más importantes de la Francia Imperial, partiendo del ataque de Napoleón a Austria en 1805, hasta el fin de Bonaparte en Waterloo, en 1815. Podrás jugar tanto en el bando francés como en el de sus rivales, y el juego incluye doce tipos distintos de tropas a los que podrás asignar diversos generales históricos como Ney, Wellington o Nelson. ¿Serás capaz de derrotar al General Invierno en la campaña rusa? ¿O de expulsar al invasor francés de España? ¿O de vencer con Napoleón en Waterloo?



▲ La mecánica de «Napelon at War» se ha simplificado para que cualquier amante de la estrategia pueda jugarlo.

▲ La batalla de Trafalgar supuso la consolidación del dominio naval inglés. ¿Y si hubieran sido derrotados?

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.friendware.info*

¡Alerta Roja!

Llega Ric Flair

» COMUNIDAD
» «RED ALERT 3 UPRISING»

» *La llegada de la expansión «Uprising»* para «Red Alert 3» trae nuevos personajes, llamativos y extravagantes como nunca. Ya os hablamos de la incorporación de la cantante Holly Valance y ahora a «C&C» TV llega una de las estrellas del Pressing Catch, Rick Flair.

Lo encontrarás en: *www.redalert3.com*

Escuela de estrategas

¡Un clásico puesto al día!

» DESCARGA » JUEGO GRATUITO «SCORCHED 3D»

» *En 1991, cuando el sistema MS-DOS dominaba el panorama, apareció el título «Scorched Earth»,* un juego de estrategia por turnos en que debías combatir con tus tanques permitiendo una grandísima personalización de las partidas, motivo por el que consiguió bastante popularidad por aquella época. Gracias a la nostalgia, tal vez, ahora nos llega «Scorched 3D», que como no podía ser de otra forma te trae la magia de aquel juego de hace casi 20 años a los nuevos tiempos y tecnologías. Se trata de un juego totalmente gratuito que puedes descargarte desde la web. ¡No te lo pierdas!

Lo encontrarás en: *www.scorched3d.co.uk/index.php*



¿Quieres participar?

■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Cumpleaños feliz

DESCARGA » «C&C GENERALS»



Muchos jugadores siguen jugando al genial «C&C Generals» a pesar de las muchas entregas posteriores de la serie. Si tú eres uno de ellos estás de enhorabuena, pues EA celebra el sexto cumpleaños del juego con la nueva misión "Black Sheep", donde controlarás el tractor de toxinas para infectar un pueblo que ha sido corrompido por la propaganda estadounidense. ¡Toma ya!

Descarga: www.gamershell.com/download_40202.shtml

Sueños espaciales

DESCARGAS » MOD
» «SID MEIER'S CIVILIZATION IV»



Aparte de la serie «Civilization» el genial Sid Meier también es recordado por el juego «Alpha Centauri». Era, de algún modo, la continuación de la saga «Civilization», pero en el espacio. Si te gustó «Alpha Centauri», o no te suena pero quieres ilustrarte un poco, prueba el mod «Planetfall», que reproduce el ambiente, historia y personajes de «Alpha Centaury» en «Civilization».

Descarga: forums.civfanatics.com/showthread.php?t=252829

¡A cañonazos!

Un megatón

DESCARGAS » PARCHE
» «WORLD IN CONFLICT» V.1.010

Ya está aquí el décimo parche –de 900 MB– del formidable «World in Conflict». Aparte de la corrección de bugs y algunos añadidos más que afectan a la jugabilidad, se actualiza el modo multijugador para hacerlo compatible con los jugadores de la expansión «Soviet Assault».

Comunidad online: www.massgate.net

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras casuales

ACTUALIDAD » A DEBATE

No es ningún secreto que los juegos "casuales" están alcanzando un enorme auge en los últimos años. ¿Los conoces? Se llaman así a los juegos pensados para la gente que no juega mucho a videojuegos –aprovechando el tirón de personajes ya conocidos y carismáticos– o que sólo tiene unos minutos al día para jugar. Suelen venderse en formato de descarga, son baratos, sencillos, ocupan poco y no exigen un ordenador potente.

Casuales y comerciales

Las aventuras casuales suelen reducir los diálogos y tienen puzzles clásicos, muy sencillos, como los rompecabezas, encontrar su pareja, o buscar un objeto en una pantalla sobrecargada, al más puro estilo "Encontrar a Wally". La polémica ha saltado cuando este tipo de aventuras ha "invadido" el terreno de los clásicos del género, desplazando a juegos más especializados –y, por tanto, más profundos y complejos–, pero menos populares. Un ejemplo está en la aventura que Ubisoft ha lanzado bajo el título «Anatomía de Grey», con un enfoque casual, al centrarse en sencillos minijuegos que sirven para completar los distintos capítulos.

¿Qué te parece el cambio de filosofía? ¿Te gustan las aventuras casuales? ¿Crees que tienen tirón suficiente para usarse con títulos con gancho, como las series de televisión? Envíanos tu opinión al buzón de la Comunidad en **lacomunidad@micromania.es**

MÁS INFORMACIÓN: www.ubisoft.com/ES/games

Juego por capítulos

Wallace & Gromit Adventures

DESCARGAS » AVENTURAS DESCARGABLES



Se acabó la espera: TellTale ha puesto a la venta su nueva saga de aventuras de Wallace & Gromit. Serán cuatro capítulos con una periodicidad mensual, empezando en marzo. La oferta es irresistible: 4 capítulos descargables y dos capítulos de sus otros juegos de regalo, por 26 dólares, y te envían todo en un CD a casa cuando esté completo. Lo mejor de todo es que están traducidos al castellano... ¡hasta los carteles gráficos que se ven en el juego! Si tienes curiosidad, puedes bajarte la demo. Verás que se trata de una aventura de corte clásico, como «Sam & Max», en donde han respetado las texturas de plastilina de los personajes originales. ¡Una maravilla!

Descarga: www.telltalegames.com/wallaceandgromit

Sin perder el hilo...

Microïds estrena tienda online

» JUEGOS DECARGABLES
» CLÁSICOS REBAJADOS

La venta de juegos en formato de descarga directa se ha convertido en una socorrida solución para reducir costes y combatir la piratería. Hace unas semanas la compañía francesa Microids abrió su tienda online en español. Aquí puedes descargar sus títulos, traducidos y doblados, por entre 8 y 15 €, con reinstalaciones infinitas, con todos los parches y con manuales en PDF. Hay clásicos como las sagas de «Syberia», «Atlantis» o «Drácula», y los títulos basados en la obra de Julio Verne.

Lo encontrarás en: es-microids.gamesplanet.com

¿Echamos unas risas?

Más comedia en el género

ESTRENOS » LOS JUEGOS QUE VIENEN

La comedia vive una nueva Edad de Oro, con juegos muy apreciados por crítica y público, como «Jack Keane», «Sam & Max» o «So Blonde». Y la racha parece que va seguir, porque están a punto de estrenarse algunos más. Nos ha llamado la atención «Ceville», en donde encarnamos a un tirano canijo y malvado que se lía a hacer todo tipo de perrerías para conseguir sus propósitos. También estrena web la quinta parte de la saga clásica «Simon the Sorcerer», en donde otra vez encarnaremos al aprendiz de mago. ¡Y esta vez tendrá que enfrentarse con los aliens!

Más info.: www.ceville-game.com y www.simon-the-sorcerer-5.com



▲ Prepárate a partirte de risa con «Ceville», un tirano con muy mala uva que disfruta haciendo todo tipo de fechorías.

Curiosidades

Un pastel de muerte

COMUNIDAD » «LEFT 4 DEAD»



Una joven fotógrafa que trabaja en el sector de los videojuegos llamada Ashelia se llevó una grata sorpresa el día de su cumpleaños. Dos de sus amigos decidieron obsequiarla con una tarta en forma de mano zombi a lo «Left 4 Dead», ya que la fecha del lanzamiento del juego y su cumpleaños coincidían. La tarta, por cierto, era de vainilla y chocolate, aunque por el color, quién lo diría, ¿verdad?

Galería de fotos: *www.flickr.com/photos/asthenia*

¡Vértigo en 2D!

COMUNIDAD » JUEGO » «MIRROR'S EDGE»



Si has recorrido los tejados y fachadas de «Mirror's Edge» y el juego ya no tiene secretos para ti, entonces te invitamos a que pruebes una variante algo diferente. También tendrás que saltar de edificio en edificio, pero todo en un entorno en 2D. Créenos, la cosa cambia bastante. Aun así, sigue siendo igual de frenético que la versión en 3D a la que estamos acostumbrados.

Lo encontrarás en: *mirrorsedge2d.com*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Versión alternativa de «S.T.A.L.K.E.R.»

DESCARGAS » «S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL»

Al poco tiempo de su aparición, «S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl», se convirtió en 2007 en uno de los grandes éxitos de la Acción, gracias a su atmósfera postapocalíptica y a elementos propios de los juegos de rol. Antes de eso, sin embargo, su desarrollo fue uno de los más inciertos y difíciles. Durante el proceso se anunciaron muchas características que acabaron siendo desechadas y no formaron parte de la versión final del juego, como la posibilidad de conducir vehículos. Pues bien, a petición popular, los chicos de GSC Game World han decidido lanzar una versión beta totalmente gratuita que fue desarrollada en 2004 y que muestra lo mucho que cambió el juego durante su largo período de desarrollo. La beta es totalmente jugable, aunque pueden producirse fallos de inestabilidad en algunas zonas.

Contenidos inéditos

Sin duda, esta versión alternativa de «S.T.A.L.K.E.R.» es un regalo muy valioso para los aficionados a este magnífico título, ya que además de contar con los niveles originales también contiene aquellos que no se incluyeron en la versión final y se quedaron en el tintero. Asimismo, y al disponer de un motor físico diferente, también se muestra una iluminación y unos entornos distintos, junto con nuevos monstruos, un nuevo sistema generador de vida y, casi lo mejor de todo, la posibilidad de conducir vehículos, algo que muchos jugadores echaron en falta en la versión final.

Para disfrutar de esta versión beta, primero descarga los archivos desde el enlace que detallamos abajo y extráelos en una carpeta de tu disco duro. Luego borra el directorio "savedgames", extrae los archivos de mejora visual del segundo enlace en la carpeta "build", ejecuta el juego con el archivo "run_alife_s.bat"... ¡y listo! A explorar este nuevo mundo del universo «S.T.A.L.K.E.R.».

▲ Con esta versión beta podrás comparar cómo cambió el juego y cómo estuvo a punto de lanzarse.



▲ Esta versión de la primera beta de «S.T.A.L.K.E.R.» incluye la posibilidad de conducir vehículos, algo que se echó de menos en la versión final.

LO ENCONTRARÁS EN:
- Beta: *//files.gsc-game.com:3128/oldbuild*
- Archivos de mejora visual: *www.sendspace.com/file/g0v1q1*

Manos a la obra

Call of Duty SDK

DESCARGAS » HERRAMIENTAS » «CALL OF DUTY: WORLD AT WAR»

Activision ha puesto a disposición del público las herramientas necesarias con las que es posible crear todo tipo de mods y mapas para «Call of Duty: World at War». Para que aprendas a manejarlas, también han incluido una página de instrucciones en la que se describen con detalle los tópicos de su uso. ¿A qué esperas?

Lo encontrarás en: *www.fileplanet.com (busqueda)*

Torneo Interminable

DESCARGAS » PACK TITAN PARA «UNREAL TOURNAMENT 3»

Si quieres ampliar los contenidos de «Unreal Tournament 3» entonces no puedes perderte el Pack Titan que ha salido recientemente y de forma gratuita para el juego de Epic Games. Incluye dieciséis mapas, dos nuevos modos de juego, armas de efecto devastador, varios tipos de vehículos –incluyendo una bestia mecánica de cuatro metros–, un buen puñado de logros Steam, nuevos personajes y muchas cosas más. Pero eso no es todo, porque el pack también realiza varias mejoras en el apartado técnico del juego, como una IA más refinada, menús más intuitivos y facilidades a la hora de crear mods. El archivo pesa la friolera de 960 MB, pero viendo lo completo que es merece la pena el esfuerzo.

Lo encontrarás en: *download.beyondunreal.com*



▲ El Pack Titan de «Unreal Tournament 3» añade dieciséis mapas nuevos, dos nuevos modos, armas, logros, vehículos...



Más munición

Escalada mortal

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



"Strider Mountain" es un mod individual ra «Half-Life 2» que nos vuelve a poner la piel de Gordon Freeman en su intento destruir la fuente de energía de los riders, que amenazan con acabar con su la. La pega es que dicha fuente está en cima de una montaña y llegar allí no es da fácil. El mod constará de 15 misiones, ro por ahora sólo se ofrecen 5.

Más info.: www.stridermountain.com

a batalla continúa

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



«Eye of the Storm: Episode One» es un nuemod para «Half-Life 2» que continua la oria de otro mod creado por los misdiseñadores, "Ravenholm". Tu papel de un rebelde en su lucha contra los ados de la Alianza. El mod da la oporidad de jugar el episodio escuchando comentarios de sus desarrolladores.

encontrarás: eots.half-life2.cz

xista del Karma

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO



n este curioso juego «Karma Cab», creado tir del motor «Source», un grupo de iantes te invita a ponerte al volante de xi para contestar con tonos musicales eguntas de los clientes. Sí, ya sabemos o parece haber mucha acción en eso, también necesitarás nervios de acero guantar a algunos de los clientes.

encontrarás: www.dadiu.dk/glish/games/karma-cab

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Grandes planes para 2009

» ACTUALIDAD » «WARHAMMER ONLINE»

Hay logros de los que nos enorgullecemos mucho, cosas de las que nos arrepentimos, y otras que ansiamos llevar a buen término", así comienza la carta en la que Mark Jacobs, Director General de Mythic Entertainment, explica la situación actual y el futuro cercano de «Warhammer Online: Age of Reckoning». En ella, además de revisar lo que han supuesto las últimas actualizaciones del juego, nos resume los once puntos clave en los que está trabajando el equipo para mejorar el juego este año, cosa que hacen, según explica, basándose en buena medida en las sugerencias y comentarios de su comunidad de jugadores.



Las once mejoras

Sólo con echar un vistazo ya nos damos cuenta del esfuerzo que se está realizando y pocos juegos cuentan con semejante respaldo del equipo de desarrollo. Las líneas de trabajo tocan casi todos los aspectos del juego: El rendimiento del cliente y del servidor en RvR, la corrección de errores, el RvR abierto, los torreones, la captura de zonas, el asedio a ciudades, el equilibrio de carreras y los escenarios y si algo se nota en sus propuestas es, además de ganas, mucho sentido común. Por si fuera poco todos los cambios se van introduciendo en el servidor de pruebas donde el que quiere puede copiar su personaje directamente y así hacerse una idea de cómo le van a afectar personalmente para después opinar sobre ellos en los foros oficiales. En definitiva, tenemos «Warhammer» para rato.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.war-europe.com

¿Sabías que...

...Knut Avenstroup Haugen, compositor de la música de «Age of Conan», ha ganado el premio a la Mejor Banda Sonora Original para un medio interactivo en los premios IFMCA 2008? Entre sus competidores estaban, entre otros, Wataru Hojoyama («Afrika»), Steve Jablonsky («Gears of War 2») y Mark Griskey («Star Wars: The Force Unleashed»)

Más info.: filmmusiccritics.org

Nuevos mundos

Conoce The Old Republic

» *Si, como nosotros, esperas con muchas ganas la salida de «Star Wars: The Old Republic»,* entonces no puedes dejar de visitar periódicamente su página web donde, además de muchísima información, vídeos y documentales sobre el juego y su desarrollo, encontrarás, publicado en capítulos online, "Threat of Peace", un "webcómic" basado en la historia del juego. Escrito por Rob Chestney de BioWare y publicado por Dark Horse, la idea es que sirva como presentación de este universo y de sus personajes ya que la mayoría aparecerán en el juego. Además, si no tienes ganas de pelearte con el inglés, lo encontrarás traducido en el Fansite Hispano www.swtor-esp.com. ¡No te lo pierdas!



Lo encontrarás en: www.swtor.com/media/webcomic

Y además...

Para los más pequeños

» *Hace tiempo que, para conseguir llegar a un público más amplio,* las compañías optan por "descafeinar" sus juegos. La cosa, al final, termina por no convencer a nadie. Ahora SOE coge el toro por los cuernos y presenta un universo fantástico diseñado en exclusiva para los más pequeños, «Free Realms». Es un mundo gratuito, aunque con beneficios para aquellos que opten por pagar una suscripción, lleno de minijuegos y puzzles. Los padres pueden configurar distintos filtros de seguridad. Estupenda idea, ¿no crees?

Lo encontrarás en: www.freerealms.com

En Boxes

BMW Challenge 2.0

Si lo pasaste en grande con el formidable mod BMW 1 Challenge, que apareció en 2006, estás de enhorabuena porque ya puedes descargar la nueva versión 2.0 desde la sección Cars/ Touring de RFactorCentral. El mod introduce mejoras en gráficos y simulación física.

Lo encontrarás en: rfactorcentral.com

A rebufo

Mod de la F1 2009

Mientras seguimos esperando el anuncio oficial de un simulador de F1 por parte de Codemasters, la comunidad de RFactor ya ha desarrollado el primer mod, llamado F1RL, y desarrollado por F1Ligue y Snake22 para esta temporada 2009. Está ya disponible, actualizado a la versión 1.2 y contiene los diseños de todos los Formula 1 de este año y los circuitos. Irán apareciendo más actualizaciones. ¡Anímate y pruébalo!

Lo encontrarás en: www.rfactornews.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Competición de alto nivel

COMUNIDAD » «GTR EVOLUTION»

La mayor parte de las múltiples competiciones de carreras en la temporada 2009 han dado ya sus primeros pasos. Aparte de la ya inaugurada F1, estos días se celebran las primeras carreras en los campeonatos WTCC y los GT Pro y GT Sport entre otros. Es un momento ideal para iniciarse en las competiciones con juegos como «GTR Evolution», cuya comunidad está ya a pleno rendimiento, que ofrecen una oportunidad para participar en disputados campeonatos online.

¡Competiciones al día!

El juego «GTR Evolution» de Simbin y Atari contiene el título «Race 07» y su expansión de la temporada pasada. Así, ofrece 49 modelos GT en 12 clases diferentes que dan lugar a más de 500 variaciones. Cuenta también con una selección de coches exclusivos y modelos tuneados basados en la FIA WTCC con los que puedes correr en una veintena de circuitos. Si te animas a participar, las comunidades GTR Spain yT2SP ya han puesto en marcha competiciones de WTCC 2009 para que midas tu habilidad.

MÁS INFO: www.gtr-evolution.com • Comunidad: www.gtrspain.com/ y www.comunidadt2sp.es

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

The Pitt llega a Fallout 3

ACTUALIDAD/DESCARGAS
EXPANSIÓN » «FALLOUT 3»



Coincidiendo con la actualización a la versión 1.04 estos días, Bethesda ha lanzado por fin la segunda expansión descargable para «Fallout 3»: «The Pitt». Esta vez viajarás a las ruinas de una postapocalíptica Pittsburgh, en Pennsylvania y te verás inmerso en un conflicto entre esclavos y sus amos.

Libertad para los condenados

En «The Pitt» podrás explorar un creciente asentamiento devastado por el tiempo, la radiación nuclear y la degradación moral. No en vano, en esta expansión tendrás que enfrentarte a dilemas morales que te obligarán a sopesar tus acciones. Te enfrentarás a personajes sospechosos, nuevos enemigos y nuevas armas. Todo comienza con el mensaje de radio de un fugitivo llamado Wernher. ¡El líder de "The Pitt" ha creado una cura para las mutaciones! Debes entrar y hacerte con ella pero a partir de aquí tú decides. ¿Te abrirás camino luchando o te disfrazarás de esclavo? ¿Te aliarás con los esclavos o con caciques? No te pierdas esta sugerente expansión «The Pitt».

MAS INFORMACIÓN: fallout.bethsoft.com/spa/home/home.php

El Oráculo

Nuevo Battle.net

ACTUALIDAD » LLEGA BATTLE.NET 2

Blizzard ha renovado su portal de juego online Battle.net Ya está en marcha la nueva versión que está optimizada, al parecer, para brindar el mejor rendimiento. Recuerda que aunque tengas ya una cuenta del antiguo Battle.net para jugar a «World of Warcraft», «Diablo III» o «StarCraft II» necesitarás crear una cuenta nueva. Tienes toda la información en el F.A.Q. online que te indicamos a continuación.

Más info.: eu.battle.net/faq/index.html

Y no te pierdas...

Así es Alpha Protocol

Para todos los aficionados al Rol, el esperado «Alpha Protocol», de Obsidian, es uno de los títulos más prometedores del momento. Inmerso en una trama de espionaje y terrorismo, serás un agente que investiga un cruel atentado. Hasta el lanzamiento del juego ya puedes ir viendo los espectaculares vídeos de su página web.

Vídeos: sega.es/alphaprotocol/es.index.html

Repostaje en vuelo

Archivos y novedades

- Este mes vamos a hacer un repaso a las novedades que han salido y a los archivos más interesantes que están disponibles para descarga:
- Con el título «International Fighters» Friendware ha lanzado un completo añadido compatible con «FSX» y «FS 2004» que contiene una decena de cazas y bombarderos modernos.
- Ya está disponible el parche v. 2.09 de «Battle of Britain 2: Wings of Victory». Incluye múltiples mejoras y correcciones técnicas y de jugabilidad.
- DCS prepara un primer parche v 1.01 de 300 MB para «Black Shark» que estará disponible en breve y añadirá nuevas características.

Lo encontrarás en:
- International Fighters: www.friendware.info
- Parche v2.09 BoB: gmxmedia.net/bob2
- Black Shark: digitalcombatsimulator.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Tiempos pioneros

ACTUALIDAD » SIMULACIÓN DE LOS PRIMEROS AVIONES

Los aficionados a la simulación de vuelo estamos más que acostumbrados a pilotar aeronaves modernas o históricos aparatos de la Segunda Guerra Mundial. Los primeros años de la aviación o la Primera Guerra Mundial, en cambio, han sido retratados menos veces. Esto hace más interesantes proyectos como «Rise of Flight», que están consiguiendo atraer la atención de toda la comunidad y satisfacer su interés sobre los pioneros de la aviación. Veamos qué se cuece en este apasionante ámbito.

Riesgo y aventura de los primeros vuelos

El diario de desarrollo de «Rise of Flight» –que puedes seguir desde en el apartado Blog de **riseofflight.com**– da muestras de una gran ambición y augura apasionantes duelos aéreos y una realización técnica soberbia. Pero hay ya disponibles otros títulos que resultan más que interesantes para volar aparatos de principios del Siglo XX, siendo añadidos basados en los simuladores de Microsoft. Si tienes una copia de «Combat Flight Simulator 3» y te atrae la época no dejes de probar «Over Flanders Fields», una recreación detallada de los duelos aéreos de 1915 a 1918. Si tienes «Flight Simulator 2004» o «Flight Simulator X» y quieres ir más atrás, tienes «Early Years of Flight», en el que podrás realizar vuelos con las primeras máquinas voladoras que fueron inventadas.



MÁS INFORMACIÓN: **www.riseofflight.com, www.overflandersfields.com/info.htm y www.simosofsoftware.co.uk**

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¿Te atreves con el juego sucio?

ACTUALIDAD » «BLOOD BOWL»

La famosa franquicia "Warhammer" se ha hecho tan popular en PC como lo era ya entre los aficionados a los juegos de estrategia en tablero. Pero, al parecer, aún tiene sorpresas que ofrecer... Tanto como para merecer un espacio aquí, excepcionalmente, entre los juegos deportivos, con el espectacular «Blood Bowl»: enanos, elfos, humanos y orcos en un partido de fútbol americano salvaje. ¿Cómo lo ves?

El juego mas salvaje

Si el fútbol americano te parece ya un duro deporte de contacto, en «Blood Bowl» prepárate para las estratagemas más sucias y barriobajeras... Aquí sí que vale todo. El espíritu deportivo brilla por su ausencia, pero reconocerás que la cosa suena divertida si buscas algo diferente, pues presenta todo un desafío táctico. Los"partidos" podrán jugarse de forma directa o por turnos, como una fiel recreación del juego de tablero en que se inspira. Podrás elegir entre 58 equipos para participar en hasta 15 competiciones, incluyendo varias multijugador. Cuenta, eso sí, con patadas, puñetazos, empujones y brutales melés, avisado estás.

MÁS INFORMACIÓN EN: **www.bloodbowl-game.com**

Lo que dice el respetable

Nueva equipación

La comunidad del portal Pesoccerworld.com lleva un tiempo modificando los rostros de los jugadores de «Pro Evolution Soccer 2009» para conseguir el mayor parecido posible con futbolistas reales. Hay que reconocer que están haciendo un trabajo formidable, porque el parecido de muchos de ellos es realmente espectacular. Las nuevas caras no sólo se limitan a la liga española, sino que también abarcan otras competiciones, como la Bundesliga.

Lo encontrarás en: **www.pesoccerworld.com**

La prórroga

Más competición

Si a pesar de la amplitud de ligas presentes en «FIFA Manager 09» echas alguna de menos no dejes de visitar la comunidad de Manager-Fifa.com con cuyos parches podrás añadir un buen número de ligas de otros países, como Letonia, Islandia o Israel entre otros.

Lo encontrarás en: **www.managerfifa.com/europa.html**

la comunidad

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

THE LAST REMNANT
El favorito de la redacción

Llevamos semanas sufriendo a algunos redactores que se atan la camiseta a la cintura y empiezan a realizar aspavientos con las manos que intentan hacernos colar como ataques de magia. Y es que el rol y los combates de «The Last Remnant» han cautivado a buena parte de la redacción, dispuestos a defender sus virtudes frente a los herejes que han osado proponer «El Padrino 2» como juego del mes. Al final, los primeros han ganado y los segundos están buscando sus camas para meterles cabezas de pollo bajo las sábanas. Vuestros votos apoyaron «Empire. Total War» como juego del mes pasado.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación damos la lista de los ganadores del concurso publicado en Micromanía 168 y 170.

CONCURSO «ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DEL AÑO»

ALTAVOCES DE SOBREMESA CREATIVE GIGAWORKS + AURICULARES WI-FI INALÁMBRICOS CREATIVE + TARJETA DE SONIDO CREATIVE SOUNDBLASTER
Jesús Blas Pozo peguero .... Huelva

ALTAVOCES MULTICANAL THRUSTMASTER + CONJUNTO DE SIMULACIÓN CON PALANCA Y ACELERADOR + GAMEPAD INALÁMBRICO THRUSTMASTER
Jorge Aguilar Fandos .... Zaragoza

TECLADO + RATÓN WIRELESS ENTERTAINMENT DESKTOP 7000
Santiago Álvarez Pinan .... León

TECLADO + KEYSET + ALFOMBRILLA + RATÓN LÁSER + AURICULARES
Santiago Murcia Comino .... Madrid

RATÓN LÁSER + JOYSTICK DE SIMULACIÓN + CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES CON RESPUESTA DE FUERZA FORCE FEEDBACK STEERING
Gonzalo Fuente Rabazo .... Salamanca

RATÓN LÁSER MICROSOFT+ TARJETA DE SONIDO + TARJETA GRÁFICA ASUS
David Alemán Garsaball .... Barcelona

CONCURSO «GRAND THEFT AUTO IV»

PACK CON MERCHANDISING OFICIAL DEL JUEGO

Fco. José Ramos Izquierdo .... Alicante	Lluis Vilano Lafuente .... Girona
Giovanni Fresco .... Alicante	Marcos Castro Fernández .... Lugo
Denis Veprev .... Barcelona	Manuel Carreño Vara .... Madrid
Odei Olaso Muñoz .... Bizkaia	Luís Martín Fernández .... Sevilla
Ivan Lafuente Hernández .... Burgos	Jore Marchante Carrasco .... Valencia

El espontáneo

"¿Que si me gusta jugar a «World of Warcraft»? Hombre, sólo puedo decir que mi mascota es este peluche de murloc..."

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



David Visea (Madrid)

Hace 10 años

¡Star Wars nos está invadiendo!

Era inevitable: el estreno de la primera película de la nueva trilogía de la saga más famosa del cine de ciencia ficción tenía que estar acompañada por las correspondientes versiones jugables. LucasArts redobló su actividad galáctica y nos obsequió con dos lanzamientos que incluíamos en la sección de reviews: «Star Wars Episodio 1 La Amenaza Fantasma» y «Star Wars Episodio 1 Racer». Además, entrevistábamos al Jefe de Relaciones Internacionales de LucasArts, Simon Jeffery, para conocer de primera mano los planes de la compañía respecto a futuros juegos de Star Wars. El estreno de "The Matrix" nos hizo reflexionar sobre el uso de la realidad virtual en el cine, otra apuesta de futuro. Y en la misma línea iba el reportaje sobre una nueva consola que estaba ultimándose: PlayStation 2. Mucho futuro en una revista que no olvidaba el estupendo presente del momento con páginas llenas de reviews, secciones fijas y una guía del clásico de Bioware «Baldur's Gate».

Micromanía
PlayStation 2
Resident Evil 2 y Baldur's Gate
Age of Empires II
STAR WARS. EPISODIO 1: RACER
LucasArts calienta motores

Lenguas de trap

EN «F.E.A.R.», LA I.A. PODÍA APROVECHAR el entorno en su beneficio y en «F.E.A.R. 2» queremos que el jugador haga lo mismo. Por ello hemos tenido que educar a la I.A. y enseñarle que ya nada está prefijado.
Dave Matthews, Diseñador artístico de «F.E.A.R. 2: Project Origin»

QUERÍAMOS OFRECER algo mucho más orientado al combate, con menos profundidad en la historia. Así que vas a visitar una especie de Estación Espacial Casino, en donde se hacen peleas estilo Arena.
Preston Watamaniuk, diseñador de «Mass Effect 2»

CON EL NUEVO «NEED FOR SPEED: SHIFT» queremos ofrecer una experiencia más realista, que el jugador pueda sentir realmente lo que siente el conductor detrás del volante.
Keith Munro, jefe de marketing de Electronic Arts

EL OBJETIVO DE MIDWAY con «The Wheelman» ha sido el de crear la mejor experiencia de persecución entre coches.
Paul Herron, diseñador técnico de Midway

NOS GUSTA HACER AVENTURAS porque creemos que los juegos tienen que tener un significado. Vale, es divertido perseguir a tus amigos y dispararles, pero después de un tiempo te preguntas: "¿Cuál es el fin de todo esto? ¿Adónde me lleva?"
Jerome Britneff-Bondy, diseñador de «So Blonde»

UNO DE LOS RASGOS QUE HACE ESPECIAL A «FIFA 09» es que cada año la selección de músicos es muy diversa. En cada versión incluimos unas 40 canciones nuevas.
Jennifer Gray, Coordinadora musical de Electronic Arts

BÁSICAMENTE, EL PRODUCTO es un 75% acción y un 25% estrategia. Es decir, que el 25% del tiempo lo dedicarás a pensar en tu próximo movimiento y el resto a llevarlo a cabo.
Hunter Smith, Productor ejecutivo de «El Padrino II»

EL MOTOR DEL JUEGO ha sido diseñado pensando en la destrucción realista de los edificios. Puedes destruir un edificio de mil formas diferentes. De hecho, llevo años trabajando en el juego y aún disfruto destruyéndolos...
James Hague, Diseñador de «Red Faction: Guerrilla»

ME ENCANTAN LOS PEQUEÑOS DETALLES de «NBA 2K9», pero los desarrolladores se han olvidado de algo: no han incluído mis palabrotas.
Kevin Garnett, jugador de la NBA



Computer Hoy Juegos

¡¡Viaja a Aventuria y disfruta del mejor rol!!

Las novedades más esperadas. COMPUTER HOY JUEGOS ha probado los últimos juegos que van a triunfar esta temporada: «Drakensang» o, lo que es lo mismo, el poder del mejor rol que podrás disfrutar este año. También viajamos hasta el salvaje oeste con el genial «Call of Juarez Bound in Blood»... ¡¡te sentirás como un auténtico vaquero!!

Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Has visto unos análisis más rigurosos? Así, sabrás cómo funcionan las últimas novedades en tu PC. «Stormrise», «The Last Remnant», «The Chronicles of Riddick», «Tom Clancy's EndWar», «World in Conflict Soviet Assault», «Monstruos contra Alienígenas»... ¡¡una maravilla!!

Un CD cargado de extras. COMPUTER HOY JUEGOS viene llenito de entretenimiento con juegos y más páginas de la revista en formato digital PDF... ¿A qué esperas? ¡¡Al quiosco!!

A la venta el 4 de Mayo por 3,99 €



PlayManía

¡Punto, set y partido para PS3!



En portada, «Virtua Tennis 2009». Adelantan todas las novedades de la nueva entrega de esta mítica saga.

Juegos de cine. Las pelis que arrasarán en taquilla llegan a nuestras consolas: «Lobezno X-Men», «Transformers 2», «Los Cazafantasmas», «Harry Potter»...

El renacer de PSP. Los exitazos que visitarán PSP: «Assassin's Creed», «Motor Storm», «Silent Hill Shattered Memories», «Monster Hunter Freedom Unite»...

Y de regalo... Guía completa para «Killzone 2»: ¡guárdala en la caja del juego!

Ya a la venta por sólo 2,99 €

Nintendo Acción

¡Se acerca Pokémon Platino!

En portada. En este número te anticipan todos los detalles (y que aún nadie te ha contado) sobre Pokémon Platino.

Estrenos exclusivos. Apunta dos avances en rigurosa primicia: «Rabbids: Mi Caaasa!!!» y «Silent Hill Shattered Memories».

Guía de 32 páginas de «PES 2009». Con TODO lo que necesitas saber para convertirte en un Messi del fútbol de Wii. Opciones, modos de control, consejos de experto, modo online...

La revista Pokémon trae la quinta entrega de la guía de «Pokémon Ranger 2». Con 14 páginas cargadas de claves, consejos y secretos.





Hobby Consolas

Una aventura "histórica"

Exclusiva: ¡Así es «Assassin's Creed 2»!: Una de las mejores aventuras de la nueva generación regresa con nuevo protagonista y nueva ambientación. Si queréis descubrir todos sus secretos, no os perdáis el reportaje exclusivo que encontraréis en el número 212 de Hobby Consolas.

Infamous: Ya han jugado a este espectacular juego de acción futurista para PS3, y os cuentan sus impresiones en un completo reportaje en el que además lo enfrentan a Prototype, su principal rival.

Los mejores preestrenos: «Cazafantasmas», «Virtua Tennis», «Terminator», «Punch Out», «Guitar Hero Metallica»... ¡Diversión asegurada para los próximos meses!

Hobby Consolas 212, a la venta el 28 de abril, por sólo 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Street Fighter 4

El luchador se queda solo

Me gustaría saber por qué razón no salen para PC títulos de lucha como «Soul Calibur 4» o «Dead or Alive». Sé que va a salir «Street Fighter IV» pero eso es todo. ¿Dónde está el problema? ■ Víctor Manuel



Parece que la mayoría de las compañías piensan que los juegos de lucha no optan a un gran éxito en PC y prefieren concentrarse en las consolas, donde tradicionalmente han tenido una gran aceptación. Al menos nos queda «Street Fighter IV» y, tal vez, si tiene una buena acogida, nos lleguen más juegos de lucha para PC. Aparte, si buscas pelea, no dejes de probar la demo de «Watchmen» que dimos el mes pasado en el DVD.

Half-Life 2

Gordon es políglota



Tengo un problema de idiomas con «Half-Life 2: Episodio 2». La versión que tengo está supuestamente en castellano, pero tanto los textos como las voces me salen en inglés. ¿Hay alguna forma de solucionarlo o voy a tener que apuntarme a clases de inglés para poder jugar? ■ David

Eso se debe a que el idioma en el programa Steam no está bien configurado. Para arreglarlo abre Steam, ve a Archivos y luego haz clic en la opción Parámetros. En la pestaña Interfaz, verás el recuadro para escoger el idioma. Quizá te aparecerá "Español". Cámbialo a Inglés, reinicia Steam y luego vuelve a cambiarlo a Español. Tras reiniciarlo nuevamente, tus juegos por Steam ya deberían cargar en la lengua de Cervantes.

AVENTURA

Aventuras actuales

¿Qué novedades hay?

Llevo un tiempo desconectado del mundo de las aventuras y ahora me ha vuelto a entrar el gusanillo. He visto que en los últimos tiempos han salido bastantes títulos, pero ando un poco perdido. ¿Cuál me recomendáis? ■ José Luis



Desde luego, los fans de las aventuras no podemos quejarnos. En los últimos meses han salido un buen puñado de juegos, de gran calidad. Si te gustan las aventuras clásicas con un toque de comedia, «Jack Keane», «Sam & Max» y «So Blonde» son magníficas. También con un aspecto gráfico similar a los dibujos animados, pero con un toque más serio, y además realizada en España, tienes la excelente «The Abbey». Estos días acaban de salir «A Vampyre Story» y «Matahari», que prometen bastante. Y si te van las aventuras de acción, no debes perderte los últimos capítulos de «Prince of Persia» y «Tomb Raider».

¡Problema resuelto!



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA CONQUISTA

La oscuridad triunfa, por ahora...

A ver si podéis ayudarme con un problema que tengo con «La Conquista». Al iniciar el juego la pantalla se queda a oscuras y tengo que acabar reiniciando el PC. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Jose Maria

Existe una solución oficial que arregla los problemas gráficos que afectan al juego. Ve al directorio donde está instalado, haz clic con el botón derecho del ratón en la carpeta "The lord of the Rings – Conquest" y elige Propiedades. En la pestaña General, escoge Opciones Avanzadas. Y luego desmarca la opción "Comprimir contenido para ahorrar espacio". Con eso debería funcionar correctamente.

Humor Por Ventura y Nieto



DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2009

Un partido clásico



He oído que en «PES 2009» puedes jugar con algunos equipos clásicos de selecciones nacionales, como Argentina o Brasil, pero no sé cómo hacerlo. ¡Me encantaría echar un partido con Pelé! ■ Ronaldo

Existen siete equipos de selecciones nacionales clásicas, pero hay que desbloquearlos para poder jugar con ellos. Para hacerlo, debes ganar la Copa Internacional con la selección actual. Así que, por ejemplo, si quieres desbloquear a la Brasil clásica, debes ganar la Copa Internacional con la Brasil actual.

FIFA 2009

Y el Bernabéu, ¿qué?

¿Por qué no aparece el estadio Bernabéu en «FIFA 2009»? Mira que aparecen estadios importantes, pero el mítico Santiago Bernabéu brilla por su ausencia. En «FIFA 2008» no aparecía, pero supuse que lo arreglarían en esta versión y, al final, nada de nada. ■ Xanti



Pues sí, es una lástima. Según parece, el Real Madrid no llegó a un acuerdo con Electronic Arts para incorporar el estadio a las últimas versiones de FIFA. Sin embargo, tal vez te interese saber que algunos jugadores han creado un parche para incorporar una versión del Bernabeu diseñada por los aficionados. Tienes todos los detalles en la web: ***www.comunidadfp.net/web/showthread.php?t=1429***

ESTRATEGIA

Commander Napoleon at War

Clave equivocada

Me he comprado recientemente el juego «Commander: Napoleon at War», pero cuando voy a instalarlo aparece un error diciéndome que el número de serie no es válido. He probado a meterlo de todas las formas posibles, pero no lo consigo. ¿Qué puedo hacer para poder jugar? ■ Quake

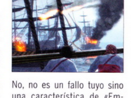


Al parecer, se han distribuido una pequeña cantidad de unidades del juego «Napoleon at War» que tienen un número de serie erróneo y tu copia debe ser una de ellas. Para poder corregir el problema, ponte en contacto con el servicio técnico de Friendware: ***www.friendware.info/html/soporte.php*** En la caja del juego también tienes un número de teléfono de contacto.

Empire. Total War

Agentes remolones

Lo estoy pasando en grande con «Empire: Total War» pero tengo un problema. Cuando conquisto una capital, los agentes secretos permanecen allí. No tengo manera de expulsarlos. ¿Es un un fallo mío o es algo propio del juego? ■ Rodrigo Fuentes



No, no es un fallo tuyo sino una característica de «Empire». Para expulsar a los agentes enemigos tendrás que utilizar a tus "Libertinos", o si son "Gentileshombres" utilizar los tuyos propios para que se batan en duelo, ¿no es genial?

MUNDOS PERSISTENTES

Eve Online

Toda la galaxia en la caja

Según me han dicho van a lanzar en España una edición en caja de «EVE Online». Hace tiempo tuve una cuenta activa en este juego y me encantó. Estaba pensando en reenganchar-me pero, ¿creéis que merece la pena esta nueva versión en caja? ¿Ha salido ya a la venta? ■ Lorena "Perseida"



En efecto «EVE Online» sale en caja distribuido por Atari y ya está disponible. Esta edición incluye las nueve expansiones anteriores más la décima y próxima expansión «EVE Online: Apocrypha» que introduce nuevas características como la posibilidad de explorar agujeros de gusano inestables o naves modulares podrás configurar a medida. Las expansiones posteriores serán gratuitas para todos los suscriptores. Además, la colección de extras de «Eve Online» en caja incluye 60 días de juego gratuito. Como alternativa para aquellos que ya posean una cuenta, el tiempo de juego incluido en la versión en caja puede utilizarse para extender su cuota de suscripción o separarse en dos códigos de 30 días, conocidos con el nombre de "Extensiones de Licencia para Pilotos" (PLEX) que pueden venderse posteriormente a otros jugadores a través del mercado existente en el universo de «EVE Online» por dinero del propio juego.

ROL

The Guild 2

Venecia aún está lejos

Hace un tiempo que compré el fabuloso juego «The Guild 2: Universe». Investigando por Internet descubrí que en septiembre de 2008 se había lanzado una expansión, «The Guild 2: Venice». ¿Sabéis si llegará a España algún día? ■ Jorge Tejera



«Venice» ha salido en otros países como una expansión autojugable, pero no está en el plan de lanzamientos de la compañía Nobilis que, hasta ahora, se encargaba de la distribución de este título. No obstante, Jowood, la propietaria de la serie, se ha establecido en España así que quizá lo incluyan entre sus lanzamientos, ¿quién sabe? Por si te interesa, el último título de la serie lanzado en España es «The Guild 2. Gold Edition», por Nobilis. Incluye, además del juego original, la expansión «Pirates of the European Seas».

¡Control en directo!

FIFA Manager 2009

Un control más personal

Estoy encantado con todas las opciones de gestión de «FIFA Manager 2009», pero ¿existe una forma de controlar a los jugadores directamente en el campo de fútbol? ■ Jaume



Pues sí, es posible, pero sólo a un único jugador. Durante el proceso de creación del perfil, se te pregunta si quieres activar o no esta opción. Si la activas, antes de cada partido podrás elegir el jugador del equipo que quieres controlar directamente.

SIMULACIÓN

X3 Reunion

Universo en expansión

¡Qué gran juego «X3 Reunión» de vuestro DVD de julio! Aún sigo jugando, pero ahora me he enterado que Egosoft va a lanzar una nueva edición –tal como dicen en la página web– con contenido extra. ¿Creéis que merece la pena esta versión teniendo ya la que disteis en MM 162? ¿Existe algún modo de adquirir el contenido nuevo sin tener que comprar el pack al completo? ■ Retaliator



Hay una más que considerable cantidad de contenido nuevo en «X3 Edición Oro». Además, de las misiones que se mencionan en la web tienes toda una expansión, la fenomenal «Terran Conflict» que se desarrolla en el Sistema Solar y que comentamos en el número 167 de Micromanía. Creemos que si te ha gustado tanto y teniendo en cuenta el ajustado precio de esta Edición Oro, es más que recomendable para ti. Vamos que no te la puedes perder y, además, en el género, tampoco tienes muchas más alternativas, la verdad.

VELOCIDAD

MotoGP 08

Las llaves de la moto

Me gustaría saber por qué la demo de «MotoGP 08» no me funciona. Cuando lo intento aparece el siguiente mensaje: "error al iniciar DirectX". ¿Qué tengo que hacer si ya lo tengo instalado? ■ Emilio G.



Lo primero que deberías hacer es asegúrate de tener la última versión de DirectX y también de los controladores de tu gráfica actualizados. Si es así, prueba a reinstalarlos nuevamente. De todas formas, es muy posible que el problema esté en tu tarjeta gráfica, ya que «MotoGP 08» exige una tarjeta de 256 MB y poco más de 1 GB para funcionar bien. Si realmente estás interesado en el juego y la reinstalación de drivers no da resultado, quizá tengas que invertir un poco en modernizar tu equipo actual.

Soldados sin fronteras

Steam

Campaña en otro PC

Me encanta «Empire. Total War», pero tengo una pregunta. Si me cambio de ordenador o lo quiero instalar en otro distinto, ¿tendré problemas con la validación de Steam para poder jugar? ■ Teniente Dan



Son muchos los aficionados que nos han preguntado acerca de la validación por medio de una cuenta en Steam. Lo que haces, en realidad, es asignar el juego a tu cuenta de Steam, por lo que si instalas el juego en otro ordenador sólo tendrás que entrar en Steam con tu cuenta y el juego funcionará sin ningún problema. Puedes estar tranquilo.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Creative X-Fi Titanium Fatal1ty Champion Series

¡El audio de los campeones!

TARJETA DE SONIDO DE GAMA ALTA **Precio: 200 €**
Más información: Creative *es.europe.creative.com*

Los juegos más avanzados emplean entornos de sonido 3D realistas que sólo pueden reproducir las tarjetas de **última generación** como las de la conocida serie X-Fi de Creative. Sin embargo, sólo el modelo **X-Fi Titanium Fatal1ty Champion Series está destinada a los más exigentes.** Certificada por la "Championship Gaming Series" se trata de un completo sistema de sonido que además de un **alto rendimiento** ofrece total control y una **amplísima conectividad** gracias a su unidad externa E/S X-Fi.

Diseñada con un nuevo chipset X-Fi, esta tarjeta se conecta al puerto PCI Express de los equipos modernos para mejorar su eficacia y es compatible con los estándares de sonido **3D OpenAL y EAX 5.0**, capaz hasta de reproducir efectos de posición precisos incluso en auriculares multicanal. Además, gracias al software Alchemy de Creative, puedes disfrutar de sonido 3D OpenAL o EAX incluso en sistemas bajo **Windows Vista**, además, por supuesto, de Windows XP.

La unidad externa es sin duda el elemento más característico de este modelo de Creative. Queda instalado como un **panel frontal, en bahías tanto de 5,25 como de 3,5 pulgadas** y proporciona mayor conectividad y acceso al modo de juegos y funciones X-Fi.

El conjunto incluye el **software PowerDVD** para reproducir películas en DVD o Blu-Ray con sonido **surround 7.1, en Dolby Digital o DTS.** Cuenta además con la **certificación THX** que garantiza una notable calidad y fidelidad. ■

El diseño ofrece la máxima compatibilidad con Vista y la cubierta con el logotipo iluminado evita que se dañen los componentes de la tarjeta.

LAS CLAVES
- Conexión PCI Express.
- 64 MB de XRAM.
- Conversión 24 bit/ 96 KHz para digital-analógico.
- Modulo frontal de conexiones E/S.
- Codificación en tiempo real Dolby Digital.
- Software PowerDVD.
- Soporte ASIO 2.0.

INTERÉS

Saytes MK-70

Vistoso y asequible... ¡Suena bien!

CONJUNTO DE ALTAVOCES MULTICANAL **Precio: 35 €**
Más información: Saytes *www.naical.es*

Quizá estés pensando en adquirir un sistema de altavoces multicanal. Así podrías disfrutar de tus juegos con entornos de sonido 3D pero... ¿aún no te has decidido? Si es así, toma nota de este **conjunto 5.1 de Saytes** que está a un precio fenomenal y ofrece una notable calidad. La principal característica de los **MK-70** es que integra los **altavoces frontales con el altavoz central de su configuración 5.1.** Esto hace más compacto el conjunto y abarata su diseño. Cuenta con una potencia de **30 vatios** para el altavoz de **subgraves** y de **15 vatios** para los cinco altavoces satélites. Su respuesta en frecuencia va de los **2 a los 2KHz** –margen audible– y tiene una garantía de **2 años.** ■



Resultón diseño y prestaciones muy competentes.

LAS CLAVES
- Altavoces multicanal 5.1 en 4 módulos.
- 30 de potencia el subwoofer y 15 los satélites.
- 2 años de garantía.
- Precio asequible.

INTERÉS

Point of View Notebook Mobii

¡Hace al mundo pequeño!

ORDENADOR PORTÁTIL **Precio: 370 €**
Más información: Point of View *www.pointofview-online.com*

Compactos y pequeños la **segunda generación** de portátiles Mobii de Point of View reúnen unas prestaciones que, si bien no están pensadas para lo má avanzado sí permiten disfrutar aún de muchos juegos actuales con un **rendimiento notable** para tratarse de un pequeño portátil. El equipo Mobii está basado en la **CPU Intel Atom N270**, tiene una autonomía de 4 horas, **pantalla de 10,2 pulgadas** y gráfica nVidia. Su **disco duro es de 160 GB**, cuenta con lector de tarjetas, conexión de red Wireless, **1 GB de RAM DDR3** y varios slots de ampliación PCI-Express. Los Mobii están disponibles en verde, blanco, negro y amarillo. ■

LAS CLAVES
- Portátil pequeño de bajo coste.
- Pantalla de 10.2" con resolución de 1024x600 píxeles.
- Red, lector de tarjetas y 1 GB de RAM.

INTERÉS

ASUS EH4890 HDTI 1GB

¡Rendimiento superior!

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ **Precio: 269 €**
➲ **Más información: ASUS** ➲ *es.asus.com*

Con el desarrollo de la nueva serie de procesadores gráficos Radeon 4890, RV790 de AMD/ATI, nos llegan **nuevas tarjetas gráficas de alto rendimiento** entre las que destaca el nuevo modelo de ASUS, **EAH 4890** HTDI con **1 GB** de memoria gráfica **DDR5**. Equipada con la tecnología de ajuste de voltaje para "overclocking", mediante la aplicación «SmartDoctor» incluida, esta tarjeta permite disfrutar de un **rendimiento de hasta un 15% superior** al de los modelos de referencia basados en la GPU Radeon 4890. Los ajustes con «SmartDoctor» son sencillos y como evitan tener que reconfigurar manualmente la BIOS no implican riesgos de daño para la tarjeta.

Las prestaciones de la EAH 4890 HDTI la sitúan entre las tarjetas de gama alta y ofrecen una **solución idónea si estás buscando equipar tu PC** con una gráfica que soporte la **última tecnología** disponible. Soporta DirectX 10.1, y que ofrezca un alto rendimiento para disfrutar de los juegos más avanzados con fluidez al nivel de detalle máximo. Cuenta con una resolución máxima de 2560x1600 píxeles, se conecta a puerto PCI Express 2.0 y cuenta con salidas DVI x2, HDTV y HDMI mediante adaptador.

Controlando los valores de voltaje y velocidad de la GPU y memoria el rendimiento mejora apreciablemente. Así lo demuestra en el test **«3DMark Vantage Extreme»**, incrementando de **4612 puntos a 5300 puntos el resultado del test**. Existe también la **variante EAH4890 TOP** que ofrece un rendimiento un 8% superior de serie y está disponible por 281 €. ■

▲ El ajuste de voltaje en el modelo de ASUS permite obtener un rendimiento superior al de otra Radeon 4890.

LAS CLAVES
- ➲ Procesador Radeon 4890 de gama alta.
- ➲ Voltaje ajustable para "overclocking".
- ➲ 1 GB de memoria gráfica GDDR5.
- ➲ Conexiones HDTV y HDMI.

INTERÉS



▲ Un ratón con un diseño y características idóneas para jugar y con un precio ajustado.

Sharkoon Rush FireGlider

¡Arde pero no quema!

➲ RATÓN LÁSER DISEÑADO PARA JUGAR ➲ **Precio: 25 €**
➲ **Más información: Sharkoon** ➲ *www.sharkoon.com*

Si eres fanático de los juegos de disparos ya sabes que un ratón láser es casi imprescindible para optar a lo más alto de los rankings en juegos como «Unreal Tournament III». Bien, pues el fabricante Sharkoon ha lanzado un nuevo **ratón láser ideado para juegos** que tiene un precio muy asequible, sólo 25 €. Cuenta con un **cuidado diseño, seis botones programables** y un conmutador de precisión que varía de **600 a 2600 puntos por pulgada**.

Que el Rush FireGlider es un ratón para juegos salta a la vista desde el primer vistazo, con las llamas que lo decoran, pero tiene otros muchos detalles estudiados para que le saques partido con tus juegos. La superficie para el pulgar es rugosa y angulada para evitar que el ratón se deslice y ofrecer la **máxima estabilidad** y además, posee un juego de **pesas intercambiables** para que adoptes el peso que prefieras. ■

LAS CLAVES
- ➲ Ratón láser diseñado para juegos.
- ➲ Sensor variable de 600 a 3600 ppp.
- ➲ Precio ajustado.
- ➲ Juego de pesas intercambiables.

INTERÉS

Genius Luxe Mate 720 Laser

Libérate de los cables

➲ **CONJUNTO DE ESCRITORIO INALÁMBRICO** ➲ **Precio: 39,90 €**
➲ **Más información: GENIUS** ➲ *www.genius-kye.com/index2.php*

Si quieres estrenar un **completo escritorio** a la última para tu PC y que sea capaz de aprovechar las **características multimedia de Windows Vista**, debes tener en cuenta el conjunto **Luxe Mate 720 Laser** que Genius acaba de presentar. Con un diseño muy actual, el teclado dispone de funciones para el acceso a programas, reproducción de música y vídeo, tecla de Flip 3D, bloqueo de pantalla, **protección antiderrames de líquidos...** El tacto y la disposición de las teclas, además, lo hacen **muy apto para juegos**. En cuanto al ratón emplea un sensor láser con una resolución de **1200 ppp** y una rueda de **4 direcciones.** Ambos componentes son inalámbricos por radiofrecuencia. ■

▲ Teclado y ratón inalámbricos a juego.

LAS CLAVES
- ➲ Conjunto de teclado y ratón inalámbricos.
- ➲ Diseño actual y acertada disposición de teclas para jugar.
- ➲ Sensor láser 1200 ppp.
- ➲ Conexión a USB.

INTERÉS

Pack T.Flight HOTAS X + H.A.W.X.

¡Combate aéreo sin límites!

➲ **CONJUNTO DE SIMULACIÓN DE VUELO: MANDO Y ACELERADOR** ➲ **Precio: 69,99 €**
➲ **Más información: Thrustmaster** ➲ *www.thrustmaster.com*

Tal vez recuerdes que, no hace mucho, en estas mismas páginas ya mencionamos el lanzamiento del conjunto de mando y acelerador **T.Flight HOTAS X de Thrustmaster**. Ahora, el mismo modelo se reedita con un pack de edición limitada para PC, con el que se incluye el espectacular juego de acción y combate aéreo **«Tom Clancy's H.A.W.X.»** de Ubisoft. Se trata de toda una oportunidad de adquirir el conjunto con un juego que le va como anillo al dedo. Los **12 botones de acción** tienen preasignadas **funciones optimizadas** para el juego. Y si desactivas la asistencia al vuelo el mando acelerador te permitirá **realizar maniobras** con gran precisión. ■

► Los módulos acelerador y palanca pueden separarse.



LAS CLAVES
- ➲ Mando de vuelo y palanca de gases en un mando modular.
- ➲ 12 botones de acción programables.
- ➲ Incluye el juego «Tom Clancy's H.A.W.X.».

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

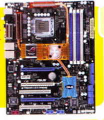
Alternativas

Placas base

Asus • Striker II Extreme • Es su momento

289 € Información: Asus es.asus.com

Con la llegada de las placas para los nuevos procesadores de Intel y AMD, la Striker II Extreme basada en el chipset de nVidia 790i baja de precio, ofreciendo unas prestaciones soberbias. Dispone de cuatro bancos de memoria para instalar hasta 8 GB de memoria en módulos RAM DDR3 a 1333 MHz. Cuenta también con ranuras para triple SLI, interfaz ESATA para las unidades de disco, dos tarjetas de red Gigabit y un chip de sonido de 7.1 canales.



MSI K9A2 Platinum

134 € Mas información: MSI www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.

Gigabyte GA-EX58 Extreme

309 € Más info.: Gigabyte www.gigabyte.com

Basada en el chipset X58 Express, es compatible con los chips Intel Core i7 y memoria DDR3 en tripe canal. Integra SLI y Crossfire 10 puertos SATAII y sonido 7.1.

Procesador

Intel • Core 2 Quad Q9400 • Pásate al núcleo cuádruple



224 € Información: Intel www.intel.com

Como consecuencia de la llegada de nuevos procesadores, se ha moderado el precio de los chips de cuatro núcleos como este Core 2 Quad 9400 "Yorkfield" de Intel. Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de dióxido de silicio emplea un nuevo material dieléctrico denominado High-K que consigue altas frecuencias, nada menos que 2666 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 6 MB.

AMD Phenom II X4 940 Black Edition

219 € Más información: AMD www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.

Intel Core i7 965 XE

959 € Más información: Intel www.intel.com

Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.

Tarjeta Gráfica

Asus • EAH 4890 HTDI • Nueva generación, más rendimiento

269 € Información: Asus es.asus.com

Las nueva serie de tarjetas gráficas EAH4890 están basadas en la GPU RV790, la más avanzada de AMD/ATI. En este modelo cuenta con 1 GB de memoria gráfica DDR5 y con la novedosa tecnología Voltage Tweak que permite incrementar el rendimiento hasta un 15%.



Point of View GTX 285

322 € Más información: Point of View www.pointofview-online.com

Además del procesador gráfico de última generación GeForce GTX285 de nVidia que incluye motor de física este modelo cuenta con 1 GB DDR3 salidas DVI y HDMI.

Sapphire HD 4850 HDMI

154 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

Este modelo de Sapphire es una oportunidad para hacerse con una tarjeta de última generación y de gama alta. Compatible con DirectX 10.1 y salida HDMI que admite sonido 7.1.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado

149 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Logitech • G15 Keyboard • Respuesta inteligente al instante

109,99 € Información: Logitech www.logitech.com

El G15 el teclado para jugadores más avanzado del momento. Dispone de retroiluminación un inmejorable tacto, teclas de funciones multimedia y seis teclas "G" programables que permiten ejecutar una sola acción o complejas macros, además de una práctica pantalla LCD que muestra estadísticas del juego e información del sistema.



Belkin Nostromo n52te SpeedPad

65 € Más información: Razser www.razerzone.com

Teclado con 15 teclas totalmente personalizable, perfiles de jugador transferibles y almohadilla reposamuñecas. El complemento ideal para tener control absoluto en los juegos.



Logitech G9X Gaming Mouse

89,99 € Más info.: Logitech www.logitech.com

Llega una nueva versión del G9 de Logitech. El sensor láser del G9X tiene una velocidad de 150"/s y permite ajustar la resolución de 200 a 5000 ppp. Dispone de pesas, 5 botones y una precisa rueda.

Altavoces

Creative Inspire T6200 • Sonido

99,99 € Más información: Creative europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.



Logitech Z Cinema

299 € Más información: Logitech www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.

Sennheiser PC 350 Gaming Headset

139 € Más información: Sennheiser www.sennheiser.com

Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Disponen de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Gigabyte GA-EX58 Extreme (chipset Intel X58)	309 €
Procesador: Core i7 965 XE	959 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 3 x GeForce GTX 295 OC en SLI	1647 €
Tarjeta de sonido: Asus Xonar HDAV 1.3 Deluxe	299 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	264 €
U. óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BWU-300S	329 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600p)	1.269 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G15, Logitech G9X	200 €
TOTAL	**6.576 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: Asus Striker II Extreme nForce 790i SL	289 €
Procesador: Intel Core 2 Quad E8600 3 GHz	224 €
RAM: 6 GB DDR3 1600 MHz (triple canal)	199 €
Tarjeta gráfica: Asus EAH 4890 HTDI	269 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	120 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16 MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	359 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €
TOTAL	**1.823 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790, Intel P35	80 €
Procesador: Athlon 64 X2 6000+ o Intel Core 2 E7500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	24 €
Gráfica: Radeon HD 4670 / GeForce 9600	84 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	45 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**593 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € · Más info.: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Cyborg EVO Force

79,95 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Es un versátil joystick equipado con respuesta de fuerza y ajustable para zurdos. Además de 5 botones de disparo, mando acelerador y una seta de 8 direcciones, la palanca puede girar en el eje vertical para controlar el timón en un simulador de vuelo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Logitech ChillStream

39 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € · Más información: Saitek · www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Logitech G25 Racing Wheel

189 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € · Más info.: 4Frags · www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Monitores

BenQ E2400HD • Juegos en HD

324 € · Más información: Benq · www.benq.es

Este formidable monitor TFT de 24 pulgadas es toda una llamada para pasarse al formato panorámico 16:9 con la máxima calidad. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 píxeles, en imágenes de 50 a 76 Hz de frecuencia. Admite formatos DVI, HDCP, VGA y HDMI 1.3. Además, cuenta con un veloz tiempo de reacción de 2ms (grises) y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), idóneo para videojuegos.



Samsung 2043NW 20"

99 € · Más información: Samsung · www.samsung.es

Con un ajustado precios, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



ASUS VW222S

199 € · Más información: ASUS · es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

PORTÁTILES

Memoria por ampliar

Hace unos años me compraron un portátil MSI que venía con 1 GB de RAM, y lo usamos mi hermana y yo. Básicamente yo para juegos de estrategia y mi hermana para juegos de aventuras y puzzles. Sigue funcionando bastante bien pero quisiéramos ampliar la memoria a 2 GB en vista de los requisitos de los juegos. ¿Se puede hacer fácilmente? ¿Cómo? ¿Qué tipo de módulos debería comprar? ■ Andrés y Melisa Puente



Antes de hacer nada debes saber qué tipo de memoria admite tu portátil. A ver si puedes consultar las especificaciones técnicas de tu equipo. En cualquier caso, para instalar los nuevos módulos tendrás que abrir el portátil. Primero, desconecta la batería. Después, con el equipo cerrado, apóyalo de manera que la base quede hacia arriba y desatornilla la tapa para acceder al interior. En uno de los departamentos estará el módulo de memoria, que tendrá un aspecto parecido al de la imagen. Sólo tienes que extraerlo. Después inserta el nuevo asegurándote que está bien conectado. Cierra, atornilla y ya estará listo.

TARJETAS GRÁFICAS

GTA IV mejorado

Tengo un equipo relativamente nuevo, con un Athlon X2, 2 GB de RAM y una tarjeta Radeon X1950. Se supone que puedo jugar a «Grand Theft Auto IV» sin problema, pero en algunos escenarios e interiores aprecio algunos fallos gráficos y no consigo que el rendimiento sea todo lo fluido que debería. ¿Podéis darme alguna idea para mejorarlo? ■ César Johnson



Lógicamente, no puedes esperar que el juego te vaya a tope, tendrás que mantener la calidad gráfica casi al mínimo y una resolución de nivel medio. Lo que sí puedes conseguir es mejorar el rendimiento y solucionar los problemas gráficos que nos mencionas instalando el parche que te indicamos. Además, verás que se mejoran ciertos efectos de simulación física y que podrás redefinir las teclas con menos restricciones. Se trata del parche que actualiza a la versión 1.0.3.0. Puedes descargarlo desde: ***www.rockstargames.com/support/IV/PC/patch***

Un próximo Crossfire

Tengo que actualizar mi tarjeta gráfica y había pensado en un modelo de alta gama con chip Radeon de AMD/ATI, puesto que mi placa base –aunque que es bastante avanzada– sólo admite el modo Crossfire de las Radeon, para poner dos gráficas. Si no fuera así, y admitiera modo SLI tendría claro comprarme una tarjeta GeForce 285, pero no sé qué Radeon está a la par, si es que existe. ¿Podéis ayudarme? ■ Jesús Pedrosa

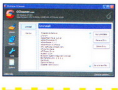


Aunque algunas tarjetas de la serie Radeon 4800X2 están a la par, e incluso superan a ciertos modelos de la Serie Geforce GTX 200 de nVidia, lo cierto es que hasta ahora faltaba una familia Radeon de la gama más alta que sirviera de contrapartida. Pero ya están aquí las Radeon 4900 que pueden competir perfectamente. El primer modelo en llegar y uno de los más avanzados será la Asus EAH4890 HTDI con 1 GB GDDR5, que superará en un 15% el rendimiento del modelo estándar de referencia de AMD/ATI. Además, su precio, siendo de última generación y de gama alta, no será nada desorbitado. Estará a la venta a lo largo de Mayo por 280 €. No obstante, si estás pensando en un modelo Radeon para poner dos tarjetas en Crossfire, tal vez te interese adquirir dos modelos inferiores a precio más reducido que, seguramente, bajarán más con la llegada de las 4900.

CONFIGURACIÓN

Limpieza del equipo

Acabo de instalar un ADSL en casa. Va fenomenal, dentro de lo que cabe, lo que pasa es que me encuentro con cantidad de archivos basura que genera la navegación y la conexión a Internet. ¿Cómo puedo llevar un mantenimiento óptimo del los archivos del disco duro sin meterme a trastear peligrosamente? ■ Honorio Sancho



Existen programas para mantener el PC limpio de archivos basura fácilmente. Tienes, por ejemplo, «CCleaner» que está en Castellano y cuya última versión puedes descargar desde la web ***www.ccleaner.com.*** Limpia a fondo el equipo de archivos residuales de instalaciones pasadas y permite eliminar archivos de registro con prudencia. Otros programas por los que puedes buscar son «Wise Disk Cleaner» o «Agente Disk Cleaner».

PERIFÉRICOS

Nuevas gafas 3D

He oído que nVidia va a lanzar unas gafas 3D compatibles con sus gráficas GeForce. ¿Podéis darme más detalles? ¿Tendrá algún requisito especial? ¿Harán bien el 3D? ■ Marco Alemani



Lo mejor es que estas gafas 3D será que no necesitarán un soporte especial por parte de los desarrolladores de juegos y funcionarán con casi todas las GeForce. En cuanto a los requisitos, el problema es que este tipo de gafas 3D requieren monitores con altas frecuencias de refresco, de al menos 120 Hz, de modo que el barrido que realiza el monitor para refrescar la imagen debe dividirlo y alternarlo en las dos lentes, quedándose en 60 Hz para cada una. Así, con una imagen ligeramente diferente para cada lente es como se genera el efecto de profundidad y volumen. Con los monitores CRT esto no es ningún problema, son la mayoría actualmente, no ofrecen frecuencias de refresco tan altas. Afortunadamente, algunos fabricantes como Samgung o ViewSonic ya preparan monitores LCD con frecuencias de refresco a partir de 120 Hz.

La pregunta del mes



Windows 7 a la vuelta de la esquina

Cada vez estoy oyendo hablar más del nuevo Windows 7 y estoy algo preocupado por lo que pueda pasar cuando Microsoft lo lance este año. ¿Supondrá que tendremos que cambiarnos y dejar definitivamente Windows XP? ¿Será tan exigente como Windows Vista en su momento? ¿Qué podéis contarme al respecto? ■ Juan Manuel Uriarte

Parece que Microsoft ha tomado buena nota de los problemas que supuso actualizarse a Windows Vista en su día. Esta vez, según parece, se evitarán cosas como que el nuevo sistema sea más lento, consuma más recursos y exija más memoria. Además, Microsoft ha aplicado muchas lecciones aprendidas con anteriores sistemas y Windows 7 ofrecerá opciones de navegación inteligente y facilitará ciertas tareas, como crear una red doméstica. De todos modos, su llegada se espera para 2010 y aún hay muchas cosas que deben confirmarse. Por otra parte, Windows 7 anuncia un montón de características nuevas como el soporte para pantalla táctil, reconocimiento de escritura a mano, funciones GP-GPU y, por supuesto, DirectX 11, que también llegará a Windows Vista. ¿Si tendrás que pasarte a Windows 7? En un principio, seguramente no. Luego, la decisión dependerá de su éxito inicial y de la aceptación de los desarrolladores de aplicaciones y juegos.



¡Resolvemos tus dudas!

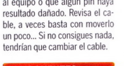
■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

oystick rebelde

stoy jugando a «H.A.W.X.» on un joystick que compré reentemente, el Thrustmaster 16000. El juego va muy bien ero tengo algunos problemas ara configurarlo. A veces no bedece o hace cosas raras por u cuenta. Además, cambio la nfiguración pero no "se que-a" cuando selecciono aplicar s cambios. ■ Mariano Poveda

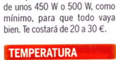


segúrate de estar conectado a ternet cuando el juego arranue para que se instalen las acualizaciones. Tu joystick no está ntre los recomendados para ste juego, pero puede funcionar ien. Si has cambiado la confiuración de control vuelve a la onfiguración predeterminada eleccionando joystick como l mando de control principal. espués sal del juego y calibra l joystick. Entra de nuevo en H.A.W.X.» y cuando estés en na misión pulsa la tecla "V" ara desactivar los comandos e voz. Esto evitará que haga coas "raras" por su cuenta.

MONITOR

Pantalla en verde

Hace un par de días cambié el PC de lugar y aproveché para impiar el interior. Lo hice con mucho cuidado pero al volver a conectarlo, la pantalla del monitor, un LG Flatron CRT, se ve como verdoso y no sé a qué puede ser debido. Por lo demás todo funciona perfectamente. ¿No lo habré dañado? ■ Ray Jiménez



Por el tipo de fallo que nos comentas, no parece que el equipo haya resultado dañado internamente por la limpieza sino, más bien el cable VGA del monitor al manipularlo. Puede que no lo hayas conectado bien del todo al equipo o que algún pin haya resultado dañado. Revisa el cable, a veces basta con moverlo un poco... Si no consigues nada, tendrían que cambiar el cable.

COMPONENTES



Fuente de alimentación

Estoy renovando mi PC y al final me va a quedar con una placa base 775 ATX Intel XFX MB-780I, un procesador Core Quad Q6600 a 2,4 GHz, 4GB de RAM DDR2 a 800 MHz y una gráfica GeForce GTX 260. Mi problema es que no sé qué fuente ponerle para que todo funcione ¿Qué fuente compro, si puede ser, que sea baratita? ■ Alejandro Dorado Escarpa



Tienes que buscar una fuente que sea capaz de proporcionar la alimentación adecuada a todos los componentes y, en el equipo que nos detallas, también deberías tener en cuenta si tienes uno o dos discos duros, qué unidades lectoras y otros componentes. Asumiendo que tienes lo habitual –es decir, un disco duro, tarjeta de sonido y un lector/grabador de DVD– tendrías que contar con una fuente de unos 450 W o 500 W, como mínimo, para que todo vaya bien. Te costará de 20 a 30 €.

TEMPERATURA

Portátil sobrecalentado

Tengo un porgtátil HP DV9085 con algo más de dos años y mi problema es que se calienta demasiado. La temperatura de la GPU llega a 95º y la de la CPU a 80º jugando a «World of Warcraft». ¿Cómo podría reducir la temperatura? ■ Jose A. Valdivia



Los portátiles no han sido diseñados pensando en videojuegos hasta hace relativamente poco tiempo. Tu HP seguro que te ha dado un buen rendimiento pero no está preparado para estar jugando durante muchas horas. Antes de nada, revisa el entorno donde juegas. Tener el portátil sobre las rodillas o encima de un sofá no ayuda nada a disipar el calor. Más allá de estas cosas, lo mejor es utilizar un soporte para portátil de aluminio que en tu caso deberían contar, además, con ventiladores. En ***alternate.es*** o **4frags.com** podrás hacerte una idea de los modelos disponibles.

MANTENIMIENTO

Limpieza de equipo

He echado un vistazo a mi equipo, que estaba abierto, y la placa base está llena de pelusas y polvo. ¿Qué puedo hacer para limpiar el PC por dentro sin dañar nada? ■ Alfonso Parreño



Tener el equipo abierto no es buena idea, sobre todo si tienes la caja a ras de suelo, que es donde más polvo suele acumularse. Para limpiarlo, lo ideal es utilizar un aspirador si tiene modo inverso, que "sople" aire. Si no, basta con utilizar una gamuza o brocha antiestática y... bueno, soplar un poco.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

THE LAST REMNANT



▶ Square Enix ha realizado una formidable adaptación a PC de este juego de rol fantástico, originalmente desarrollado para Xbox 360. Los requisitos del sistema son altos, no obstante. Requiere un procesador de **doble núcleo de al menos 2 GHz, 2 GB de RAM** y una **tarjeta gráfica de gama media**, con 256 MB. Ten en cuenta, eso sí, que **no funciona con procesadores gráficos integrados** –como en la mayor parte de portátiles– ni en sistemas donde la memoria de vídeo se comparte con la RAM. También es conveniente disponer de una conexión a Internet de banda ancha. Se controla perfectamente con el ratón y el teclado.

EL PADRINO II

▶ La nueva entrega de «El Padrino» viene con amplios entornos urbanos y una notable realización, lo que implica ciertos requisitos en consecuencia. Es exigente, sobre todo, con la CPU, que debe rondar los **3 GHz o ser de doble núcleo.** La RAM ha de ser de 1 GB en Windows XP o **2 GB en Windows Vista.** Sin embargo, con una tarjeta gráfica de gama media podrás establecer un nivel gráfico más que aceptable, aunque deberá contar con **256 MB de vídeo y soportar Shader Model 3.0.**



MEN OF WAR

▶ Siendo un juego de estrategia bélica en tiempo real, lo que «Men of War» muestra son espectaculares batallas, repletas de explosiones y tropas. Pero sus requisitos están muy ajustados permitiéndote jugar incluso si tu equipo no tiene una **CPU de doble núcleo y la RAM que necesita es 1 GB.** Tampoco te hará falta una gráfica muy avanzada, ya que un modelo **básico de 128 MB** permite jugar a un nivel aceptable. Si dispones de un **teclado de comandos auxiliar,** puedes sacarle mucho partido.

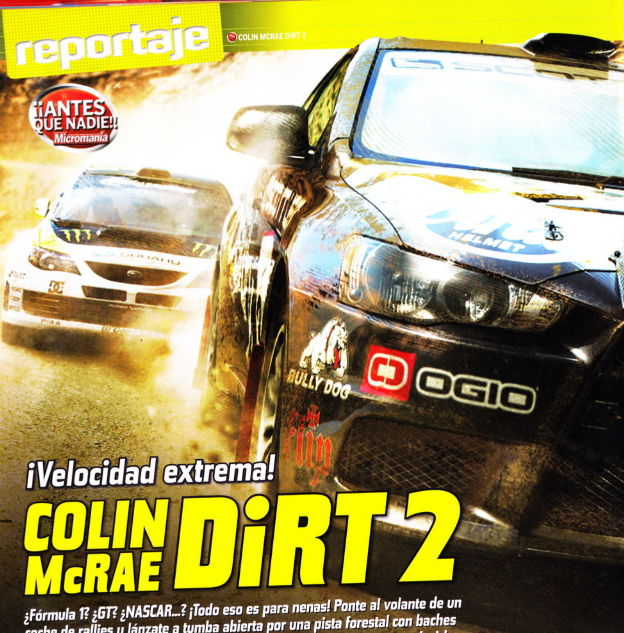


WATCHMEN: EL FIN ESTÁ CERCA

▶ La película basada en el célebre cómic "Watchmen" ha dado lugar a un juego que no comparte la misma profundidad argumental y en su lugar se concentra en la acción más directa. Siendo un genial juego de lucha, sus requisitos son asequibles. Le basta un **procesador de 2 GHz y 1 GB de RAM.** La gráfica debería ser de gama media con 256 GB. Eso sí, «Watchmen» sólo puede adquirirse mediante **una cuenta de Steam** para su descarga online, por lo que **necesita una conexión a Internet.**



¡¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía



¡Velocidad extrema!

COLIN McRAE DiRT 2

¿Fórmula 1? ¿GT? ¿NASCAR...? ¡Todo eso es para nenas! Ponte al volante de un coche de rallies y lánzate a tumba abierta por una pista forestal con baches del tamaño de un estanque de patos. ¡Entonces sabrás lo que es conducir!

CÓMO SERÁ...

CODEMASTERS • VELOCIDAD • 2009

- **TE PONDRÁ AL VOLANTE DE UN COCHE DE COMPETICIÓN** para demostrar que eres capaz de competir en las condiciones más extremas.
- **INCLUIRÁ UNA GRAN VARIEDAD DE PRUEBAS DIFERENTES** tanto individuales como en grupo, repartidas por escenarios de todo tipo situados en las cuatro esquinas del globo.
- **TENDRÁS UN MONTÓN DE COCHES A TU DISPOSICIÓN** que podrás personalizar y ajustar para hacerlos más competitivos y eficientes.
- **SU APARTADO TÉCNICO PROMETE SER ESPECTACULAR** con un nivel de realismo increíble y un acabado gráfico de los que quitan el hipo.

Hace un par de años la saga de juegos de velocidad «Colin McRae» experimentó un lavado de cara que incluyó, entre otras cosas, un cambio en el nombre de la serie, al que se le añadió «DiRT», y un cambio de rumbo, con una apuesta clara por el "off-road" además de la conducción de rallies.

Ahora Codemasters prepara una nueva entrega de la serie, «DiRT 2», y lo hace potenciando el aspecto extremo de las competiciones "off-road", con sus pistas de tierra, barro, baches... y añadiéndole además un renovado e impresionante acabado gráfico. El resultado promete ser uno de los juegos de velocidad más espectaculares de los últimos tiempos.

VELOCIDAD GLOBAL

«DiRT 2» te enfrentará a una competición ficticia denominada "World Tour" que te llevará de un lugar a otro del globo para enfrentarte a una serie de pruebas, tan larga como variada. Habrá carreras multitudinarias, en solitario contra el reloj, de rally, de "off-road" extremo e incluso dentro de enormes estadios deportivos. En este último tipo de pruebas, que prometen ser una de las novedades más impactantes de ▶▶

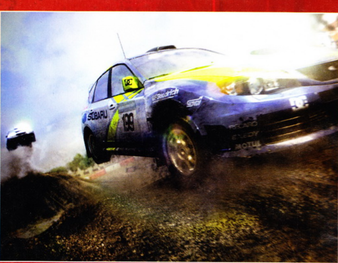
La serie de juegos de rallies por excelencia vuelve con un enfoque más radical y extremo que nunca



► **¡MÁS ALLÁ DEL RALLY!** Si las competiciones de rallies ya te parecen espectaculares, espérate a verlas combinadas con el "off-road" más extremo, en circuitos con obstáculos al límite. ¡Alucinante! ■



▲ **¡VELOCIDAD A TOPE!** Con esta nueva entrega de la legendaria serie «Colin McRae» volverás a disfrutar de la mejor conducción "off-road", llevada a un nivel más extremo y realista que nunca.



▲ **¡PISA A FONDO!** El juego incluirá una larga lista de vehículos, cada uno con sus propias características, que además podrás personalizar y ajustar para adapatarlos a los diferentes tipos de competición.



CON TODO LUJO DE DETALLES

» **A TODA POTENCIA.** El apartado gráfico de «DiRT 2» estará respaldado por la contrastada potencia del motor gráfico «EGO Engine», desarrollado por Codemasters, que en su tercera generación ofrece un resultado más espectacular y realista que nunca.

» **SENTIRÁS LA GRAVA BAJO TUS RUEDAS.** Y muchas otras cosas más, porque gracias a la estupenda simulación física del juego, cada tipo de circuito te transmitirá sus propias sensaciones, diferentes a las de los demás.



▲ **¡CONOCERÁS MUNDO!** «DiRT 2» te llevará de un extremo a otro del planeta visitando los escenarios más variados que te puedas imaginar: bosques, cañones, desiertos, junglas... ¿Estás listo para el desafío?



ES TU COCHE, ¡QUE SE NOTE!

¡ELIGE SIN MIEDO! En vez de ponerte al volante de un coche determinado de manera obligatoria, en «DiRT 2» podrás elegir el coche que prefieres elegir de entre una larga lista de modelos disponibles.

¡MÉTELE CAÑA! Cada tipo de prueba tendrá unos requisitos distintos –muy poco tiene que ver la tierra suelta con el barro o la nieve, por ejemplo– y para enfrentarte a ellos podrás personalizar y ajustar tu coche antes de cada carrera, para hacerlo lo más efectivo posible.

►► esta entrega, tendrás que enfrentarte a unos espectaculares circuitos de, podríamos decir, "rally-cross", repletos de desafíos y obstáculos mientras oyes los gritos y aplausos de, literalmente, decenas de miles de espectadores desde las gradas.

Esta variedad de pruebas se complementará con un catálogo de escenarios igualmente variado, y es que a medida que avances por el juego irás ganando acceso a una larguísima lista de localizaciones, incluyendo Londres, Los Ángeles, Malasia o Japón, por mencionar sólo unos pocos.

Por supuesto, cada uno de estos escenarios tendrá su propio tipo de pista (desde los bosques encharcados de Malasia al asfalto de Londres) que tendrás que aprender a dominar.

Por suerte, para enfrentarte a estos distintos tipos de terreno tendrás a tu disposición un número igualmente elevado de coches diferentes, cada uno con sus propias prestaciones y características, que los harán más o menos adecuados para cada combinación de prueba y tipo de pista. Una novedad importante en este apartado es que, a diferencia de otros juegos similares, «DiRT 2»

Por primera vez en la serie habrá pruebas en circuitos interiores, dentro de gigantescos estadios deportivos



▲ ¡COMPITE CONTRA EL MUNDO! *En esta nueva entrega se potenciará el apartado online incluyendo la posibilidad de competir con multiples jugadores a través de Internet y mejorando el aspecto social del juego con rankings, actualizaciones y noticias.* ■



▲ ¡COMO LA VIDA MISMA! La simulación física de «DiRT 2» promete ser de una calidad excepcional, lo que se traducirá en un realismo extremo que tendrá en consideración montones de factores en cada carrera.



▲ ¡BAJO TECHO! Por primera vez en la serie se incluirán pruebas en circuitos "indoor" que se desarrollarán en gigantescos estadios deportivos, imitando el estilo de las espectaculares competiciones de saltos de motos.

no te obligará a ir pasando de coche en coche de manera predeterminada, desde los más birrias a los más potentes, sino que desde un principio podrás elegir tus coches favoritos para conducirlos a tu antojo. Precisamente todo el apartado de seleccionar, mejorar y ajustar tu coche promete ser uno de los aspectos más interesantes del juego.

REALISMO ABSOLUTO

Toda estas diferencias y ajustes en la conducción serán posibles gracias a la simulación física del juego que promete tener en cuenta todo tipo de factores, hasta el más mínimo detalle, para alcanzar un nivel pocas veces visto en un juego de carreras. Esto, combinado con un acabado gráfico que, como puedes apreciar tú mismo en las pantallas que acompañan este artículo, promete ser alucinante, nos augura un juego de un realismo escalofriante.

Añádele a esto un modo online tremendamente potenciado, con enfrentamientos apasionantes, y un aspecto social muy mejorado y lo que te queda es un juego que todos los aficionados a la velocidad deberían vigilar muy de cerca. Nosotros, te lo aseguramos, pensamos hacerlo... ¿A que tú también? ■ **J.P.V.**

▲ ¡ELIGE TU ESTILO! La variedad de pruebas diferentes incluidas será enorme: Podrás competir en pruebas de rally clásicas, contra el reloj, en carreras masivas, en eventos "off-road"... Elige la tuya y ¡pisa a fondo!

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Agatha Christie
Asesinato en el Orient Express

Género: Aventura **Compañía:** AWE Games **Idioma:** Castellano **Espacio:** 1250 MB

Basada en una de las novelas más conocidas de Agatha Christie, esta genial aventura te enganchará desde el principio en una trama bien tejida que te convertirá en una investigadora de primera, con el único objetivo de averiguar todo lo referente a un asesinato ocurrido a bordo del tren. Como protagonista estarás rodeado de personajes como el mismísimo Hércules Poirot, que te ayudarán a lo largo de tu aventura para hacerte el camino más fácil. Aunque serán tu ingenio y astucia los que te abran las puertas para llegar al final.








Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1.4 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1.5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromani

The Last Remnant

Una misión del juego





Género: Rol Compañía: Square Enix Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 1035 MB

El Rol vive un momento dulce, que parece haber aprovechado Square Enix para lanzar la versión para PC de «The Last Remnant». Si conoces el rol japonés, seguro que te haces a la idea de lo que te espera en este espectacular juego: una historia épica, batallas contra enormes enemigos, fantasía desbordante, un sistema de juego que combina tiempo real y combates por turnos y horas y horas de juego. Pero si no conoces este peculiar estilo de Rol y te apetece descubrirlo ésta es tu oportunidad. En el DVD de este mes te ofrecemos una demo en la que jugar una misión de las incluidas en el juego. En ella asumes el papel de Rush y entre tus objetivos está el de rescatar a Irina. Para ello tendrás que reclutar un ejército un tanto peculiar, emprender un largo viaje y unirte al marqués Athlum.



Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB
- HD: 2,3 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento Espacio: Acción



Wanted: Weapons of Fate

Un nivel completo

Género: Acción Compañía: GRIN Distribuidor: Warner Bros Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Castellano Espacio: 843 MB

¿Aún no sabes disparar balas con efecto? Eso es porque no has podido meterte aún en la piel de Wesley ni de su padre, dos de los protagonistas de "Wanted", una de las pelis de acción que más han dado que hablar en la pasada temporada. Ahora, coincidiendo con su lanzamiento en DVD y Blu-ray, aparece también el juego oficial para PC: «Wanted. Weapons of Fate». En esta demo del mismo podrás jugar un nivel completo en el papel de Wesley, que tiene que hacer frente a unos asesinos dentro de un avión.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.05 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Acción



Call of Juarez Bound in Blood

¡¡Preview!!

Regresa el salvaje Oeste en tu PC

Género: Acción Compañía: Techland Distribuidor: Ubisoft Lanzamiento: Junio 2009 Idioma: Inglés

La gran acogida que tuvo en su momento «Call of Juarez» ha animado a sus productores a lanzarse con una nueva entrega que, en este caso, situará su guión antes que su antecesor. El juego contará la historia de los hermanos McCall en un salvaje Oeste donde la violencia es el pan nuestro de cada día, desde su participación en la guerra civil americana como soldados confederados hasta el final de su vida como forajidos en Méjico. Nada más echar un vistazo a la preview del DVD te darás cuenta del buen trabajo que se está desarrollando con «Bound in Blood», que utiliza un nuevo motor gráfico adaptado a las nuevas generaciones de consolas que hay hasta el momento y para las que también estará disponible. ¡Desenfunda tus pistolas y acaba con tus enemigos!







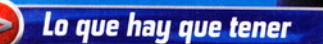
Tom Clancy's H.A.W.X.
Tutorial y misión





Género: Acción Cía.: Ubisoft Bucarest Distribuidor: Ubisoft Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Castellano Espacio: 1332 MB

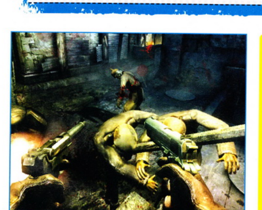
La acción salta del campo de batalla a los cielos en esta demo del nuevo título de Tom Clancy, donde los aviones de guerra son los protagonistas absolutos. En las dos misiones que se incluyen en la demo de «Tom Clancy's H.A.W.X.» podrás aprender los controles básicos y el sistema de juego, en forma de tutorial, para desplegar posteriormente toda la acción que puedas imaginar pilotando tu caza sobre la ciudad de Rio de Janeiro. Podrás disfrutar de intensos combates en el aire enfrentándote a varios grupos de cazas enemigos, y atacar objetivos en tierra y mar. Lógicamente, en la demo sólo hay disponibles un puñado de aviones, pero en el juego final podrás pilotar hasta cincuenta cazas distintos. ¿Estás listo para ponerte a los mandos de tu caza y vivir en primera persona la guerra del futuro?



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 1.10 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S: Acelerar/Frenar Cursores: Dirección Espacio: Disparo D: Fijar Objetivo



NecroVisioN
El segundo capítulo del juego

Género: Acción Compañía: Farm51/505 Gamess Distribuidor: Digital Bros Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 974 MB

Si creías que habías visto todo en juegos bélicos es porque aún no habías disfrutado de «NecroVisioN». Vivir la acción en el frente de batalla de la Primera Guerra Mundial no es nada comparado con hacerlo contra todo tipo de monstruos, zombis y demonios que han salido del Infierno para hacer aún más terrible la guerra. Si quieres aceptar el desafío de «NecroVisioN» esta demo te permite hacerlo con un capítulo completo. En él viajarás hasta diciembre de 1916 y te meterás en la piel de un soldado alemán en pleno frente.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.5 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- E: Acción

¡¡Previews!!

Need for Speed SHIFT
¡Dale más velocidad!

Género: Velocidad Cía.: Slightly Mad Studios Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Septiembre 2009 Idioma: Inglés



La saga «Need for Speed» cuenta con miles de seguidores que seguramente se quedarán asombrados ante el cambio de rumbo que supone la nueva entrega de la misma. En «NFS SHIFT» no faltarán la velocidad y la subida de adrenalina junto con el mundo del tuning, pero todo dentro de un diseño de juego que deja de lado las carreras ilegales para meterse de lleno en la simulación y la competición más exquisitas. Además, te bastará con echar un vistazo a esta preview para descubrir un diseño gráfico espectacular.

Velvet Assassin
Una nueva heroína para PC

Género: Acción Compañía: Replay Studios Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Mayo 2009 Idioma: Inglés

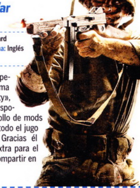
Aunque el escenario sobre el que se está desarrollando este juego es el tan recurrido de la Segunda Guerra mundial, «Velvet Assassin» propone un nuevo punto de vista desde el que vivirlo. Y es que Violette Szavo es el nombre de la que, sin duda, es la gran protagonista del título. Acción a raudales se esconde detrás de este nuevo título que lleva buen camino para convertirse en una de las referencias de este verano dentro del género de la acción, ya que combinará una gran jugabilidad con un espectacular acabado gráfico.



¡¡Extras!!

Call of Duty: World at War
Mod Tools

Género: Acción Compañía: Infinity Ward
Distribuidor: Activision Blizzard Idioma: Inglés
Tamaño: 1128 MB



Para todos aquellos que hayan superado el reto completo de la última producción de la saga «Call of Duty», sus creadores han puesto a su disposición un completo "kit" de desarrollo de mods y mapas para que puedas sacarle todo el jugo posible a este estupendo título. Gracias él podrás generar nuevo contenido extra para el juego que luego, además, podrás compartir en el modo multijugador.

Fallout 3
Editor «The Garden of Eden Creation Kit»

Género: Rol/Acción Compañía: Bethesda Softworks
Distribuidor: Atari Idioma: Inglés Tamaño: 9 MB



Bethesda ha puesto a disposición de todos los jugadores un completo editor de contenidos para «Fallout 3» bajo el nombre «The Garden of Eden Creation Kit». Esta completa herramienta te permitirá hacer modificaciones de escenarios, personajes y diálogos o bien plantear desde cero nuevo contenido para añadir.

Driver Catalyst v.9.1
Controlador y aplicaciones al día

Soporte: Radeon Series X/HD Compañía AMD/ATI
S.O.: XP/Vista 32 bit Tamaño: 37/43 MB

Junto al nuevo driver Radeon, el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Entre sus ventajas destaca que incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y aumentan la compatibilidad y la estabilidad.

Driver ForceWare NVIDIA v.181.20/22
Más soporte y compatibilidad

Soporte: Series GeForce 6/7/8/9 Compañía: NVIDIA
S.O.: XP/Vista 32 bit Tamaño: 106/110 MB

Esta versión de los drivers Forceware para los S.O. de 32 bit de Microsoft incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2 en las series de GeForce de la 6 a la 9.

Driver ForceWare NVIDIA v.181.20
Puesta a punto en las series 200

Soporte: Series GeForce 200 Compañía: NVIDIA
S.O.: XP/Vista 32 bit Tamaño: 106/110 MB

Esta versión de los drivers Forceware para los S.O. de 32 bit de Microsoft incorpora el nuevo panel de control nVidia, nuevas características y mejoras del sistema nVidia PureVideo y aumenta la compatibilidad con decodificadores MPEG-2 en las series 200 de GeForce.

Monstruos contra Alienígenas
Tres misiones

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción Compañía: Beenox Studios
Distribuidor: Activision Blizzard
Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Castellano Espacio: 588 MB





Si aún no has visto una de las pelis más de moda, "Monstruos contra Alienígenas", a lo mejor te apetece más jugar con la demo del juego oficial, y es que la nueva película de animación de Dreamworks ya tiene su adaptación a juego de PC, del que ahora te ofrecemos esta versión de prueba. En ella podrás jugar tres misiones diferentes encarnando a otros tantos personajes de la película: B.O.B., Genórmica y Eslabón Perdido, que luchan contra la invasión extraterrestre con disparatadas y divertidas armas y estrategias. Cada uno de estos personajes cuenta con habilidades diferentes que tendrás que aprovechar para alcanzar tus objetivos.

Lo que hay que tener

S.O.: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 1,8 GHz RAM: 512 MB HD: 800 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento Enter: Golpeo Espacio: Salto Ctrl: Acción

Actualizaciones

ACB Total
Actualización a la versión 2.1. Este archivo soluciona los problemas encontrados con el juego en determinadas configuraciones de PC.

FIFA Manager 09
Este archivo supone la cuarta actualización oficial del juego. Con su instalación se actualiza la base de datos y, además, se han introducido nuevas imágenes en la misma referentes a los jugadores.

Tom Clancy's H.A.W.X.
Actualización a la versión 1.01. Este archivo centra sus mejoras en el modo multijugador, donde se experimentaban algunos problemas al unirse a partidas online, además de mostrar la lista de servidores de juego de manera correcta, que hasta ahora no se actualizaba adecuadamente.

Tom Clancy's EndWar
Actualización a la versión 1.01. Este archivo soluciona algunos problemas detectados al ejecutar el juego en sistemas operativos Windows XP 64 bit, además de solventar el problema de rendimiento tras jugar 5 ó 6 partidas online, que obligaba a salir y entrar del juego como única solución.

NecroVisioN
Actualización a la versión 1.1. Este archivo realiza mejoras notables en los tiempos de carga de los niveles, hasta ahora muy elevados, además de ofrecer mayor estabilidad en algunas configuraciones con problemas de compatibilidad, sobre todo con ciertas tarjetas gráficas.

Grand Theft Auto IV
Actualización a la versión 1.0.3.0. Esta actualización añade mejoras en los sistemas que incorporan tarjetas gráficas de la serie ATI 1900, además de añadir opciones de activación y desactivación para determinadas características visuales y mejorar así el rendimiento en algunas configuraciones. Además, se ha mejorado la opción de redefinición de teclas y se ha optimizado la física general del juego para hacerlo más fluido y jugable.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

¡Riddick vuelve en una nueva aventura repleta de acción en la oscuridad!

Y además...



▲ **LOS SIMS 3** Ya está aquí la nueva entrega del juego de PC más famoso de la Historia.

▲ **WANTED: WEAPONS OF FATE** Del cine a tu PC, descubre la acción más explosiva del mundo.

▲ **PROTOTYPE** Arrasa Nueva York en un juego en el que podrás hacer todo lo que te dé la gana.

Y en nuestro DVD

GOTHIC II GOLD EDITION

Juego Completo Original para PC

¡Vive el Rol más espectacular para PC, ahora con nuevas aventuras!





◄ ¡El mejor Rol en una edición de lujo con «Gothic II» y la expansión «Night of the Raven»!

◄ Crea tu personaje, juega como quieras, forja tu propio destino y salva el mundo de Ancaria.





Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.